

TEST: Casio FP-200, Commodore 700

ORDENADOR POPULAR

AÑO II - Núm. 13 - Abril 1984 * 300 Ptas.

Suplemento
BYTE

El IBM/PC, a fondo

Ordenadores y ciencia ficción

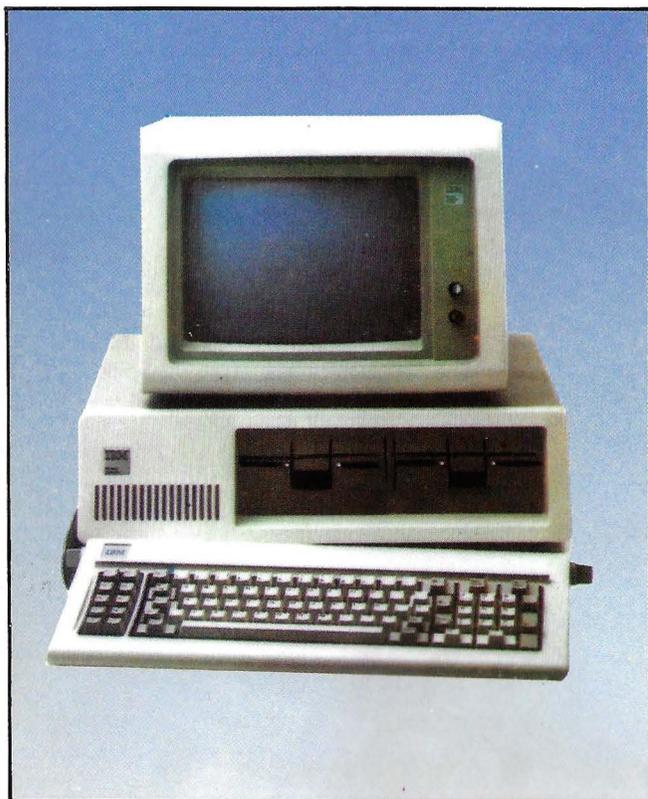
Los japoneses que vienen



**ATMOS,
EL NUEVO DISEÑO DEL ORIC**

CLUB INFORMATICO

anuncia:



1 Bajadas de precios en el ordenador personal "IBM".

2 Disponibilidad de:

a-Monitores Color de alta y media resolución marca "MICROVITEC".

b-Impresoras de Inyección; silenciosas 7 colores, soportada por Lotus 1-2-3, con juego de caracteres españoles e impresión de transparencias.

c-Multipuesto y Multitarea.

d-Red local Multilink hasta 255 PC'S IBM.

e-Base de datos Relacional:

- Tamaño máximo de registro 1.528 caracteres.
- relaciones: 40
- atributos: 400
- registros: 100.000 millones.

3 En breve, emulación 5251 y 5291 que permite conectar un PC IBM a los sistemas 34, 36 y 38 en modo local.

4 Experiencia en conexión del PC a la red SPCM.

5 Suministro para todo el parque de ordenadores IBM.



CLUB INFORMATICO, S. A.

CONCESIONARIO AUTORIZADO
ORDENADOR PERSONAL IBM

ORENSE, 69

TELEFONOS 270 23 81 - 270 29 81
MADRID - 20

* "CLUB INFORMATICO" ofrece una solución completa a sus necesidades informáticas, asesorándole previamente y proporcionándole después, el apoyo que usted precise mediante cursos, programas a medida y una amplia biblioteca de programas standards, nacionales e importados.

ORDENADOR POPULAR

Director: Norberto Gallego

AÑO II - Núm. 13 - ABRIL 1984

El artículo de Ricardo García que publicamos en nuestro número anterior, acerca de la presencia del ordenador en la universidad americana, ha producido algunos efectos saludables. Varias empresas, filiales de multinacionales, tomaron contacto con nuestra revista para contarnos de sus proyectos de cooperación con las universidades españolas. Elogiables iniciativas, por cierto, de las que hablaremos ampliamente en su momento.

Conviene, sin embargo, no exagerar las ilusiones en las donaciones que puedan hacer las empresas, necesariamente proporcionadas a sus cifras de venta en España. Las universidades españolas necesitan equiparse seriamente en material informático, y los estudiantes necesitan tomar contacto físico con esas máquinas que, hasta ahora, les son lejanas. Y para ello hace falta que las autoridades competentes tomen la decisión de asignar recursos, e incluso de arbitrar los medios para que la cooperación con las empresas proveedoras pueda hacerse sobre bases menos voluntaristas.

Y no hablemos de la educación a nivel de EGB y BUP. Aparte de algunas iniciativas de escuelas privadas o insulares, experiencias en centros públicos, estamos muy lejos de responder a las necesidades que el país tiene planteadas en esta materia. Volveremos sobre el tema, pero como de costumbre corresponde que comentemos brevemente el contenido de este número de Ordenador Popular.

Dos son, entre todos, los temas que queremos destacar: la *cover story*, dedicada este mes a la nueva y atractiva versión del Oric, bautizada Atmos, y el Suplemento Byte, que comienza una serie de artículos de gran calidad dedicados al IBM/PC. Por último, nos permitimos recomendar la lectura del reportaje sobre ciencia ficción y ordenadores. Además, naturalmente, de las secciones habituales.

Hasta el próximo número.

Escaneo: mic __ mic

Ordenador Popular es una publicación mensual de Ediciones y Suscripciones S. A. • Presidente: Fernando Bolín • Director Editorial: Norberto Gallego. Jerez, 3. Telfs. (91) 250 15 92-458 76 02; Madrid-16 • Redactor Jefe: Alejandro Diges • Redacción: Manuel Arias, Ricardo García, Aníbal Pardo, Bernardo Díaz, Gumersindo García, Simeón Cruz • Diseño: A. Gordillo • Portada: Alberto Fregenal • Administración. Gerente de Circulación y Ventas: Luis Carrero • Suscripciones: Antonio Zurdo • Producción: Miguel Onieva • Publicidad Madrid: María José Martín. Telf. (91) 457 45 66 • Publicidad Barcelona: Enrique Alier, Maricarmen Ríos. Tallers, 62-64. Barcelona-1. Telf. (93) 302 36 48 • Distribuye: Sociedad Española de Librería. Av. Valdelaparra, s/n. Alcobendas, Madrid • Fotomecánica: Karmatt, Pantoja, 10. Madrid • Imprime: Novograph, S. A. Ctra. de Irún KM, 12.450. Fuencarral, Madrid • Fotocomposición: FOTOCOM, S. A. General Zabala, 12 • Depósito Legal: M-6522-1983.

ISSN 0212-4262

Solicitado control de



POR SOBRETASA AEREA, EL PRECIO DE VENTA DE ESTE EJEMPLAR EN CANARIAS ES DE 310 PTAS.

COPYRIGHT © 1984 La reproducción de todos los textos e ilustraciones de esta revista sin autorización previa del editor está prohibida. En el caso de aquellos artículos a cuyo pie figuran las leyendas "© Popular Computing/Ordenador Popular" o "© Byte/Ordenador Popular", los derechos de reproducción están reservados por McGraw Hill Inc. Toda traducción y publicación debe ser autorizada por McGraw Hill Inc., 1221, Avenue of the Americas, New York, NY 10020, USA. La reproducción completa o parcial, por cualquier procedimiento o en cualquier idioma, sin autorización previa, está prohibida.

COPYRIGHT © 1984 In the case of the articles with following notices: "© Popular Computing/Ordenador Popular" or "© Byte/Ordenador Popular", all rights are reserved by McGraw Hill Inc., 1221 Avenue of the Americas, New York, NY 10020, USA. Reproduction in any manner, in any language, in whole or in part without prior written permission is prohibited.

TEST: Casio FP-200, Commodore 700

**ORDENADOR
POPULAR**

EI IBM PC, a fondo
Ordenadores y ciencia ficción
Los japoneses que vienen



Sumario



Página 28

ORIC-ATMOS

Nuestro tema de portada de este mes está dedicado a un ordenador británico ya conocido del público español y de nuestros lectores. Entre el Oric-1, que hemos escrito pocos números atrás, y el Atmos, hay algunas importantes diferencias interiores que mejoran el ya excelente rendimiento de la máquina. Hay también un cambio de diseño que le añade algo más que vistosidad.

HARDWARE

Dos equipos disimiles ocupan este mes el primer plano en nuestra sección *Hardware*. En primer lugar, el Commodore 700, una nueva



familia de ordenadores de gestión en una marca mejor conocida por sus máquinas de bajo precio. Y el Casio FP-200, uno más de esos ordenadores realmente portátiles, concebidos para las aplicaciones empresariales que son propias de ejecutivos y profesionales en desplazamiento fuera de sus despachos.

Página 41



LOS PROFETAS SE EQUIVOCARON

Hace ya muchos años que la literatura de ciencia ficción viene describiendo los ordenadores, esas máquinas pensantes dotadas de capacidades a veces terroríficas. Pero la realidad ha desmentido a la ficción. Los ordenadores de hoy tienen poco o nada que ver con lo que imaginaron Arthur Clarke o Isaac Asimov, entre otros.



Página 104

ACTUALIDAD

Como de costumbre, en estas páginas el lector encontrará todo lo que ocurre en el mercado mundial, a nivel de productos, de estrategias empresariales y de originales prestaciones de la informática personal. En primer plano destacamos los nuevos ordenadores japoneses basados en el estándar MSX, que darán mucho que hablar en los próximos meses.

Página 5

EL IBM/PC, A FONDO

Primera entrega de una serie de dos Suplementos Bytes dedicados a analizar en profundidad las características de *hardware* y *software* de un ordenador personal que ha revolucionado el mercado. Las perspectivas de la gama IBM de ordenadores personales, la última versión del sistema operativo MS-DOS y un análisis de los problemas de la compatibilidad con el IBM/PC son los temas tratados en espera de lo que vendrá el mes próximo.

Página 89



P&R

Respondemos en esta página a las consultas e inquietudes de nuestros fieles lectores. Algunas cartas que hemos recibido como respuesta a nuestras respuestas parecen indicar que esta sección está alcanzando el objetivo que nos proponíamos: la interacción revista/lectores.

Página 40

EDUCACION

Un grupo de docentes de Santiago de Compostela nos ha enviado un trabajo que resume la interesante experiencia vivida con sus alumnos. Al no contar con medios técnicos a su alcance, optaron por enseñar los rudimentos de la informática dividiendo la clase en equipos y proponiéndoles como tarea la simulación de las funciones de un ordenador. Vale la pena leerlo.

Página 56

IMPRESORAS

Completamos en este número el *dossier* Guía del Comprador de Impresoras, que ha exigido mucho más espacio del que inicialmente calculábamos. En conjunto, este trabajo resulta un material imprescindible de consulta para no comprar a ciegas un periférico tan importante que, sin él, un ordenador ve muy recortadas sus prestaciones.

Página 65

ACTUALIDAD

■ En nuestro número anterior, dábamos breve respuesta a un lector que nos preguntaba sobre el nuevo sistema operativo **MSX**, desarrollado por **Microsoft** y adoptado en común por una docena de empresas japonesas fabricantes de *home computers*. En principio, el **MSX** debía estar destinado sólo a la homogeneización del mercado japonés, para en una etapa ulterior dar el salto a los mercados extranjeros.

Pues bien, ha pasado apenas un mes y ciertas informaciones publicadas en la prensa británica parecen indicar que los japoneses, lejos de conformarse con su mercado doméstico de 200 millones de consumidores, están a punto de testear una primera experiencia en Europa. Precisamente en Gran Bretaña, el más importante de los mercados nacionales europeos.

La filosofía aplicada por los japoneses es, por así decirlo, la de un "club" de fabricantes. Cada uno de los adherentes al estándar **MSX** produce su propio microordenador. En la superficie, parecen diferentes, pero interiormente usan los mismos componentes básicos y trabajan de la misma forma. El beneficio de ello es que el *software* escrito para cualquiera de estos ordenadores puede ser corrido en los demás.

Quienes creen conocer los secretos del *knowhow* japonés opinan que los hijos del Imperio del Sol Naciente son excelentes para fabricar *hardware* como producto de consumo masivo, pero no lo son tanto a la hora de escribir *software*. La idea básica de **MSX** consiste, pues, en dejar que cada empresa dedique lo mejor de sus energías a fabricar (y vender) su propio *hardware*, pero compareta con las demás los recursos destinados al diseño de *software*. Después de todo, lo primero que piensa un usuario es cuánto *sof-*



Fujitsu FM-X.



Canon V-10.



Toshiba HX-10D.

ware tendrá disponible con el ordenador que le están ofreciendo.

El lanzamiento simultáneo en Japón de tantas máquinas basadas en el estándar **MSX** ha contribuido a la actual situación de escasez de *chips* en el mercado mundial. De momento, cada uno de estos ordenadores usa varios tipos de microprocesadores testeados al efecto, pero ya se habla de la fabricación próxima de un *chip* **MSX** que combinará varios de los actuales en un único microprocesador, lo que permitirá una drástica reducción de costos. La clásica fuerza de los japoneses.

Pero, ¿qué es exactamente **MSX**? Es una versión nueva del lenguaje **BASIC**, asociada a una serie de detalles de *hardware* estandarizados, lo que es fundamental para lograr total compatibilidad de *software* entre las máquinas. La parte esencial de un ordenador **MSX** es el microprocesador **Z80**, al que van asociados un *chip* de sonido y uno que se ocupa de la gráfica. Este último necesita 16 Kbytes de memoria dedicada, lo que significa que un ordenador

MSX de 16 Kbytes tendrá, en realidad, 32 Kbytes de memoria. Cada micro lleva un *slot* normalizado para los cartuchos de *software* y un par de *ports* para *joysticks*. Algunos (no todos) tienen *interfaces* para impresora tipo Centronics. Pero los que no lo tienen deben tener prevista su posterior inserción. Porque el acuerdo sobre el estándar **MSX** contempla que las máquinas puedan expandirse con varios periféricos, entre ellos *drives*, *modems* y bancos adicionales de memoria. En este punto, la compatibilidad de quiebra, porque cada uno de los fabricantes que ya han lanzado al mercado sus micros ha escogido un tipo diferente de expansión.

Hay también algunas características comunes de teclado, especialmente en lo que respecta a las teclas de función, pero vayamos a lo que es el factor fundamental: el **BASIC** de estos microordenadores. En realidad, es tan fundamental que les da nombre, porque **MSX** es el curioso apócope de *Microsoft eXtended BASIC*. La diferencia con el **BASIC** clásico de **Microsoft** consiste,

ante todo, en una serie de comandos nuevos en el mundo de los *home computers*.

El **MSX BASIC** se caracteriza por las opciones de numeración, renumeración y borrado de líneas automáticos. Sus mensajes de error aparecen totalmente deletreados en inglés en lugar de las dos letras en código que son comunes a otras versiones del lenguaje.

Los programas de edición del **BASIC** son divertidos. Cuatro teclas con flecha situadas a un lado del teclado sirven para desplazar el cursor de edición por toda la pantalla, así que los cambios pueden ser introducidos directamente en cualquier parte de un listado de programa. Dos teclas facilitan que el texto sea insertado o borrado. Esta debe ser la forma de edición más simple en cualquier ordenador existente.

La visualización en todos los micros **MSX** proporciona 16 colores con una resolución de 192 x 256 puntos. Los comandos para manejo del sonido son casi igual de versátiles.

El **MSX** es bastante más

Yamaha YIS 503.



Sony HB-55.



Panasonic CF2000.



rápido en el trabajo normal, pero las funciones matemáticas son lentas porque trabajan con 14 dígitos, lo que es más que en la mayoría de los ordenadores comparables.

De los varios ordenadores que han aparecido siguiendo el estándar **MSX**, el más barato es el **FM-X**, de **Fujitsu**, cuyo rasgo más interesante reside en las posibilidades de expansión con módulos. El **Wavy 10**, producido por **Sanyo**, se caracteriza por el uso de un lápiz óptico así como por excelentes cualidades para la programación de sonidos. **Canon**, que ya dispone de un excelente *home computer*, **X07**, se ha sumado también a la ola de **MSX** con un modelo —bautizado **V-10**— que destaca un teclado tipo máquina de escribir y un *interface* para impresora.

Yamaha, que últimamente se interesa en el mercado de la informática doméstica tras obtener éxito con los órganos e instrumentos musicales, ha lanzado nada menos que tres modelos basados en el estándar **MSX**. Como no podía ser de otro modo, están equipados con facilidades para sintetizar música.

Sony, bien conocida por su capacidad de innovación, ha presentado su modelo **HB-55**, arropándolo con interesantes paquetes de *software* al que ha dado en llamar *computer secretary*.

CF2000, de **Matsushita**, marca **Panasonic**, es probablemente el micro **MSX** que presenta un teclado más atractivo e interesante. Y como no viene con el modulador de TV incorporado, este ordenador parece haber sido concebido para ser uno de los primeros en salir fuera del mercado japonés.

Hay otros ordenadores basados en el estándar **MSX**. Hasta una firma que hasta ahora no se había interesado en la informática, **Pioneer** (bien conocida por sus equipos de alta fide-



Electrónica en la campiña escocesa.

lidad) acaba de anunciar su adhesión al sistema. Volveremos sobre el tema, seguramente con más amplitud, cuando se confirmen las intenciones de estos fabricantes de dar el salto a Europa.

■ **National Semiconductor**, tras mantener varias infructuosas rondas de contacto con la administración española acerca de la eventual instalación de una fábrica de semiconductores *custom* en nuestro país, ha anunciado una voluminosa inversión en el Reino Unido, país que parece favorecido por un flujo de empresas americanas y japonesas que se disputan posiciones en el mercado europeo... y solares en Escocia.

Porque la inversión de **National Semiconductor**, de nada menos que 148,4 millones de dólares, está dirigida a instalar en Greenock, cerca de Glasgow, una fábrica que es calificada como la más avanzada línea de producción de *chips* en Europa. El proyecto, además de ser uno de los más importantes en la industria electrónica en Europa, es sin duda la mayor inyección de dinero que haya recibido Escocia en su esfuerzo por constituirse en un polo electrónico e informático.

Silicon Glen, como ha dado en llamarse a la comarca que va desde Greenock has-

ta la nueva ciudad de Glenrothes, es lo más parecido que pueda encontrarse en Europa al célebre valle del silicio californiano. Más de 200 empresas relacionadas con la electrónica o la informática se han instalado en esta área de la campiña escocesa. Entre esas compañías se encuentran nombres como los de **Motorola**, **IBM**, **Hewlett-Packard**, **General Instrument**, **Hughes Microelectronics** y **NEC**, además de **National Semiconductor**, que ahora ampliará considerablemente su actual planta.

La nueva factoría de **National Semiconductor** será una de las más avanzadas, incluso para las normas americanas. Será una de las primeras en el mundo en producir obleas de silicio de 6 pulgadas, cada una de las cuales aumenta enormemente la capacidad de las obleas de 4 pulgadas que se utilizan actualmente en la industria de semiconductores. Las de 6 pulgadas no son fabricadas en gran escala por ninguna otra compañía americana del sector, y es la primera vez que una de éstas decide trasladar a Europa una tecnología que no aplica siquiera en su propio país.

Apenas conocida la decisión de **National Semiconductor**, los responsables de **Motorola** se apresuraron a declarar que también ellos,

en su prevista ampliación de la planta que poseen en Escocia, planean trabajar con máscaras de seis pulgadas. Y los escoceses, tan contentos.

■ Del 8 al 12 de mayo abrirá sus puertas en el recinto ferial de Barcelona **Informat**, salón especializado que inicia un ciclo anual (hasta ahora tenía carácter bienal) y se realizará simultáneamente con **Expotrónica**. Esta coincidencia con el salón de la electrónica profesional reforzará, pensamos, los objetivos que se han planteado los responsables de la Feria de Barcelona: huir de la masividad, para privilegiar la concurrencia de técnicos y usuarios.

Sesenta y cinco empresas del sector habían comprometido su asistencia a la hora de cerrar esta revista, representando un total de 6.000 metros cuadrados, aproximadamente.

Jaime Rodríguez, director del salón, explicó a esta revista que la edición 1984 de **Informat** estará centrada en la oferta de soluciones informáticas a las empresas, y profesionales, así como se espera que el salón constituya un soporte para que el sector amplíe y perfeccione sus redes de comercialización.

■ A pesar de lo que se proponían los organizadores, **Softcom**, la exposición más importante del mundo dedicada al *software*, ha visto rota su esencia y en su trascurso la máxima atención de los asistentes se desplazó hacia un *hardware*, el nuevo ordenador portátil de **IBM**, que formalmente sólo estaba allí para demostración de algunos paquetes de *software*.

Al margen de esta irrupción de **IBM** por la puerta falsa, el interés de **Softcom**, que se celebró en Nueva Orleans, fue una demostración de la buena salud de



UNION PERFECTA

Así se comportan los periféricos creados por SINCLAIR para SINCLAIR: de forma perfecta. Y es lógico.

Cada vez que SINCLAIR diseña un microordenador, no lo hace de una manera aislada. Simultáneamente crea todos esos

periféricos que van a hacer más potente, preciso y útil el microordenador que tiene entre manos.

Periféricos pensados y diseñados para dar un servicio óptimo, pero con un precio razonable, dentro de la filosofía SINCLAIR:

“Hacer la informática accesible a todos”.

Por eso cuando creó el ZX 81 vió la necesidad de dotarlo con una ampliación de memoria de 16K RAM para que no quedara pequeño y de una impresora sencilla y barata pero útil y precisa.

Así es la filosofía SINCLAIR. Así son los periféricos de SINCLAIR para SINCLAIR.

Microordenadores
sinclair
 Toda una filosofía.





DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO: INVESTRONICA

CENTRAL COMERCIAL: Tomás Bretón, 60
 Tel. 468 03 00 Telex: 23399 IVCO E Madrid.
 DELEGACION CATALUÑA: Camp, 80 - Barcelona - 22

que gozó la industria del *software*. Según estimaciones, el *software* vendido separadamente del *hardware* por firmas norteamericanas excederá en 1990 el valor de 35.000 millones de dólares, partiendo de los 8.000 millones vendidos el año pasado. Durante años, la íntima asociación del *software* con *hardware* específico ha hecho casi imposible separar las cifras de ambos sectores. Los usuarios de *mainframes* y miniordenadores tradicionalmente compraban el *software* a su proveedor de *hardware*.

Pero, actualmente, la popularidad alcanzada por los ordenadores personales, los sistemas operativos desarrollados por empresas ajenas al fabricante de *hardware*, y los programas de aplicación, junto con los esfuerzos para establecer formatos estándar, han dado a la industria del *software* un mayor protagonismo. Tanto que se le considera actualmente como el segmento de más dinámico crecimiento en todo el sector informático.

El creciente uso de sistemas basados en microprocesadores ha tenido un fuerte impacto sobre el *software* que se escribe para *mainframes*. Varias de las sesiones técnicas programadas en ocasión del *Softcom* estuvieron dedicadas a examinar la vinculación entre ordenadores personales y *mainframe* vía *software*.

En materia de nuevos productos, *Softcom* fue el escenario escogido para la presentación de *Synphony*, la nueva versión del difundido paquete 1-2-3 de *Lotus Development Corp.* *Microsoft*, por su parte, hizo la primera exhibición pública de *Chart*, un paquete de gráficos de gestión destinado al nuevo ordenador *Macintosh*, de *Apple Computer*. Y la firma *Artificial Intelligence* anunció lo que, por los primeros comentarios recibidos parece ser el

primer *interface* de lenguaje natural conseguido en la práctica para ordenadores personales. También fue muy interesante la aportación de *FileSafe*, que presentó un sistema de protección de *software* que permite controlar el acceso a los programas a través de manipulaciones.

■ **Commodore Business Machines** está dispuesta a dar la batalla a **IBM**. Siendo una de las compañías que se habían negado sistemáticamente a adoptar el patrón **IBM**, acaba de entrar en la órbita de los fabricantes de compatibles. En efecto, la máquina que se presentará en la próxima feria de Hannover, el presente mes, es resultado de un acuerdo firmado con la compañía canadiense fabricante del *Hyperion*, *Bytec-Comterm*. El microordenador *Hyperion* ha sido uno de los principales contendientes del **PC** de **IBM** en los Estados Unidos. El nuevo diseño se basa en su tecnología.

Commodore dispone de una fuerte participación en el mercado norteamericano del ordenador doméstico, sin embargo, en los microordenadores de la gama superior no goza de parecido éxito. La introducción de un compatible **IBM** podría muy bien marcar el inicio de la entrada de **Commodore** en el mercado profesional con mayor peso específico.

Por otro lado, es probable que en la Feria de Hannover sea presentado un sistema operativo "clónico" del **UNIX**, para su implantación en los modelos de la serie 700. La disponibilidad de una tarjeta basada en el 8088, convertiría al 700 en otro modelo que observaría la compatibilidad **IBM**. La reiterada negativa por parte de **Commodore** para fabricar un compatible venía marcada por la necesidad de depender de una fuente externa que le suministre los *chips* microprocesadores, en

este caso el 8088 de **Intel**, firma en la que **IBM** posee fuerte participación. Como es sabido, **Commodore** tiene asegurada su fabricación de cara a los modelos 64 y **VIC-20**, que produce con total autonomía.

La decisión reciente obedece al motivo de que el problema deja de existir. En efecto, **Commodore** ha conseguido los derechos para fabricar el 8088 bajo licencia, que se producirá en la empresa **MOS Technology**, donde también se fabrican los demás *chips* de **Commodore**.

Paralelamente, **IBM** está considerando la posibilidad de llegar a un acuerdo de licencia similar. Tal acuerdo proporcionaría a **IBM** un mayor control sobre la producción del 8088. Como muestra un botón: el año pasado aparecieron más de 60 nuevas marcas de microordenadores que utilizan el 8088. El incremento de la producción revertirá, como es de prever, en una mayor popularización de la compatibilidad **IBM**.

■ Los microdrives avanzan rápidamente en su camino hacia el aprovechamiento de las más recientes tecnologías. Ahora es **IBM** quien, después de sus recientes anuncios de nuevos micros, parece ser que está explorando seriamente la posibilidad de utilizar los discos ópticos con tecnología laser, como dispositivos de almacenamiento masivo para sus ordenadores personales.

Los beneficios que aporta esta naciente tecnología son improbables, llegando a multiplicar por mil la capacidad de almacenamiento de estas máquinas. Las fuentes internas de **IBM** coinciden en afirmar que si bien no existe un prototipo de modelo a comercializar, sí existe un *interface* que sirve para unir su ordenador personal con los reproductores de disco compacto, actualmente uti-

lizados solamente para fines musicales.

La gran diferencia que aporta el disco compacto sobre los dispositivos tradicionales es que almacena la música en forma de datos binarios, que posteriormente son transformados en señales analógicas, reproduciendo la música grabada. El ordenador, por el contrario, la aceptaría sin modificaciones.

Las ventajas que representa el disco compacto sobre el clásico *diskette* magnético son dos en principio. El compacto puede almacenar los datos de forma más compacta (valga la redundancia). También son menos sensibles a las agresiones físicas; en principio no debería ocurrir nada si se tocan con los dedos y tampoco sufren degeneración por efecto de los campos magnéticos. Una cifra orientativa de la capacidad del disco compacto pueden ser los 550 Mbytes que podría almacenar.

La gran diferencia que los separa, en detrimento del compacto, es la forma de grabación. Este disco se puede comparar a las memorias **ROM** (de sólo lectura) que son grabados por un fabricante de forma masiva, puesto que necesita matrices originales, caras de producir, por tanto, no son reutilizables. Sin embargo, parece ser que se está hablando de discos compactos reutilizables, algo parecido a las memorias **EPROM** (**ROM** que se puede borrar y volver a grabar).

Por el momento, **IBM** no afirma ni niega de forma oficial la existencia de planes.

■ La empresa **JS Sistemas de Análisis y Programación**, domiciliada en Barcelona, nos solicita que informemos a nuestros lectores que también ella forma parte del núcleo de empresas fundadores de **Anexo**, asociación que agrupa a las

TOSHIBA T300

El precio no es su única ventaja

752.000 ptas.*
(incluyendo impresora)



El microordenador de 16 bits para gestión de empresa

*

El TOSHIBA T-300 es un microordenador para gestión, que utiliza las últimas innovaciones de la informática: Procesador de 16 bits, 192 K de memoria usuario expandibles a 512 K. Monitor B/N o color de muy alta resolución (640 x 500 puntos) y peana orientable. Teclado separado de 103 teclas. Dos unidades de discos con 1,46 MB útiles. Opcionalmente incorporará disco duro de 10 MB y gráficos con 256 colores. La impresora puede ser de 80 ó 136 C/L bidireccional optimizada y gráfica.

El microordenador T-300 está pensado para solucionar sus problemas de empresa. Con los 108 años de experiencia de TOSHIBA, podemos afirmarlo.

 **TOSHIBA**
española de microordenadores s.a.

Caballero, 79 - Tel. 321 02 12 - Telex 97087 EMOS - BARCELONA-14

Cuando se es **COMMODORE**
es muy difícil ser modesto



COMMODORE 64

Cuando se tiene 64 K de memoria, una magnífica resolución, 16 colores, efectos tridimensionales con sprites, un sonido equivalente al de un sintetizador, un teclado profesional con 62 caracteres gráficos, toda una amplia gama de periféricos, la más completa gama de programas educativos, profesionales y de video-

juegos...; en resumen, cuando se es un ordenador personal como no existe ningún otro en el mercado y el más vendido mundialmente, es muy difícil decir sin orgullo que eres un Commodore-64.

Claro que más difícil todavía es decir sin orgullo que tienes un Commodore-64. ¿Por qué no lo comprueba?

COMMODORE 64 LE DA ACCESO A MUCHOS ACCESORIOS

Unidad simple de disco (Monofloppy) 170 K.
Cassette.

Plotter e impresora, 4 colores,
14 c.p.s.

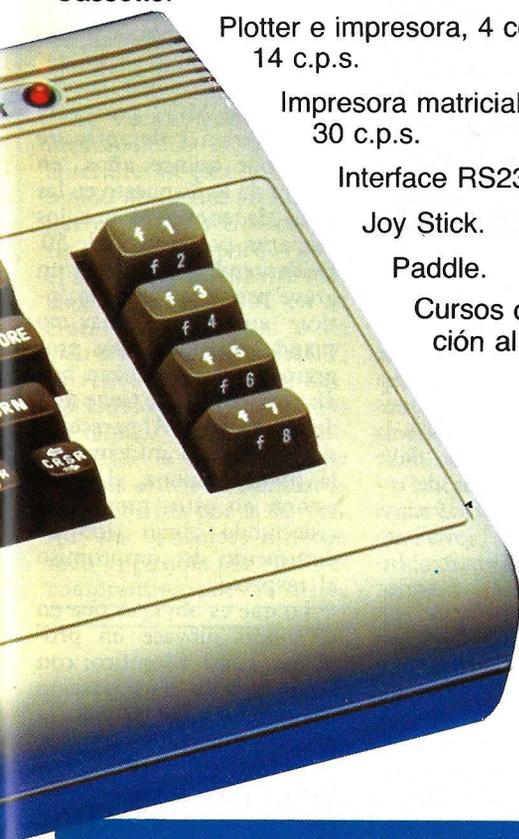
Impresora matricial, tractor,
30 c.p.s.

Interface RS232.

Joy Stick.

Paddle.

Cursos de Introduc-
ción al BASIC.



COMMODORE 64 LE MUESTRA PARTE DE SUS PROGRAMAS

Utilitarios y lenguajes

MONITOR LENGUAJE MAQUINA.	MACRO ASSEMBLER.
FORTH.	PROGRAMMER'S UTILITIES.
LOGO.	TURTLE GRAPHICS II.
PILOT.	MASTER.

Sistemas operativos

FILE/BOSS.	CP/M.
------------	-------

Programas de aplicaciones

EASY SCRIPT.
Proceso de texto de gran potencia.

CALC RESULT.
Hoja electrónica de cálculo.

EASY CALC RESULT.
Versión simplificada del CALC RESULT.

MAGIC DESK.
Proceso de texto y gestión de ficheros.

AGENDA TELEFONICA.

Programas educativos

MUSIC MACHINE.	GEOGRAFIA I.
MUSIC COMPOSER.	GEOGRAFIA II.
VISIBLE SOLAR SYSTEM.	JUEGOS EDUCATIVOS.
SPEED/BINGO MATH.	TEMAS MONOGRAFICOS.
FISICA I.	CONOCIMIENTOS GENERALES.
MATEMATICAS I.	QUIMICA I.
HISTORIA I.	

Juegos

JUPITER LANDER.	FROGMASTER.
KICKMAN.	GRID RUNNER.
SEAWOLF.	ATTACK OF THE MUTANT CAMELS.
RADAR RAT RACE.	THE PIT.
TOOTH INVADERS.	MR. TNT.
LAZARIAN.	6 GAME PROGRAMS.
OMEGA RACE.	BINGO.
LE MANS.	ROOTING TOOTING.
PINBALL SPECTACULAR.	MINESSOTA FAT'S POOL CHALLENGE.
AVENGER.	
SUPERMASH.	

... y seguimos ampliando la lista

**El ordenador personal de la
familia más potente**

commodore
COMPUTER

MICROELECTRONICA Y CONTROL, S.A.
c/. Taquígrafo Serra, 7, 5.º. Barcelona-29
c./ Princesa, 47, 3.º G. Madrid-8

sociedades de *software* españolas, de cuya formación informábamos en nuestro número de enero de este año. Cumplimos gustosamente con esa solicitud.

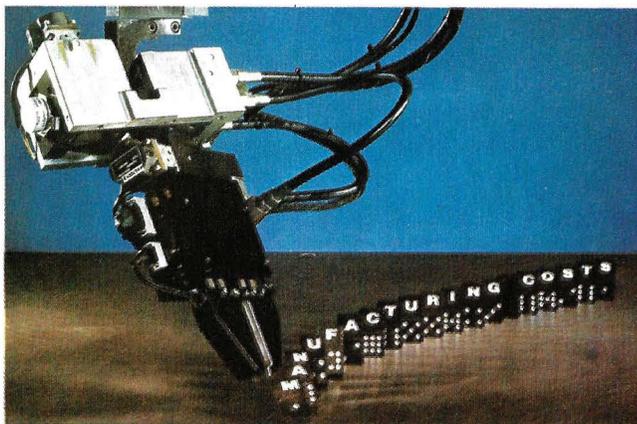
■ Desde hacía tiempo venía esperándose la entrada de **IBM** en un campo que, conexo a sus capacidades tecnológicas, promete ser de los más dinámicos en la transformación de la estructura industrial durante los próximos años. Nos estamos refiriendo a la robótica. El anuncio de varios sistemas de fabricación 7535-B04 y 7540-B02, concretan el paso adelante de IBM hacia esta actividad.

Los sistemas inteligentes anunciados por IBM constan de una unidad de control, que almacena hasta cinco programas de trabajo, un mando manual (teclado) y el robot propiamente dicho.

Entre las aplicaciones previstas para estos sistemas de fabricación figuran las de ensamblaje, palletización, montaje y cambio de herramientas. La programación de estos sistemas se realiza mediante el lenguaje de programación AML (*Manufacturing Language*), que se procesa y ensambla en un **IBM/PC**. El ordenador carga el programa en el controlador del sistema de fabricación; una vez hecho ésto, el **PC** queda liberado para dedicarse a otras aplicaciones.

Por otra parte, **IBM** anuncia el 7565, sistema de fabricación robotizado, concebido para la elaboración de montajes complejos y fabricación de piezas delicadas. Lleva un manipulador programable, que puede moverse sobre seis ejes y dispone de pinzas controladas por sensores táctiles y ópticos. Todos los movimientos están dirigidos por el controlador programado en AML.

El sistema 7565 dispone de comunicaciones y entrada/salida de datos que per-



Los robots de IBM.

miten integrarlo con otros elementos de procesos de fabricación automatizados. Es posible, entre otras cosas, utilizar funciones de proceso de datos para mantener registros de producción y generar informes de gestión.

Está previsto que las primeras entregas de este dispositivo robótico de **IBM** a sus clientes europeos comiencen en las próximas semanas.

■ La firma **ICS (Informática, Cálculo y Sistemas, S. A.)** ha convocado un concurso de *software* destinado al microordenador **Dragon-32**, de procedencia británica y cuya representación en nuestro país ostenta dicha compañía.

Las modalidades elegidas, en cuanto a las áreas de aplicación son dos: los aspectos relacionados con la EGB o el BUP y las utilidades domésticas y empresariales, tomándose como criterios de base la utilidad del programa, la originalidad, la amenidad y la presentación.

El plazo máximo de admisión será el 10 de julio del presente año. Los interesados que deseen ampliar la información pueden dirigirse a las oficinas que tiene la empresa en la calle Capitán Haya, 3. 1.º. Madrid-20. Teléfono 455 13 11.

■ El gobierno japonés está seriamente dividido entre las vacilaciones de su propia industria y las presiones americanas, en cuanto a la nueva legislación que debe regular los derechos de *copyright* sobre el *software*.

Por un lado, el poderoso Ministerio de Comercio, Industria y Comercio Exterior (MITI) ha presentado un radical proyecto de ley cuyo impacto puede favorecer a los usuarios de *software* sobre los creadores, y que podría derivar en acusaciones por violación de acuerdos internacionales firmados por Japón.

El Ministerio de Educación y Cultura, en cambio, defiende una tesis respaldada por Estados Unidos, según la cual los programas de ordenadores, el *software* está sujeto a las normas de la propiedad intelectual, no la industrial.

En concreto, las quejas americanas, a veces incluso bastante agrias, se basan en dos motivos. De una parte, los creadores de *software* —según el citado proyecto— estarían obligados a vender sus programas a terceros, si son considerados importantes para el bienestar colectivo. El MITI se defiende afirmando que esta previsión, igual a una existente en la ley de patentes, sería usada con moderación. Pero esta promesa no satisface a los americanos, que

temen que permita a las empresas japonesas, con un retraso importante en lo referente a producción de *software* en comparación con sus competidoras americanas, arrebatar valiosos programas a sus rivales yankees y, además, a precio de ganga.

En segundo lugar, la propuesta del MITI protegerá los programas de *software* sólo por quince años, en contra de lo dispuesto en las leyes de *copyright* que los amparan por espacio de 50. Evidentemente, esto es un grave problema desde la óptica americana, máximo cuando algunos de los programas que se utilizan hoy día corrientemente tiene más de quince años. Al parecer, y según algunos informes de la prensa nipona, el MITI estaría en estos momentos redactando algún tipo de documento de compromiso al respecto.

Lo que es obvio es que en el fondo subyace un problema, casi filosófico, con respecto a la consideración del *software*. De un lado, la postura americana apoyada asimismo por amplios sectores japoneses, que considera al *software* como un producto de creación, similar a un libro o un disco. En frente, la postura del MITI que proclama al *software* como un producto industrial que por tanto debe ser tratado como cualquier otra patente.

De momento, lo único claro es la controversia levantada por el proyecto es tanta que incluso se comenta que el gobierno del primer ministro Nakasone estaría dispuesto a postergar por un año la consideración del proyecto. Solución que, por otra parte, no deja conforme a nadie porque, entretanto, la ausencia de legislación específica seguirá acumulando problemas.

■ **Applied Computer Techniques**, más conocida

ACTUALIDAD

por la sigla ACT, se ha quedado finalmente con los derechos a seguir fabricando y comercializando fuera de Estados Unidos el ordenador Victor (que en algunos países sigue llamándose Sirius), tras la caída de Victor Technologies bajo las reglas del capítulo 11 de la ley de quiebras norteamericana.

El Victor, como ya hemos indicado en números anteriores de esta revista, ha tenido más éxito en Europa que en Estados Unidos, entre otras cosas porque tuvo el mérito de anticiparse muchos meses a IBM en el cruce del Atlántico. Y ha sido la firma británica ACT, su representante en el Reino Unido, quien más éxito ha tenido. Tanto que, cuando desde la casa americana llegó la orden de cambiar la marca Sirius por la de Victor, los británicos hicieron todo lo posible por eludir el compromiso, pues la marca

Sirius era la de más venta en su mercado.

Después de cinco semanas de negociaciones nerviosas, Roger Foster, fundador y director general de ACT confirmó a la prensa que el acuerdo logrado permitirá a su empresa ser "uno de los tres grandes del sector en Europa, acompañada por IBM y Apple". La convicción de Foster debe ser muy grande, puesto que aceptó pagar 15 millones de dólares por los activos de Victor en Europa y los derechos de distribución, además del compromiso de pagar a los acreedores de la firma americana un *royalty* por cada ordenador que venda (este debe ser, probablemente, el elemento más goso del acuerdo).

Inicialmente, el Victor (que tal vez vuelva a llamarse Sirius, si ello no aumenta todavía más la confusión) seguirá fabricándose en Ca-

lifornia, para no cortar el flujo de entregas, mientras ACT acondiciona su planta en Escocia.

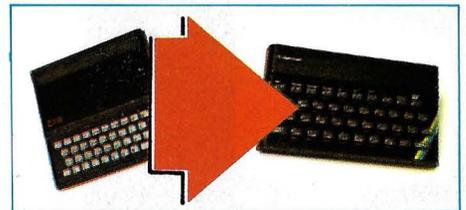
■ Es posible que lo veamos el mes próximo en la Feria de Hannover, pero aún así vale la pena anticipar a nuestros lectores la noticia de que Philips prepara el lanzamiento de un nuevo ordenador, el P3100, que tendrá como principal característica la compatibilidad con el IBM/PC. Pocos, muy pocos detalles ha dejado trascender la firma holandesa acerca de sus intenciones y de las características del nuevo ordenador personal. Pero un portavoz subrayó que "tendrá un paquete de tratamiento de textos mucho mejor que los que se usan con el IBM/PC". El diseño ha sido realizado fuera de Philips, pero la fabricación comenzará "muy

pronto" en las factorías de la empresa holandesa.

Uno de los componentes más sorprendentes del nuevo ordenador personal será, seguramente, el sistema de almacenamiento en disco óptico que Philips ha desarrollado bajo el nombre Me-gadoc. La empresa tiene actualmente diez instalaciones piloto testeando este sistema en clientes calificados de Alemania, Suiza y Holanda. Philips ha firmado un acuerdo de *joint venture* con Control Data para la fabricación masiva de Me-gadoc.

El nuevo ordenador de Philips será, formalmente, un *personal computer*, pero la estrategia de *marketing* de la empresa apunta a colocar el P3100 en el ascendente mercado de la automatización de oficinas, que es una de las especialidades de la firma de Eindhoven. De allí entonces la importancia

OPERACION CAMBIO



La idea es así de sencilla: si tienes un SINCLAIR ZX 81 y deseas comprarte un SPECTRUM, nosotros te ayudamos.

Sinclair Store va a valorarte tu ZX 81 esté como esté: nuevo,... viejo,... funcionando,... estropeado.

Te lo vamos a deducir del precio del Spectrum que nos compres. Así, ahora, el comprar tu Spectrum, es más sencillo.

Ven a vernos o ponte en contacto con nosotros desde cualquier punto del territorio Nacional.

Tener ahora tu Spectrum es más fácil.

Abierto sábados por la tarde.

Aparcamiento gratuito para nuestros clientes.

(C/. Magallanes, 1)

sinclair store
Bravo Murillo, 2 - Tel. 446 62 31 - Madrid-3



Tenemos informática en todas las tallas.



Un sistema informático, para resultar eficaz no debe estar uniformado.

Porque ni todas las empresas son iguales, ni sus problemas tampoco.

Cuántas empresas han elegido un sistema informático con manga ancha o mente estrecha y pronto se encontraron con que sus equipos, o les venían demasiado grandes, con el consiguiente desaprovechamiento de su inversión, o que, de pronto, se les quedaban pequeños, teniendo que recurrir a

parches y remiendos, que, a la larga, más que una solución, resultaron ser una chapuza.

Y lo peor del caso es que la informática, lejos de ser un capricho, es una necesidad y todos estos errores se pagan. En el mejor de los casos, con el coste de nuevos equipos. En otros aún más graves, con la pérdida de competitividad y operatividad o con unos resultados de gestión absolutamente nefastos para el negocio.

Si rectificar es de sabios, no equivocarse también. Sea cual sea su situación.

Si necesita incorporar la informática a la gestión de su empresa o si sus equipos informáticos no están hechos a la medida de sus necesidades, consúltenos: en Nixdorf le ofreceremos soluciones informáticas de Primera Clase.

Remita este cupón a Nixdorf Computer, S.A. Capitán Haya, 38. OPO-3

NO SE QUEDE ATRAS. INFORMESE

Madrid-20

Nombre _____

Empresa _____

Dirección _____

Población _____

Teléfono _____

NIXDORF
COMPUTER

Primera Clase en informática

que se adjudica al sistema de almacenamiento de datos y a otra de las novedades que serán presentadas este año: **Sophomation**, extraño nombre que se refiere a una filosofía de *software* de comunicaciones. La principal característica de **Sophomation** consiste en que la vinculación entre equipos disímiles —internos o externos a la empresa— cuenta con los necesarios protocolos de conversión en determinados nudos o puntos de interconexión. No es necesario, pues, un ordenador central, sino que la inteligencia de comunicaciones es distribuida por *software* en distintos nudos del sistema.

■ **Osborne Computer** no ha muerto. Es más, promete renacer de sus cenizas. **Ronald Brown**, actual presidente de la compañía bajo el control de sus acreedores, se

ha mostrado muy optimista, en una entrevista con el semanario financiero **Forbes**, acerca de las perspectivas de reactivación de los negocios de la firma.

Desde su colapso, **Osborne** ha venido vendiendo un promedio de 1000 ordenadores por mes, lo que resulta una cifra baja si se la compara con las 6000/7000 previas a la crisis, pero no está mal habida cuenta de la necesidad de transformar el inventario en *cash*. Aproximadamente el 80 por ciento de esas ventas van al extranjero, donde la marca **Osborne** conserva un prestigio que, en Estados Unidos, ha quedado bastante deslucido.

Los planes de reestructuración elaborados por el equipo que encabeza **Brown** apuntan a restaurar la presencia de **Osborne Computer** en el mercado mundial, especialmente en Europa, mientras se toma tiempo

para reconstruir la red comercial norteamericana.

¿Algún nuevo producto en el horizonte? pregunta el periodista de **Forbes**. Y **Brown** responde que el desarrollo de un ordenador personal compatible con **IBM** está virtualmente completo y que otro producto totalmente nuevo se encuentra en fase avanzada. En cualquier caso, los futuros ordenadores **Osborne** no serán fabricados por la empresa, que ha cerrado las puertas de su fábrica californiana. **Osborne** subcontratará la fabricación. De lo que se trata, en realidad, es de mantener y reforzar la experiencia de *marketing* de **Osborne Computer**.

En 1984, **Brown** se propone vender 15.000 ordenadores **Osborne**, lo que permitirá realizar una cifra de negocios de algo más de 9 millones de dólares (una octava parte de lo vendido

en 1982). No es mucho, por cierto, pero puede ser una manera honorable de conservar viva la marca y la red comercial en el extranjero, que los acreedores consideran como los principales activos de la firma. Entretanto, sigue hablándose de la posibilidad de encontrar un comprador para **Osborne** una vez que haya sido saneada. El principal candidato, al menos en los rumores, es **Xerox**, que ya se ha hecho cargo del negocio del mantenimiento del parque instalado de ordenadores de la marca en Estados Unidos.

El juez que lleva el caso de **Osborne Computer** ha autorizado, el 15 de marzo pasado, a llevar adelante el plan de reestructuración elaborado por **Brown**, cuya línea maestra es la transformación de la compañía en una firma de *marketing*. Según el plan, **Osborne** deberá pagar a sus acreedores 15

Con el Ordenador Personal DM-V de NCR... no me la juego.

Cuando decidí la compra de mi ordenador personal, no quería un aparato para jugar a los "marcianitos", sino un instrumento de trabajo que me ayudara a tomar decisiones.

Un instrumento de fácil manejo, que pudiera crecer según aumentaran mis necesidades o las posibilidades de mi negocio.

Y el ordenador personal NCR DM-V, ha sido para mí, la solución.

Para más información, diríjase a NCR, División IMD (Ordenadores Personales), y le pondrán en contacto con el distribuidor más próximo a usted, de entre su amplia red de más de 70 distribuidores.

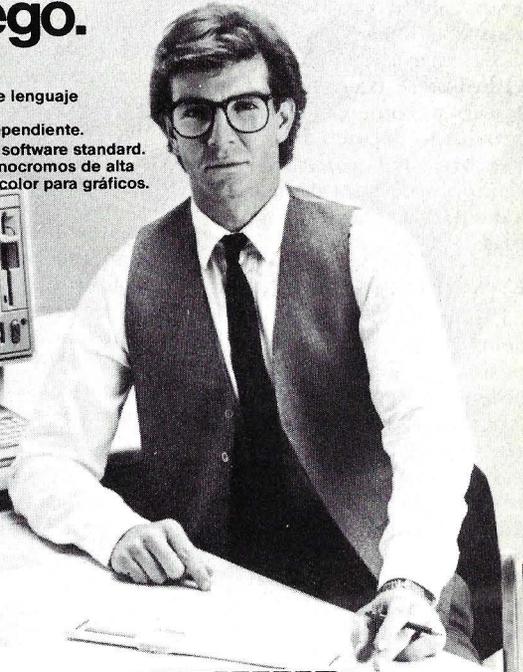
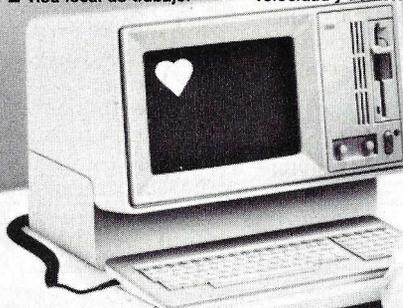
Ordenador Personal NCR DM-V, la tecnología más avanzada que Vd. puede adquirir.

Características

- Memoria expandible hasta 512 KB.
- Pantalla de 12 pulgadas.
- Diseño Ergonómico.
- Red local de trabajo.

Capacidad de lenguaje múltiple.

- Teclado independiente.
- Periféricos y software standard.
- Modelos monocromos de alta velocidad y de color para gráficos.



NCR

1884-1984
Celebrando el futuro.

NCR ESPAÑA S.A.
Madrid-27. Edificio NCR. Albacete, 1 - Tel. 404 00 00
Barcelona-34. Edificio NCR. Doctor Ferrán, 25. Tel. 204 50 52
(27 sucursales de venta y 56 de Servicio Técnico en toda España)

Ud. y NCR hacia el futuro.

Envíeme más información Vengan a visitarme personalmente

NOMBRE	CARGO
EMPRESA	DIRECCION
CIUDAD	D.P. TELEFONO

DM-V O. PO

millones de dólares, además de cederles el 20 por ciento del accionariado de la empresa reconstruida.

■ A propósito de **Osborne**, cualquiera puede preguntarse qué se ha hecho de la vida y fortuna de **Adam Osborne**, el polémico fundador de la compañía. No se sabe si ha terminado de escribir la novela que prometió en las semanas siguientes al colapso de la empresa que lleva su apellido, pero sí es cierto que ya está metido en otro negocio original.

Se llama **Software Seed Capital Corp.** y su presidente y director ejecutivo —**Adam Osborne**, por supuesto— la concibe como un medio de ofrecer respaldo a individuos o pequeñas compañías que deseen lanzarse al negocio del *software*. **Software Seed Capital** está dispuesta a invertir entre 10 y 15 millones de dólares en apoyar a principiantes talentosos, y espera poder lanzar al mercado no menos de 60 programas de gran calidad en los próximos doce meses.

La nueva compañía de **Osborne** se ocupará de fabricar y comercializar los productos, dejando a los inventores del *software* el tiempo libre para dedicarse a desarrollar nuevos programas.

■ Ya han llegado a España, importados, varios modelos de tarjetas cuyo propósito es "personalizar" al ordenador personal de **IBM**. Ahora nos llega la noticia de que una nueva empresa española, **HSC Industrial**, introduce en el mercado una tarjeta enchufable de desarrollo propio, **TimeMaster**, que permite al usuario del **IBM/PC** y del **IBM/XT** obtener mayor flexibilidad y rapidez en la ejecución de sus programas.

Enchufando la tarjeta **TimeMaster** al ordenador, éste puede leer segundo, mi-

nuto, hora, día de la semana, día del mes y año, sin intervención del usuario, incluso después de períodos muy largos sin alimentación (por falta de uso o por fallo). La tarjeta lleva su propia batería que se recarga automáticamente, eliminando así todo *timing overhead*.

■ **TimeMaster** sólo ocupa 4 bytes de memoria y es asignable por el usuario a cualquier múltiple de 4 bytes en memoria de E/S. Dispone además de 50 bytes de RAM que también son no volátiles, lo que permite al programa guardar todo tipo de información de *status*. Lo que equivale a decir que éste no se perderá cuando se apague la máquina o se vaya la alimentación por error o fallo.

También puede utilizarse esta tarjeta como cronómetro, generando interrupciones con frecuencia de hasta una cada pocos microsegundos. De esta forma el programa puede iniciar el cronómetro y seguir funcionando hasta que el circuito genere una interrupción. La prioridad de las interrupciones es programable a seis niveles y, al ser controlados por *software*, permite la ejecución de dos programas simultáneamente. **TimeMaster** también puede funcionar como alarma, generando una interrupción en el momento preseleccionado de cada día.

Los lectores que deseen más información pueden dirigirse a **HSC Industrial**, Conde Posadas, 2. Madrid. 22. Tfno. (91) 742 43 46.

■ Las iniciativas de **Sinclair Research** parecen inagotables. Cuando todavía no se han apagado los ecos del lanzamiento de su nuevo ordenador **QL**, la firma británica ya anda promoviendo un nuevo negocio, la fabricación de un receptor directo de emisiones de televisión por satélite. Como todos los productos que concibe **Sir Clive Sinclair**, el

equipo debería ser de bajo costo. Al hacer la presentación formal de su proyecto a las autoridades de la **BBC** británica, **Sinclair** estimó que su empresa puede fabricar un adaptador para que los televisores comunes puedan recibir directamente emisiones de TV por satélite, y venderlo a no más de 100 libras esterlinas. Otras empresas electrónicas que planean fabricar ese tipo de dispositivos hablan, en sus proyectos, de precios que oscilan entre 400 y 500 dólares.

Sin remontarnos a las calculadoras de bolsillo que le llevaron una vez a la quiebra, **Clive Sinclair** tiene una larga tradición en esto de imaginar productos tecnológicos de bajo precio. Los ordenadores **ZX80**, **ZX81** y **ZX Spectrum** se inscriben en esa línea, así como el **QL**, que promete revolucionar otra vez el mercado de los ordenadores destinados a aplicaciones profesionales. Recientemente, **Sinclair** lanzó al mercado un televisor diminuto al precio de 30 libras, bastante más barato que un producto semejante de **Sony**.

El alto costo potencial de un equipo capaz de recibir emisiones de TV por satélite ha sido hasta ahora uno de los principales obstáculos para que la **BBC** y otras cadenas de televisión europeas se decidieran más audazmente por ese sistema. **Sinclair**, que se declaró "muy excitado con las posibilidades de este proyecto" cree posible producir un televisor de alta resolución con un dispositivo para captar las transmisiones vía satélite por no más de 500 libras en total.

■ Doce empresas europeas de primera línea anunciaron colectivamente el 15 de marzo que se han puesto de acuerdo para trabajar sobre un estándar común de interconexión de sus ordenadores, de manera que

puedan comunicarse recíprocamente. Inmediatamente, esta actitud fue interpretada como un frente común contra la posición dominante que, de hecho, ha instaurado **IBM** de cara a sus clientes europeos. Aunque, a decir verdad, también **IBM** venía evolucionando últimamente en el sentido de flexibilizar sus alternativas de comunicación, para apaciguar los ánimos con los organismos competentes de la CEE.

Como quiera que sea, lo cierto es que las doce compañías europeas han acordado solicitar a la CEE la adopción de un estándar común —no definido por el momento, lo que deja abierta la puerta a una negociación con **IBM** y otros fabricantes americanos— para regir la adjudicación de compras del sector público de los países miembros del Mercado Común.

El acuerdo guarda un evidente paralelismo con las conversaciones que han venido manteniendo los responsables de los distintos sistemas de comunicaciones (PTTs) europeos para adoptar un lineamiento común en materia de conmutación de datos. Los partidarios de un estándar europeo sostienen que de ello se derivaría un estímulo al mercado y una reducción de precios de los equipos. Además, piensan que los fabricantes europeos podrían así competir en mejores condiciones con **IBM** que, pese a la existencia de ciertos reflejos proteccionistas, ha logrado hacerse con el 40 por ciento del mercado estableciendo un estándar de facto.

No queda claro, por el momento, si el acuerdo alcanzado por las doce firmas europeas es más que una declaración de intenciones en espera de lograr un pronunciamiento de las instancias políticas o si, por el contrario, se pondrán de inmediato a trabajar en la

TEXTRONIC S.A.

Preciados, 39 UNA TIENDA ESPECIALISTA EN MICROINFORMATICA EN EL CENTRO DE MADRID

TEXTRONIC S.A.

Preciados, 39 - Madrid-13

Venga a vernos, le demostraremos de lo que somos capaces.

Disponemos de la más amplia y completa gama de Hardware.

ORIC-SINCLAIR-COMMODORE-DRAGON-LASER, ETC. Y todo un amplio catálogo de Software tanto de juegos como de aplicaciones.

Además en TEXTRONIC, ayudamos a nuestros clientes introduciéndoles en el manejo de los aparatos y resolvemos inmediatamente cualquier problema de su ordenador con una simple consulta telefónica.



E

E

G

en GALICIA

HARDWARE/SOFTWARE

ACTUALIDAD

definición de ese estándar común.

Las doce compañías signatarias del acuerdo son: **AEG, Nixdorf y Siemens**, de Alemania Federal, **Thomson y CGE**, de Francia, **GEC, ICL y Plessey**, de Gran Bretaña, **Philips** de Holanda, y **Olivetti y STET**, de Italia.

■ Los beneficios de la industria informática americana se incrementarán en 1984 en un 14 por ciento, hasta alcanzar la cifra de 148.500 millones de dólares (129.900 millones en 1983) según proyecciones efectuadas por la *Computer and Business Equipment Manufacturers Association*. Sobre ese total, las inversiones en investigación y desarrollo habrán de alcanzar, siempre según la asociación empresarial, la cifra de 56.400 millones de dólares (lo que supone el 11 por ciento de aumento sobre el año que acaba de terminar).

Para ubicar estas cifras en el debido contexto, conviene decir que ese sector industrial emplea a medio millón de personas en tareas de producción y otras 1.700.000 entre analistas de sistemas, programadores y personal de servicios técnicos.

■ Uno de los gigantes de la industria electrónica japonesa, **NEC**, se ha anticipado a **Motorola** en el primer anuncio de un *chip* procesador de imágenes para ordenadores personales. El producto de **NEC**, calificado como procesador de imágenes ultrarrápido, es un paso decisivo en la incorporación de imágenes a las funciones de trabajo de los actuales equipos, especialmente como complemento al proceso de textos.

La primera aplicación de este nuevo *chip* será presentada, según portavoces de la firma nipona, no antes del año próximo. Probablemente se tratará de un terminal de *word processing* dotado de capacidades gráficas no

logradas hasta ahora. Ulteriormente, el nuevo *chip* será aplicado a aparatos de facsímiles y a fotocopiadoras.

Según la empresa fabricante, el nuevo procesador permitirá una drástica reducción de tamaño y precio en el *hardware* para el procesamiento de imágenes.

La producción en serie se iniciará en junio de este año, a razón de 5.000 *chips* por mes, esperándose que llegue a 20.000 mensuales en 1985. Su precio —en principio unos 250 dólares— será considerablemente más alto que un *set* de dos *chips* que está desarrollando **Motorola** para cumplir funciones análogas.

Se sabe que **Motorola** trabaja en un controlador de video que, con un juego de dos *chips* del tipo *raster memory*, dirigido al mercado de los *home* y *personal computers*, y basados en la familia de microprocesadores **68000**, también de **Motorola**. Podrá ser aplicado a estaciones de trabajo, terminales de videotex y procesadores de texto. Se supone que, también en este caso, los primeros equipos dotados de esta capacidad de procesar imágenes aparecerán en el mercado a principios del año próximo. Quizás uno de los primeros clientes de **Motorola** sea **Sinclair Research**, cuyo nuevo ordenador **QL** está basado, precisamente, en el *chip* **68008** de **Motorola**.

■ A medida que se van conociendo los aspectos de su implementación práctica, empiezan a aparecer más claras las motivaciones de cada una de las partes en el acuerdo **AT&T/Olivetti**, que comentábamos en estas páginas hace poco. En efecto, acaba de darse a conocer una operación por la cual **AT&T** compra productos **Olivetti** por valor de 250 millones de dólares, para comercializarlos en el mercado americano. Se tra-

ta, como subrayan los portavoces de la empresa italiana, de la mayor venta singular realizada por la firma, pero no puede dejarse de lado el hecho de que el comprador es, ahora, titular del 25 por ciento de las acciones de la firma vendedora.

En Nueva York, **AT&T** se ha negado a precisar cuáles son los productos que están incluidos en el acuerdo, pero indicó que serán diseñados y fabricados bajo sus propias especificaciones, lo que revela que se trata de un primer capítulo en la historia de complementación tecnológica que ambas firmas se proponen protagonizar. Por su parte, **Carlo de Benedetti**, presidente de **Olivetti**, había dicho en diciembre que uno de los primeros resultados del acuerdo de participación de capital sería la comercialización por **AT&T** de una estación de trabajo construida en Italia.

Al mismo tiempo que se publicaban estos detalles, **Docutel**, la principal filial norteamericana de **Olivetti** (tiene otras "ventanas tecnológicas" del otro lado del Atlántico) daba a conocer sus resultados de 1983, que arrojan 14 millones de dólares de pérdidas. Según la compañía, esas pérdidas obedecen a una caída en las ventas de máquinas de escribir **Olivetti**, no así de los dispensadores automáticos que también comercializa **Docutel**. En principio, parece que las operaciones de esta filial de **Olivetti** no se verán afectadas por el acuerdo entre la firma italiana y **American Telephone and Telegraph**.

■ Es lo que cabía esperar. Las revistas de computación se computerizan. Una nueva moda —y negocio— está haciendo furor en Estados Unidos. Algunas prestigiosas publicaciones especializadas en informática han comenzado a editar *floppies* conteniendo programas para

ACTUALIDAD

acompañar los artículos impresos. Algunas han llegado a franquear un paso más, reemplazando el soporte papel por el magnético.

IB Magazette, que se define como "revista bidireccional, interactiva en *diskette*", se edita para los compradores del ordenador personal de IBM. Trae programas y cursos sobre distintos temas, que los usuarios pueden copiar y luego devolver el *diskette*. Una revista similar es *Software Digest*, lanzada por una casa especializada en la edición de material educativo que promete para dentro de poco tiempo la aparición de *Microzine*, una *floppy*-revista para niños, con programas didácticos, de entretenimiento y juegos.

En el número de noviembre de *PC World* —revista mensual para usuarios del IBM/PC— la compañía de *software* Microsoft insertará un *diskette* de demo-



Ahora revistas en *diskette*.

ción de un nuevo programa de *word processing*. El disco permitirá probar aspectos del programa pero no almacenarlo ni imprimirlo, lo que significa que quien quiera usarlo realmente no tendrá más remedio que comprarlo.

La casa editora Ziff-Da-

vis, que publica varias revistas para usuarios, ha lanzado su *PC Disk Magazine*, que incluye un *floppy* con doce programas y un manual.

El desafío de las revistas-disco es grande, especialmente por el alto costo de edición. Un ejemplar sale,

por número, más de lo que cuesta una suscripción anual a las convencionales. Por ejemplo el precio de *PC Disk* es de 30 dólares por ejemplar. Desde luego, también la publicidad es cara: el anuncio de una página en la *floppy* de *PC World* cuesta 8.000 dólares. Por lo tanto, las cifras juegan a favor del papel, ese modesto y antiguo soporte en el que seguiremos editando nuestra revista.

■ Quienes han leído en nuestro número anterior el reportaje titulado "El caso del ordenador que no llegó a Moscú" no se sorprenderán de las derivaciones que está teniendo la preocupación de las autoridades americanas sobre la venta de alta tecnología informática a los países de la órbita soviética. En efecto, el departamento de Comercio anunció en Washington nuevas reglas para la exportación de tecnología

Elektrocomputer

... TODO EN INFORMATICA

NUEVOS PRODUCTOS COMMODORE-64 Y VIC 20

- **CONTROLADOR 8 RELES**
8 reles para más de 2000 W a 220 v. cada uno con 250 combinaciones por programa.

- **DATAMASTER 64**
Sofisticada base de datos para Commodore-64 en disco, con posibilidad de 5000 registros salida impresora.

— ENVIOS A TODA ESPAÑA —

VIA AUGUSTA, 120 - ☎ (93) 218 0699 - BARCELONA-6

que tras ser exportada a terceros países acaba cayendo en manos de la URSS y sus aliados.

Según las normas propuestas, más de 700 compañías exportadoras de productos que incorporan alta tecnología, especialmente en equipos de computación, deberán consultar al departamento de Comercio bajo un régimen de licencias de exportación especiales.

El anuncio ha provocado malestar entre algunos países miembros de la Alianza Atlántica, que se han visto sorprendidos por la noticia, sin que se los consultara previamente. En el caso de Gran Bretaña, el secretario de Comercio, **Norman Tebbit**, no ocultó su disconformidad por el hecho de que la filial británica de **IBM** comenzara a aplicar, de hecho, las nuevas reglas, sin haberse puesto antes en contacto con las autoridades del país.

El gobierno americano se esmeró en declarar que la nueva regulación estaba en preparación desde hace tiempo y no tiene relación directa con el escándalo de los ordenadores **VAX**, de **Digital Equipment** que, tras un largo periplo por sucesivos destinos, estaban siendo exportados irregularmente a Bulgaria, con obvio destino final en la Unión Soviética.

No se trata solamente de ordenadores sofisticados que pueden tener aplicación en usos militares. La administración Reagan está tratando de convencer a sus aliados representados en el Cocom (organismo confidencial dependiente de la OTAN) para que pongan trabas a la exportación de ordenadores personales hacia los países del Este. Funcionarios de Washington afirman, en un memorándum cuyas grandes líneas publica el *Wall Street Journal*, que las listas restrictivas del Cocom están anticuadas, porque sólo se refieren a

ordenadores de gran velocidad de proceso o capacidad de memoria, entendiendo por tales a los *mainframes* y minis, pero la evolución tecnológica ha hecho que en pocos años esos mismos niveles de *performance* puedan lograrse con ordenadores personales. Los escépticos dudan que, habida cuenta de su difusión masiva, sea posible controlar impedir que ejemplares de microordenadores como el **IBM/PC** o los nuevos modelos de **Apple** lleguen a manos de los científicos soviéticos. Y, por otra parte, se ha abierto una discusión bastante bizantina acerca de si esos ordenadores son susceptibles de aplicación militar. A lo que responden los defensores de la tesis contraria afirmando que ordenadores personales (cuya marca no revelaron) figuraban entre los equipos que acompañaron las expediciones militares americanas al Líbano y a Granada.

■ **Sperry** acaba de extender su familia de sistemas medianos y grandes, al introducir el 1100/70 que comprende nada menos que quince modelos diferentes y se coloca al nivel de los sistemas de **IBM** que van del 4331/70 es la de estar equipado con *chips* de 64 Kbits y, al igual que los recientes anuncios de **Hewlett-Packard**, con la tecnología de *disk caching*.

Siete de las configuraciones anunciadas por **Sperry** son de procesador único y ocho de multiprocesador. Todas ellas preservan su compatibilidad con el resto de la serie 1100. De hecho, los usuarios de sistemas 1100/60 podrán transformarlos en el nuevo escalón.

Este anuncio de **Sperry** parece indicar una voluntad de dar batalla a **IBM**. Uno de los rasgos que hablan bien del nuevo modelo 1100/70 es su disponibilidad inmediata. Y, al menos en Estados Unidos, **Sperry** ha decidido

competir con su principal rival ofreciendo todos los sistemas de la serie 1100 en *leasing*.

■ Este mes de abril ha sido dedicado por **El Corte Inglés** a la celebración en uno de sus almacenes madrileños, el de la avenida de Raimundo Fernández Villaverde, de su Primera Feria de la Microinformática. Sobre una superficie de 1.000 m², serán expuestas las novedades en microordenadores profesionales y domésticos. Esos dos sectores corresponderán, precisamente, a la división en dos áreas de la sexta planta del edificio. También estará a disposición del público un amplio espacio consagrado a complementos y librerías. En él estará presente Ediciones y Suscripciones, con un *stand* en el que atenderemos gustosamente a los lectores de **Ordenador Popular**, **ZX**, **Commodore Magazine** y **Circuitos y Computadores**, revistas publicadas por este grupo editorial.

Está previsto realizar durante esta feria —del 4 al 28 de abril— una serie de actividades formativas, particularmente con la asistencia organizada de colegiales, para que el público joven tenga oportunidad de familiarizarse con el manejo de los ordenadores personales.

■ Este será importante para el mercado americano. Por primera vez, las ventas referidas a ordenadores personales en su amplia acepción, sumarán un monto total superior al producido por la venta de los grandes *mainframes*. Muchos analistas interpretan este dato como la constatación palpable de que algo está cambiando en la informática, y de que el mercado de los grandes sistemas está, cuando menos, moribundo.

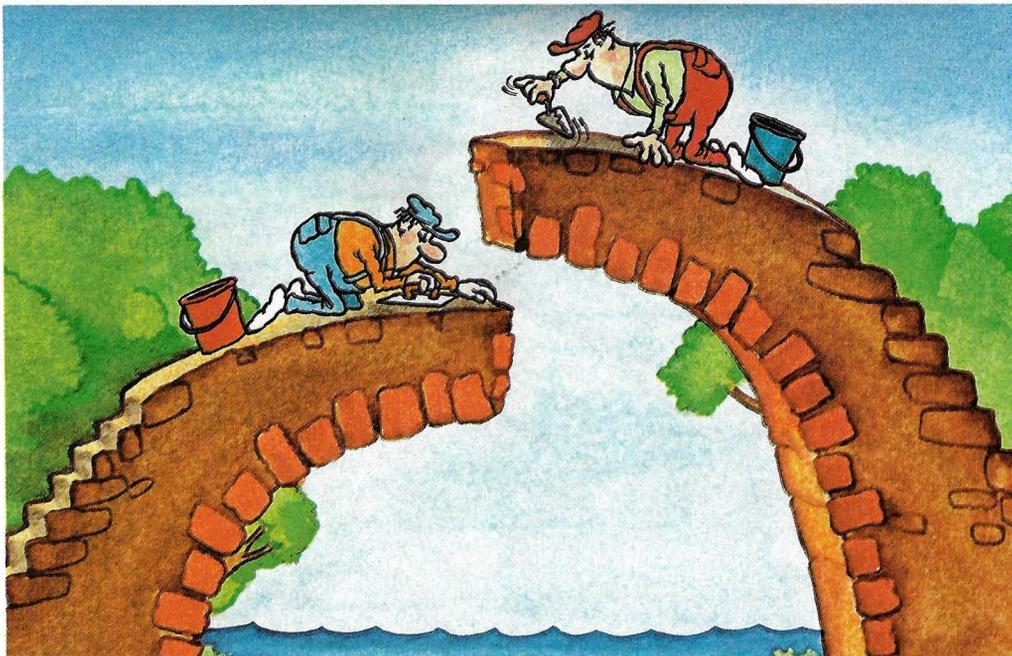
En efecto, las ventas de informática personal, según un estudio del mercado americano realizado por **IDC**,

subirán de los 7.500 millones de dólares en 1983 a más de 11.000 millones de dólares en este año. Por su parte, las ventas de *mainframe* bajarán de 11.700 millones de dólares del pasado año a unos 11.400 millones en 1984. Con un dato alarmante además. El segmento más grande de las ventas de *mainframe*, el correspondiente a máquinas de tamaño medio, que representan cuatro de cada cinco ventas en este mercado, ha cesado de crecer y próximamente podría comenzar a contraerse.

Sin embargo, los *mainframes* siguen siendo usados por miles de industrias y grandes empresas, lo cual producirá todavía un importante caudal de beneficios. Pero no para todas las compañías. En efecto, la inmensa mayoría de la anterior cifra de negocios citada para el mercado de *mainframes* irá a parar a menos de **IBM**, el auténtico dueño y señor del mercado, mientras que sus más directos competidores, **Burroughs**, **Sperry**, **NCR**, **Control Data** y **Honeywell**, (conocidos colectivamente como los **BUNCH** por sus iniciales) sólo se repartirán unos 2.000 millones de dólares, de los más de 11.000 en litigio.

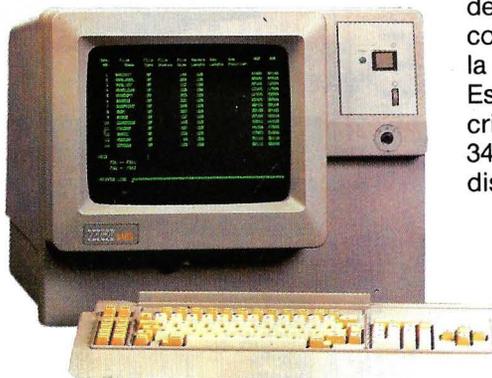
Esta situación se ha producido por el hecho de que **IBM** ha logrado imponer sus productos como estrádanos de mercado, y los anteriormente gozosos en su independencia, han tenido que apresurarse en hacer compatibles sus equipos con los del gigante. Todo esto unido a la recesión del mercado y a los importantísimos costos en investigación y desarrollo que hay que realizar para mantenerse competitivo en el mercado, ha impulsado al grupo **BUNCH** a buscar nuevos derroteros donde asentar sus reales. Esta búsqueda ha conducido a algunas compañías hacia Japón, a la caza de nuevos productos, a cortejar empleados de

CUANDO EL ORDENADOR CENTRAL Y SUS USUARIOS NO SE ENTIENDEN...



ITT 3480

El centro de proceso de datos y los usuarios finales pueden tener diferentes criterios sobre la utilización de la red de proceso de datos. Sin embargo, sus intereses respectivos no son necesariamente incompatibles, sino que deben construirse con una finalidad común: el servicio a la empresa.



Comparando las necesidades claves de ambos grupos, nos encontramos con puntos comunes que permiten la consecución de dicho fin. Estos puntos de unión forman el criterio básico de diseño del ITT 3480 sistema de proceso de datos distribuido.

CONCEPTO



TECNOLOGIA DE LA INFORMACION
UNA DIVISION DE STANDARD ELECTRICA

Nombre _____
Cargo _____
Desearía más información sobre: _____ Empresa _____
 ITT 3480 _____ Dirección y teléfono _____
Otros productos ITT: _____
 VOZ: centralitas telefónicas - intercomunicadores - buscapersoñas -
ordenadores personales. _____
 TEXTO: Terminales - controladores - proceso distribuido -
ordenadores personales. _____
STANDARD ELECTRICA
División de **Tecnología de la Información**
C/ Princesa 3 3ª
Madrid-8 • España • Apartado 50702
Tel. (91) 241 97 90
Telex 27236



SEIS RAZONES POR LAS QUE A VD. LE INTERESA COMPRAR UN ORDENADOR Y SUS COMPLEMENTOS EN CHIPS & TIPS

- 1º Porque encontrará la mayor exposición de ordenadores, libros, programas y periféricos.
- 2º Porque comprará más barato a través de nuestras increíbles ofertas especiales.
- 3º Porque podrá abonar su equipo hasta en 36 meses y sin entrada.
- 4º Porque los envíos por correo son gratis y expedidos en el día de la recepción del pedido.
- 5º Porque siempre estará al corriente de las últimas novedades.
- 6º Porque será atendido por profesionales y amigos.



ORDENADORES PERSONALES	
SPECTRUM 16K	39.900
SPECTRUM 48K	52.000
SPECTRUM 16K ampliado a 48K	49.400
ZX 81	14.975
COMMODORE VIC 20	34.890
COMMODORE 64	79.900
DRAGON 32	67.800
NEUBRAIN sin display	75.000
NEUBRAIN con display	83.000
ORIC 1 16K	38.000
SORD M-S	56.555
SPECTRAVIDEO 318	59.800
SPECTRAVIDEO 328	88.700

SUPER OFERTAS ESPECIALES	
ZX 81 + 16K	18.900
ZX 81 + 32K	20.900
ZX 81 + 64K	22.500
ZX 81 + TECLADO PROFESIONAL	24.500

POR LA ADQUISICION DE:
SPECTRUM: INTERFACE JOYSTICK y un PROGRAMA GRATIS
VIC 20: CURSO DE BASICO (1) y un PROGRAMA GRATIS
RESTO ORDENADORES: UN PROGRAMA y un REGALO SORPRESA

ORDENADORES GESTION	
APPLE II e. 64K	280.854
OSBORNE 1	395.000
ATTACHE OTRONA compatible IBM	consultar

PERIFERICOS	
SPECTRUM	
INTERFACE JOYSTICK	6.600
INTERFACE JOYSTICK con mando	3.700
AMPLIACION INTERNA	
AMPLIACION INTERNA HASTA 48K	9.500
AMPLIACION EXTERNA HASTA 48K	10.600
INTERFACE PARA IMPRESORAS	
CENTRONICS/RS232	11.600
CABLE PARA INTERFACE	
CENTRONICS/RS232	1.900

AMPLIFICADOR DE SONIDO	3.900
CONTROLADOR DOMESTICO	11.400

ZX81	
AMPLIACION MEMORIA 16K RAM	7.800
AMPLIACION MEMORIA 32K RAM	10.500
AMPLIACION MEMORIA 64K RAM	12.500
INTERFACE CENTRONICS con cable	12.900
TECLADO PROFESIONAL	14.500
Q SAVE carga rápida programas en 35 seg.	4.900
SET DE GRABACION	2.500

VIC 20	
EXPANSOR DE CARTUCHOS 40/80 COLUMNAS	9.800
VIC SPEED carga rápida en 30 seg. + ensamblador	16.800
UNIDAD SIMPLE DE DISCO 170K	6.400
CASSETTE	12.000
AMPLIACION MEMORIA 16K	16.750
SUPER EXPANDER 3K	9.600
CARTUCHO AYUDA AL PROGRAMADOR	6.400
MONITOR LENGUAJE MAQUINA	6.400

DRAGON 32	
UNIDAD SIMPLE DE DISCO JOYSTICK	82.400
UNIDAD SIMPLE DE DISCO 250 k (Sin c.)	5.900
UNIDAD SIMPLE DE DISCO 250 k (Sin c.)	82.400
JOYSTICK	5.900

COMMODORE 64	
CARTUCHO MONITOR LENGUAJE MAQUINA	7.260
APPLE	
UNIDAD SIMPLE DE DISCO con controlador	109.724
INTERFACE PAL COLOR	28.186
INTERFACE 80 COLUMNAS	
INTERFACE IMPRESORA SERIAL I/F	25.166
TECLADO NUMERICO	12.080
TECLADO NUMERICO	32.213

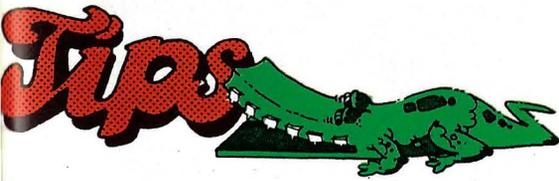
OFERTA ESPECIAL
 Dos programas gratis por una compra en Penféricos superior a 20.000 ptas.

PROGRAMAS
 2.000 Títulos disponibles en Stock. Un ejemplo de nuestra selección.

SPECTRUM	
UTILIDADES	
BASE DE DATOS	2.200
VU-FILE	2.000
COMPILER	2.500
ENSAMBLADOR	2.000
DESENSAMBLADOR	2.000
VU-CALC	2.000
VU-3D	1.800
TOOLKIT	1.800
CONTROL DE STOCKS	2.200
CONTABILIDAD	1.800
PERSONAL	1.800
FORTH 48K	2.200
MASTERMESS	1.800
MATCALC 48K	1.800
JUEGOS EDUCATIVOS	
CUIDADOS DEL MUNDO	1.600
PENETRATOR 48K	1.900
TIME GATE 48K	2.200
3D MONSTRUOS	1.800
MASTERMESS	1.800
JET PAC	1.800
PSST	1.800
FIREBIRDS	1.500
MONSTER 3D	1.600
COMBAT ZONE 3D	1.800
PANIC	1.800
INVASORES Y GALAXIANS	1.900
WINGED AVENGER Y COWBOYS	1.800
FRODO	1.800
SPITFIRE	1.200
ANDROID	1.400
SNAKES	1.400
COSMOS	1.400
ALIEN SWARM	1.400
TIBURON (JAWZ)	1.200
SPOOKYMAN	1.400
SOFTWARE	
TOBOR 48K	1.600
SPECTRUM	1.500

FROGGER TRON	1.600
HORMIGAS 48K	1.800
TRAXX 48K	1.800
XADOM 48K	1.900
PENETRATOR 48K	2.200
BILLY AMERICANO	1.900
AGUAPLANE	1.600
3D CUADRA-CUBE	1.600
DISEÑADOR JUEGOS 48K	2.500
TUTO (EDUCATIVO) 48K	2.500
MATEMATICAS (EDUCATIVO) 48K	1.500
ARITMETICA BASICA (EDUCATIVO)	1.900
LA PULGA 48K (BOGABOO N.º 1 en UK)	1.900
RAPTORES DE LA GALAXIA	1.900
EL PINTOR	1.900
Y... MUCHOS MAS	
ZX 81	
UTILIDADES 16K	
FORTH	1.900
LENGUAJE MAQUINA	1.700
COMPILER	1.700
BASE DE DATOS	1.700
JUEGOS Y EDUCATIVOS 16K	
GEOGRAFIA	1.500
MAZOS	1.500
3D MONSTER MAZA	1.200
3D DEFENDER	1.200
COMECOCOS	1.200
DAMAS Y AJEDREZ	1.500
ODISEA ESPACIAL (TRADER)	1.200
Y... MUCHOS MAS	
DRAGON 32	
UTILIDADES	
BASE DE DATOS	1.700
PROCESADOR DE TEXTOS	1.700
CUENTAS PERSONALES	1.700
CONTROL DE STOCKS	1.700
MAILING	1.700
FACTURACION	1.700
JUEGOS	
KONG	1.700
GALAXIANS	1.600
CENTPEDE	1.600
SKRAMBLE	1.700
Y... MUCHOS MAS	

ORIC 1	
JUEGOS	
FROGGER	
DINKY Y KONG	
GALAXIANS	
EL SANTO GRAIL	
ORICADE ENSAMBL/DESEN	
VIC 20	
UTILIDADES	
VIC BASE Base de datos 16K	
VIC PRINTC Processor textos 8K	
VIC LABELS Etiqueta 8K	
VIC CALC Hoja de Cálculo 8K	
GRAPHVICS 3K, 3K, 16K	
MULTISOUND SYNTHETIZER standard	
JUEGOS	
COMECOCOS standard	
SKRAMBLE standard	
TRAGAJUEGOS	
SNAKES standard	
GRIDRUNNER standard	
ODISEA ESPACIAL (TRADER) 16K	
MOONS OF JUPITER 3K, 8K, 16K	
AJEDREZ 16K	
METAGALACTIC	
LLAMAS	
CRASHY KONG	
FALCON FIGHTER	
EDUCATIVOS	
VEO, VEO 16K	
VIC FIGURAS 16K	
¿TIENES RETENTIVA? 16K	
TRAGAJUEGOS	
PREGUNTAS Y RESPUESTAS (QUIZZ) 3K, 16K	
Y... MUCHOS MAS	
COMMODORE 64	
UTILIDADES (cassette o disco)	
PROCESADOR DE TEXTOS	
MÁQUINA Y ETIQUETAS	
BASE DE DATOS/FICHEROS	
ULTRABASIC ampliación Basic	
SINTHY 04 sintetizador Musical	



700	FORTH D TINY 64	3.300
700	CONTABILIDAD PERSONAL	3.300
JUEGOS (cassette)		
700	CYCLONS	2.200
700	MUTANT CAMELS	2.200
700	GRIDRUNNER	2.000
700	SPRITEMAN	1.900
700	FROGGER 64	1.700
700	SNARKS	1.500
700	PAKACLUIDA	1.700
700	HUSTLER (juego de Billar)	2.200
700	PANIC 64	1.900
700	Leer zone	1.300
700	EXTERMINATOR	1.900
700	CITY PATROL	1.900
700	FORT APOCALYPSE (disk o cassette)	6.250
700	JUMPMAN (disk o cassette)	6.250
700	CHOPPLIFTER (disk o cassette)	6.250
700	B-1 NUCLEAR BOMBER	6.500
700	ZORK I (disk)	6.950
700	VORTEX RAIDER	1.700
700	PLANET FALL (BOGABOO)	2.200
700	HOVER BOVVER	2.200
700	SIREN CITY	1.900
700	QUIDDLY CUBBURT	1.900
700	REVENGE MUTANT CAMELS	2.200
700	MOON BUGGY	2.200
700	KONG	2.000
700	PINBALL	2.000
700	FUTBOLIN	1.800
700	Y MUCHOS MAS	
APPLE		
UTILIDADES (en Inglés)		
700	THE HOME ACCOUNT	16.500
700	PPS FILE	24.900
700	BASE II	103.000
700	VISICALC	42.250
700	WORDSSTAR	85.500
700	MULTIPLAN	49.500
700	APPLE MECHANIC	8.500
JUEGOS Y EDUCATIVOS		
700	ZAXXON	6.950
700	PLANET FALL	8.500
700	FROGGER	6.950
700	CHOPPLIFTER	6.250
700	TEMPLE DE APHSAI	6.950
700	Y... MUCHOS MAS	
OSBORNE		

SISTEMA GESTION	
INTEGRADO	65.000
CONTABILIDAD GENERAL	45.000
MAILING ETIQUETAS	25.000
THE HOME ACCOUNT	16.500
MULTIPLAN	49.500

SUPER OFERTA ESPECIAL
Si compra 4 programas pague solo 3 excepto APPLE y OSBORNE.

LIBROS

EN CASTELLANO	
SPECTRUM	
LENGUAJE MAQUINA PARA PRINCIPIANTES	2.100
LAS 40 MEJORES SUBROUTINAS EN LENGUAJE MAQUINA	consultar
ZX 81	
70 PROGRAMAS INTELIGENTES. PARTE I	1.900
70 PROGRAMAS INTELIGENTES. PARTE II	1.900
40 PROGRAMAS PARA PRINCIPIANTES	950
VIC 20	
GUIA DE REFERENCIA AL PROGRAMADOR	2.600
CURSO BASIC PARTE II con cinta	3.500
CURSO BASIC PARTE II con cinta	3.500
DRAGON 32	
48 JUEGOS Y UTILIDADES	950
DIVERSOS	
DICIONARIO TECNICO INFORMATIVO	1.200
LENGUAJE MAQUINA PARA COMMODORE 64, VIC 20, APPLE y ATARI	consultar

EN INGLES	
MACHINE LANGUAGE ABSOLUTE	
MACHINE LANGUAGE ABSOLUTE BEGINNER	1.900
OVER THE SPECTRUM	1.900
UNDERSTANDING YOUR SPECTRUM	1.900
THE ROM DISASSEMBLY	2.350
SPECTRUM HARDWARE MANUAL	1.600
LEARN TO USE THE SPECTRUM	1.600
VIC 20	
VIC INNOVATIVE COMPUTING	2.000
LEARN TO USE THE VIC 20	1.600
ZAP-POW-BOOM	1.800
SYMPHONY MELANCHOLY VIC 20	1.800
GETTING ACQUAINTED VIC 20	1.800
DRAGON 32	
ENTER THE DRAGON	1.800
LEARN TO USE THE DRAGON 32	1.600
COMMODORE 64	
WORKING COMMODORE 64	1.900
LEARN TO USE THE CBM 64	1.600
ZX 81	
MACHINE LANGUAGE MADE SIMPLE	2.200
UNDERSTANDING YOUR ZX 81 ROM	2.200
THE COMPLETE ROM DISASSEMBLY	2.350
LEARN TO USE THE ZX 81	1.600

ACCESORIOS	
IMPRESORA STAR	76.500
IMPRESORA STAR 100 c.p.s. bidirecc.	69.000
Impresora New Print 80 c.p.s. bidirecc.	118.200
IMPRESORA EPSON MX-80	98.000
IMPRESORA SEIKOSHA GP 700 color	59.900
IMPRESORA SEIKOSHA GP 100	64.990
IMPRESORA SEIKOSHA GP 250 X	59.900
IMPRESORA COMMODORE 1525 30 c.p.s.	59.900
IMPRESORA COMMODORE PLOTTER COMMODORE 4 colores 14 c.p.s.	54.000
PLOTTER IMPRESORA ORIC color	45.000
DISKETTES	590
CASSETTES ESPECIAL	100
PROGRAMADORES c/a	4.500
JOYSTICK ALTA COMPETICION	79.900
MONITOR COMMODORE 14", color, sonido	20.900
MONITOR FOSFORO	26.900
MONITOR FOSFORO VERDE 9"	
MONITOR FOSFORO VERDE 12"	

SUPER OFERTA ESPECIAL
2 programas gratis por una compra en accesorios superior a 30.000 ptas.

PROMOCION CHIPS & TIPS
Nuestros clientes reciben asiduamente noticias CHIPS con novedades, trucos, ofertas y descuentos excepcionales. Colegios, centros oficiales, clubs de usuarios, programadores: grandes descuentos especiales y colaboraciones.

Enviar a **CHIPS & TIPS**
Puerto Rico 21-23 MADRID-16
Autobuses: 7-16-29-51-52

Pedidos por teléfono
91-2507404

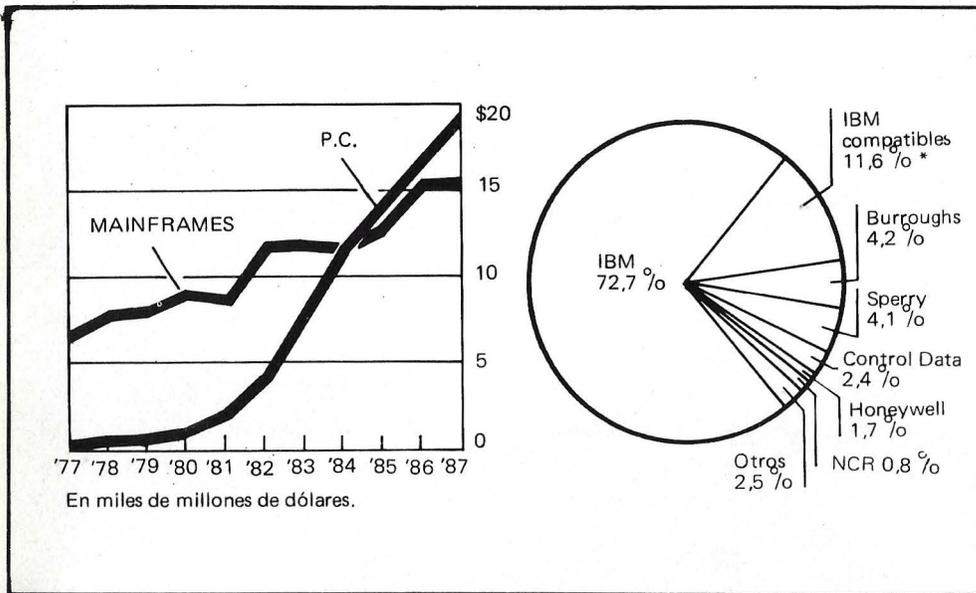
cantidad	producto	ordenador	ptas.	total

FORMA DE PAGO:

contra reembolso Incluyo talón nominativo.

D. _____
Calle _____
núm. _____ Provincia _____

OPP



Los mainframes perderán peso frente a los PCs, en un mercado dominado por IBM (mercado americano; fuente: IDC).

IBM capaces de dotar a las compañías de nuevas ideas, y algunas, por último, intentan su paso al prometedor mercado de los ordenadores personales.

Pero no es tan fácil. La informática personal está dominada por nuevas y pugnantes compañías, sin olvidar la exitosa gestión de IBM en este ámbito, en el cual está creciendo rápidamente y amenaza una vez más con convertirse en estándar de mercado.

A pesar de lo expuesto, todas las compañías mantienen su presencia en el mercado de los mainframes, aunque, eso sí, buscando nuevas fórmulas. Tal es el caso de Honeywell, el más potente del grupo BUNCH, con cerca de 6.000 millones de ingresos anuales, que ha detenido la mayoría de sus investigaciones en mainframes y ha despedido a miles de empleados de su división de ordenadores. Al mismo tiempo, ha anunciado su intención de comprar algunos de sus mainframes a Nippon Electric Co., para comercializarlos bajo nombre Honeywell. La compañía utilizará el hardware japonés y mantendrá sus pro-

prios desarrollos en el terreno del software. En igual situación se encuentra Sperry, la cual, dentro de los rumores de fusión que periódicamente circulan en el mercado americano, es una de las principales candidatas a unirse con Honeywell. Sperry, el año anterior, introdujo un nuevo mainframe fabricado por Mitsubishi.

No obstante, no todos tiran la toalla y ahí están las investigaciones de NCR en el campo de los microprocesadores, tendentes a reducir el tamaño de sus mainframes al de una maleta. O el ejemplo de Burroughs, que recientemente ha presentado una nueva línea de mainframes a la que califica de la más innovadora del mercado, al tiempo que anunciaba un incremento en sus gastos de investigación y desarrollo del 50 por ciento.

Sin embargo, esta lucha por ser independientes a costa de todo es puesta en tela de juicio incluso por algunos clientes de Burroughs, que ven en este empeño un auténtico freno a la innovación, de dudosos resultados. Lo cierto es que, múltiples usuarios de Bu-

rroughs, a la hora de actualizar sus mainframes, y según declaró el presidente de una de las organizaciones de usuarios, "vuelven sus ojos a IBM".

■ Si la piratería informática es una auténtica industria, también la contrapiratería puede serlo. Algo así debe haber pensado Krag Brodby, un danés que emigró a California, el día en que se le ocurrió inventar un dispositivo que impide la duplicación de diskettes. Se dice a menudo que han sido producidos unos 500 millones de copias piratas de programas en Estados Unidos. Pues bien, Vault Corp., la firma fundada por Brodby en enero de este año, tiene como objeto social la comercialización de un sistema de protección contra copias que, se asegura, es inviolable.

Hasta ahora, había dos recursos clásicos de protección. Uno, dotar al ordenador sobre el cual va a correr un determinado software de una clave personalizada, sin la cual el programa no pueda ejecutarse. Para duplicar un programa será necesario no sólo duplicar el diskette (lo que no ofrece dificultad al-

guna) sino conectar al ordenador pirata una copia de la clave. Lo que garantiza que el programa grabado en el diskette no podrá ser ejecutado más que en una máquina que disponga de la clave contenida en una caja *ad hoc*. Este dispositivo, empleado entre otros por Commodore y Victor, es demasiado costoso para alcanzar difusión.

Otro recurso, el más difundido, consiste en incorporar a cada diskette un dispositivo que impida la copia del programa por medio de los programas estándar de duplicación ofrecidos por cada ordenador. Pero no es suficiente: a esta altura, no hay dificultad en copiar físicamente el contenido de un diskette, como lo hacen a menudo ciertos clubes de usuarios de tal o cual ordenador.

El hallazgo de Vault Corp. retoma la idea de la clave, pero en lugar de hacer de ella un objeto separado, que sería necesario instalar sobre la máquina, Vault introduce la clave en el diskette. El procedimiento consiste en marcar físicamente cada diskette con una filigrana única.

El programa sólo puede ejecutarse si el ordenador es alimentado por el diskette que lleva impresa la filigrana. O sea que sigue siendo posible obtener copias, pero no ejecutarlas.

Si, por ejemplo, el comprador de un programa original así protegido desea obtener copias sobre diskettes comunes, podrá prevenir así una destrucción accidental. Pero si el diskette original sufre un daño físico cualquiera, no podrá ser ejecutado puesto que el usuario ya no dispone del soporte físico necesario.

Comercialmente, la invención del Brodby se vende bajo la marca Prolok. Se trata de un diskette de 5 1/4 pulgadas, marcado con una filigrana y conteniendo un software que permite al

DRAGON Data Ltd.



Extensa variedad de software comercial: BASE DE DATOS • PROCESADOR DE TEXTOS • CONTABILIDAD • CONTROL DE ALMACENES • ETIQUETAS • GENERADOR DE NOMINAS • TIENDAS DE CALZADO • FACTURACION • VIDEO CLUB • CURSO COMPLETO DE BASIC, ETC., ETC., ETC.

... Y los mejores juegos existentes en el mercado mundial: AJEDREZ - BATALLA NAVAL - EL AHORCADO - SIMULADOR DE VUELO - ATTACK - CAVE HUNTER - ETC., ETC., (HASTA 300 JUEGOS DIFERENTES)

¡¡ Todos disponibles en CASSETTE y en DISQUETE de 5 1/4"!!

Solicita, sin compromiso, relación de software, libre de todo gasto.

IDS

DE VENTA EN DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS

Informática y desarrollo de Sistemas, S. A.



GRUPO

IMPORTADOR EXCLUSIVO

CAPITAN HAYA, 3
455 13 11 - 455 14 93
MADRID-20

CODERE BARCELONA, S. A.

BERLIN, 50-52
230 61 05 - 239 50 06
BARCELONA-29

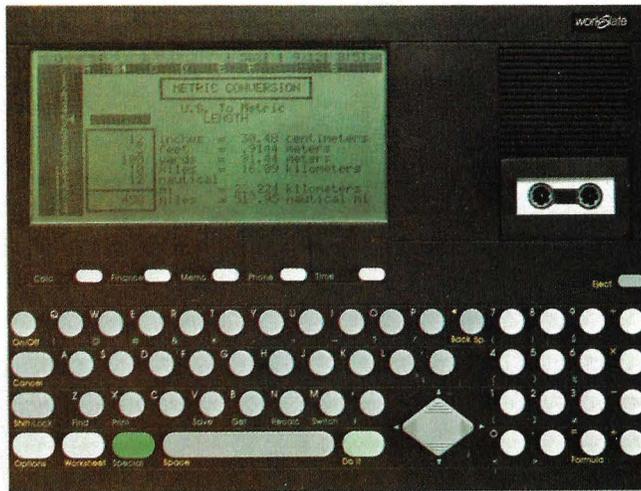
usuario (en este caso el autor o el distribuidor de un programa) puede proteger sus programas al transferirlos sobre *diskette*.

Para Vault Corp., el mercado de su invento está, en primer lugar, en los grandes distribuidores de programas que desean impedir la proliferación de copias piratas. Pero también en las empresas que sospechan de su propio personal y desean evitar la filtración de *software* que les ha costado adquirir o desarrollar.

En teoría, Vault Corp. ofrece su procedimiento con independencia del sistema operativo de que se trate. Sin embargo, parece obvio que la filigrana sólo puede lograrse a partir de un diálogo con el sistema operativo. Y esto se confirma por el hecho de que la firma asegura que están disponibles *diskettes* Prolok para IBM/PC, IBM/XT, en MS-DOS 3.1 y 2.0, para Apple DOS 3.0 y para varias máquinas en CP/M.

■ Al principio hubo un solo ordenador portátil, el Osborne, pronto imitado. Luego, la denominación de esos modelos pasó a ser, más frecuentemente, "portable". Porque para entonces ya existían los estrictamente portátiles. Vinieron luego los *pocket* (de bolsillo), los *note-book* (del tamaño de un *block* de notas) y ahora, Convergent Technologies ha encontrado una nueva denominación original: el *knee-top* (que se puede usar sobre las rodillas). Workslate, que tal es su nombre, es un micro construido en torno a un *chip* Hitachi 6303 de 8 bits; dispone de un teclado tipo máquina de escribir y de un *display* de cristal líquido (16 líneas de 46 caracteres). Mide 21 x 28 cm. y pesa 1,5 kg. Opcionalmente ofrece una microimpresora.

Las funciones estándar del Workslate son: cálculo, tratamiento de textos, calendario, directorio y agenda, acumula en su memoria números de teléfono pregrabados



Workslate.

y los marca automáticamente gracias a un *modem* integrado que, además, puede transmitir datos.

Workslate puede comunicarse con otro ordenador como terminal ASCII y, en el futuro próximo, estará en condiciones de transmitir datos a un IBM/PC. Su precio en el mercado americano es ligeramente inferior a los 900 dólares.

Su fabricante, Convergent Technologies, tiene la costumbre de fabricar sus productos bajo marcas ajenas. Así, por ejemplo, ocurre con el sistema B20 de Burroughs. Una versión difícil de confirmar indica que una empresa francesa —¿Bull?— estaría interesada en cerrar trato con el fabricante americano para introducir el modelo *knee-top* en Europa, bajo su propia marca.

■ Para los abogados de Apple, acostumbrados a lidiar con imitadores de Taiwan o Hong Kong, debe haber sido un caso más. Pero para el conjunto de la industria informática, la sentencia de la corte de apelaciones de Filadelfia viene a resultar un caso ejemplar, un precedente en la lucha contra la piratería de *software*. Por un lado estaba Apple. Por otro, Franklin Computer, una firma del Estado de Nueva York que fabrica dos micro-

ordenadores extraordinariamente semejantes a los modelos de la primera. Naturalmente, se venden más baratos. Apple acusaba a Franklin de haber copiado el sistema operativo, albergado en la ROM de sus ordenadores, lo que constituía una violación del *copyright*. Los abogados de Franklin, admitiendo la copia, alegaban que ello no constituía tal violación porque el *software* de base no está protegido por las leyes de derechos de autor, redactadas mucho antes que la informática existiera.

Los jueces han dado la razón a Apple, dictaminando —he aquí lo trascendente del caso— que las leyes sobre *copyright* protegen al *software* del mismo modo que lo hacen sobre los libros, la música o las marcas comerciales.

La decisión de la corte de Filadelfia puede tener una influencia notable sobre las reglas de juego de la industria informática. Una parte de ésta, y una parte nada despreciable por cierto, vive de la copia de *software*. Es más: la así llamada compatibilidad entre ordenadores de diferentes marcas reposa en un equívoco acerca del parentesco entre la ROM de diferentes máquinas.

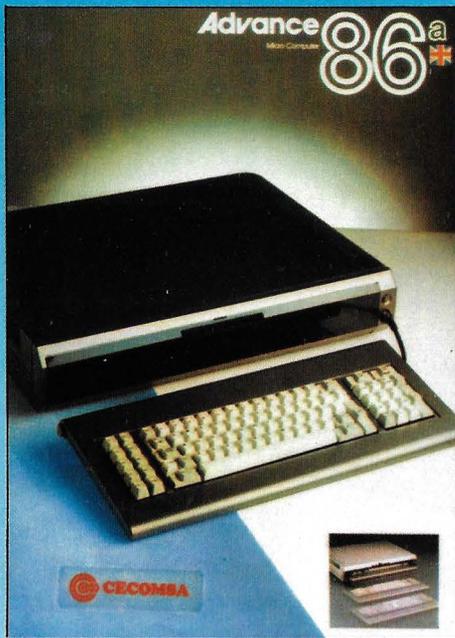
Al menos directamente, los compatibles con el IBM/PC no se verán afecta-

dos por la decisión judicial americana. En realidad, la política seguida por IBM parece apuntar, más bien, a una amplia transparencia. El propio fabricante ha divulgado el *software* interno de su ordenador personal, para permitir que otras compañías desarrollaran aplicaciones para su máquina. Desde el punto de vista de IBM, los compatibles no son una amenaza para su propia posición en el mercado. Pero, a la vista de la sentencia judicial no hay que descartar que también IBM trate de protegerse bajo la legislación del *copyright*.

■ Digital Research, la empresa creadora de *software* de base que se hizo célebre gracias al sistema operativo CP/M, vuelve a la carga. Esta vez con el VIP (*Very Important Program*), un nuevo paquete que bien podría significar el fin del *software* en la manera que ahora lo conocemos. La compañía californiana describe su nuevo producto como una herramienta revolucionaria para el desarrollo de programas. Añade que el VIP no es un programa de aplicación ni un sistema operativo, sino que se trata de algo situado entre ambos extremos y que, a la vez, es transparente para el usuario.

Con este nuevo paquete, Digital Research consigue una concurrencia que capacita al usuario para pasar de un programa a otro de manera instantánea sin necesidad de tener que actualizar el conjunto de ficheros y guardarlos posteriormente en disco. Para conseguirlo, recurre a otro producto de la misma empresa, el Concurrent CP/M.

A la hora de comunicación con el usuario aparecen tres ventanas en la pantalla y un sistema iconográfico que representa las funciones por medio de dibujos simbólicos. Por ejemplo, un sistema de fichero en disco aparece representado como un típico fichero de cajones.



CARACTERISTICAS TECNICAS ADVANCE 86 A

UNIDAD CENTRAL

Características Standar:

- Microprocesador 8086 (16 bits). Puede disponer de un coprocesador aritmético 8087.
- Memoria RAM de 128K ó 256K más 16K para video.
- Altavoz incorporado.
- Fuente de alimentación incorporada.
- Memoria ROM de 40K con intérprete BASIC.
- El teclado de 84 teclas, con 10 teclas programables.
- Métodos de display: TV con entrada RGB, monitor color Comp/Sync, o monocromo.
- Resolución de gráficos: 320 × 200 ó 640 × 200.
- Texto: 80 × 25 ó 40 × 25.
- 16 colores.
- Interfaces incluidos: Port de cassette, Lápiz óptico, Joy Stick, salida Centronics para impresora.

Opciones:

- Expansiones de memoria hasta 256K.
- Monitor de color.
- Ampliable hasta el modelo B.

Sistemas operativos e idiomas:

- BASIC.
- Sistema operativo incluido a ROM.

SOFTWARE Y HARDWARE COMPATIBLES CON IBM PC

“EL AUTENTICO 16 BITS” COMPATIBLE IBM® PC

CARACTERISTICAS TECNICAS

ADVANCE 86 B + A

UNIDAD CENTRAL Y UNIDAD DE DISCO

Características Standar:

- Microprocesador 8086 (16 bits), puede disponer de un coprocesador aritmético 8087.
- 4 conectores de expansión compatibles con IBM PC.
- Memoria RAM de 128K hasta 768K para el usuario, más 16K para video.
- Altavoz incorporado.
- Fuente de alimentación incorporada.
- Memoria ROM de 40K con intérprete BASIC.
- Ayudas de la ROM 8K en la tarjeta, más tarjetas enchufables.
- El teclado de 84 teclas, con 10 teclas programables.

Opciones:

- Ampliación de memoria hasta 768K.
- Dos unidades de disco de 5 1/4', incluidos con capacidad de almacenamiento de 320K.
- Opción de unidad de disco Winchester, de 5 1/4' y 10 MB de capacidad.

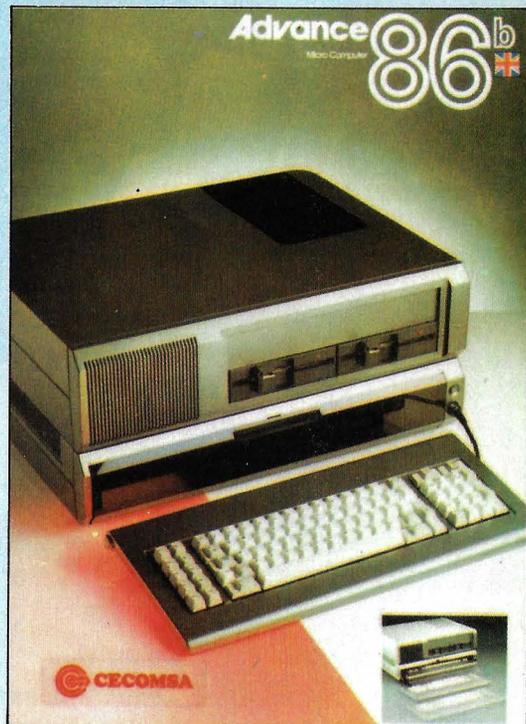
Dispositivos de salida:

- Métodos de display: TV con entrada RGB, monitor color Comp/Sync o monocromo.
- Resolución de gráficos: 320 × 200 ó 640 × 200.
- Texto: 80 × 25 ó 40 × 25.
- 16 colores.
- Interfaces incluidos: Port de cassette, Lápiz óptico, Joy Stick, Centronics para impresora, RS-232C.

Sistemas operativos e idiomas:

- MS/DOS, AT/DOS.
- BASIC, BASIC AVANZADO, ENSAMBLADOR.
- OPCIONALES: PASCAL, FORTRAN, COBOL.

SOFTWARE Y HARDWARE COMPATIBLES CON IBM PC



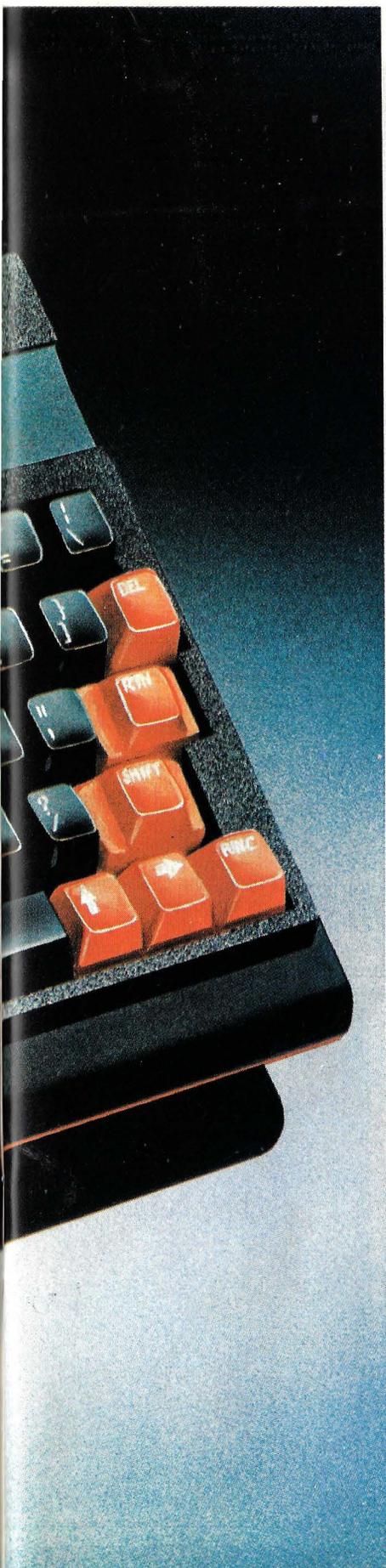
En las buenas tiendas de informática



CECOMSA

C/ Castelló, 25 - MADRID
Teléfono: 435 37 01





ATMOS, NUEVO DISEÑO DEL ORIC

Si los coches cambian de diseño, o a veces solamente de color, para incentivar las ventas de un modelo ya bien introducido, ¿por qué no habrían de hacer lo mismo los microordenadores? Algo así deben haberse planteado los fabricantes del Oric-1, un ordenador británico que todos han elegido como rival del Spectrum, pero que aspira a hacer ser algo más, a tener su propia personalidad.

No ha pasado mucho tiempo desde que revisáramos el **Oric-1** en estas páginas. Recientemente **Oric Products International** ha lanzado un sucesor, el **Atmos**, cuyo tamaño es similar, pero la apariencia es diferente. Unas notas de color rojo, sobre el fondo negro, sirven para alegrar el diseño de la carcasa. Además, este nuevo modelo incorpora un teclado mucho más cómodo que el utilizado en su predecesor, con teclas similares a las utilizadas en los modelos de **Commodore**. Al parecer, convertir un **Oric-1** en un **Atmos** sería cuestión de sustituir la ROM (versión 1.1) y poner la tarjeta de circuito impreso en la nueva caja con el teclado más reciente. De todas formas, no creemos que por ahora esté dispuesto ningún *kit* de adaptación.

El **Oric-1** es una máquina cuyo diseño ha sido extremadamente cuida-



El Atmos por dentro...

ULA

1

Este es un circuito integrado de diseño especial para el **Oric**. Viene a sustituir a un buen número de *chips* de menor escala de integración. Su nombre procede de las siglas *Uncommitted Logic Array*. Su misión consiste en actuar como controlador de la pantalla, leyendo datos a partir del mapa de memoria destinado a la pantalla. Asimismo interpreta adecuadamente los atributos en serie y envía señales a la salida de monitor RGB y al codificador PAL. La ULA también maneja la temporización de los *chips* de la RAM y busca en las direcciones de memoria correspondientes.

RAM

2

El **Atmos** de 48K dispone de un banco de *chips* de RAM dinámica, que proporcionan un total de 64 Kbytes de memoria. Los 16 K superiores (direcciones comprendidas entre \$C000 y \$FFFF) son solapados por la ROM. Este solapamiento puede ser desactivado mediante señales de control externo apropiadas. procedentes, por ejemplo, de la unidad de microdiscos, que permite que se pueda acceder a los 64K. Los juegos de caracteres estándar y alterno son cargados a partir de la ROM, y a continuación el mapa de memoria de la pantalla son las áreas siguientes. Su tamaño depende de si están utilizándose los gráficos de alta o de baja resolución. La página 3 de la RAM se utiliza para fines de Entrada/Salida.

Sonido con el 8912

3

El *chip* **8912** de **General Instruments** se encuentra muy a menudo en las máquinas de marcianitos, y es el mismo que proporcionan al **Atmos** sus capacidades sonoras. Para el teclado existen dos tonos: alto para las teclas alfanuméricas y bajo para las especiales, tales como ESC y Return. Cuatro comandos de sonidos preprogramados son accesibles desde el BASIC del **Atmos**. Las otras tres instrucciones de sonido ofrecen una variedad de sonidos musicales y no musicales, utilizando siete envueltas de sonido, disponiendo de hasta tres canales incorporados simultáneamente. La gama se extiende desde 15 Hz hasta 62 KHz. El *port* de Entrada/Salida del **8912** es utilizado por el *interface* del teclado.

Salida de monitor RGB

4

Un conector DIN con salida ROM (rojo verde azul) permite a los usuarios que lo deseen, la conexión de un monitor de color. Con su utilización se consigue obtener una mayor calidad de las imágenes, especialmente cuando se trata de gráficos de alta resolución.

Port del cassette

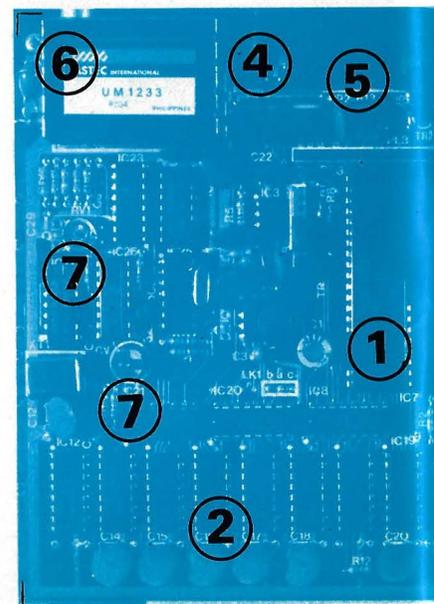
5

Los ingenieros que diseñaron el **Oric-1** y el **Atmos** han seguido adoptando el *interface* de *cassette* procedente del ordenador **Microtan**. Un *trigger Schmidt* (disparador) elimina el ruido de la entrada de cinta, permitiendo dos velocidades de transferencia: normal a 2400 baudios y lenta a 300 baudios.

Salida al televisor

6

La señal de video compuesto alimenta al televisor por medio de un modulador de UHF. Un conector coaxial permite conectar el cable entre el **Atmos** y la entrada de antena de la TV. Para sintonizarlos se utiliza el canal 36 de UHF, obteniéndose una imagen nítida. De todas maneras, se pueden efectuar ajustes mediante los tornillos de control. En baja resolución se visualizan 28 líneas de hasta 40 caracteres cada una. En alta resolución son 200 por 240 puntos los que aparecen en pantalla.



do, además de estar prevista la posibilidad de expansión sin grandes problemas. Lo paradójico es que el fabricante sólo presentó una impresora de color, la MCP-40. En el caso del Atmos se ha prometido la unidad de disco para dentro de poco, habiendo heredado la misma impresora.

En un primer momento se pensó que el Oric-1 sería el máximo rival del Spectrum, pero no llegó a ser del todo cierto. Quizás con el Atmos la realidad sea diferente.

Con sus capacidades para generación de sonido y el interface Centronics incorporado, el juego que puede ofrecer es más que aceptable. En este test no vamos a proceder como es habitual, es decir, describiendo el equipo en todos sus aspectos *hardware*, sino que pasaremos revista a sus características mejoradas de cara al usuario. De hecho,

como aclarábamos al principio, el Atmos es un Oric-1 mejorado en prestaciones, pero la base del magnífico diseño sigue siendo el mismo.

Según un cualificado portavoz de la compañía, en este nuevo modelo se han corregido todos aquellos defectos (*bugs*, o parásitos, les llaman los anglosajones). También afirma que el funcionamiento de la carga desde *cassette* ha sido mejorado notablemente.

En cuanto al *software*, el ya existente puede ser aprovechado, pero hace necesario introducir un corto programita, que viene incluido en la cinta que acompaña al Atmos. El cometido del mismo es simular la antigua ROM en la memoria del ordenador.

En el momento de la conexión, en la versión de 48 Kbytes, unos 37 K de memoria pueden ser utilizados. De

todas formas, también existe la versión de 16 Kbytes.

Resulta paradójico que se diga que el modelo con más memoria es de 48K; se trata de una verdad a medias. En realidad en su interior se observa que la suma de las capacidades de los *chips* de memoria RAM es 64K, lo que ocurre es que 16K resultan solapados por la ROM entre las direcciones \$FFFF y \$C000. De todas formas, mediante señales de control externas se puede evitar este solapamiento y aprovechar íntegramente los 64K. Esto sólo demuestra honradez por parte del fabricante, que en este caso llama al pan-pañ y al vino-vino.

Si comparamos el número de teclas, en el Oric-1 había 57. En el Atmos aparece otra más, es la etiquetada con FUNCT, que como se podrá suponer es una tecla de función.

Controles del modulador

7

Mediante dos pequeños agujeros, situados en la base de la carcasa del Atmos, se logra el acceso a los tornillos. El plateado (RV1) controla la polarización de la señal que alimenta al modulador de televisión, mientras que el otro tornillo (CV1), que controla el contraste del color por medio del ajuste de la frecuencia de la subportadora de color. Muchos televisores proporcionan una excelente imagen sin necesidad de retocarla, pero en otros modelos se hace necesario el ajuste.

Port de la impresora

8

El Oric-1 demostró ser muy popular debido a que se le podía conectar una impresora "de verdad". Esta característica se mantiene en el Atmos. Un zócalo de 20 patillas proporciona un interface paralelo Centronics, utilizado en gran número de impresoras. La impresora de color de Oric, MCP40, puede ser conectada a través de este port.

Zócalo para alimentación

9

El Atmos es alimentado por una unidad que contiene el transformador que ofrece 9V de corriente continua a su salida. El regulador de tensión 7905 proporciona los 5V finales a la tarjeta. Para las unidades de microdisco es necesaria otra fuente de alimentación

Altavoz

10

El tamaño del altavoz domina la visión de la tarjeta, proporcionando una elevada potencia en comparación con su tamaño. Los comandos de sonido del Atmos especifican el volumen a partir de una escala de 1 a 15, pero raras veces se necesitará más allá del 10.

Botón de RESET

11

Este botón puede ser accedido mediante un lápiz a través de un agujero situado en la base del Atmos. Con él se obtiene el llamado "encendido en caliente", que pone a cero al Atmos, excepto los contenidos de la memoria. De esta manera se puede detener un bucle infinito en un programa

Port de expansión

12

Los tan esperados microdiscos pueden interfazarse con el Atmos. El zócalo de 34 patillas trae un amplio conjunto de líneas de control procedentes del interior de la máquina. Utilizando las señales adecuadas, un periférico externo podría ser accedido utilizando POKE y PEEK para llenar el área de memoria entre las direcciones \$SFE0 y \$BFFF.

ROM

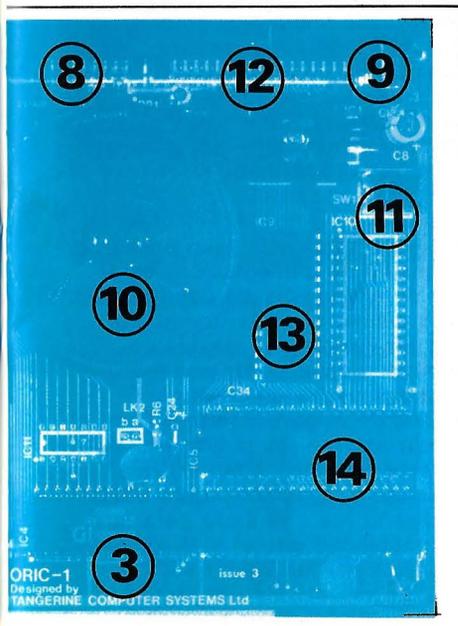
13

La ROM del Atmos va etiquetada como BASIC 1.1. En este modelo pasa a reemplazar la ROM BASIC V1. O existente en el Oric-1. Las rutinas que incorpora han sido reordenadas, los defectos sanados y se le han añadido posibilidades extra, pero muchas variables del sistema y direcciones siguen siendo las mismas. Existen solamente dos comandos completamente nuevos, STORE y RECALL.

Microprocesador 6502A

14

El Atmos utiliza el popular microprocesador 6502 de 8 bits, bastante utilizado por otros modelos de ordenador. Aunque pudiera estar algo pasado de moda, su lenguaje ensamblador es fácil de aprender y utilizar. Sus instrucciones de direccionamiento requieren que la memoria sea dividida en páginas lógicas, es decir, bloques de 256 direcciones, quedando la página 0 reservada para variables del sistema frecuentemente requeridas y la página 1 se utiliza como *stack* (pila).



El sonido merece reseña aparte: la combinación de un altavoz de dimensiones apreciables, con respecto al tamaño de la carcasa, y la existencia de comandos directos, que permiten programar las notas musicales desde el BASIC lo convierten en un duro rival de otras máquinas que deben ser programadas en lenguaje máquina. También existen cuatro instrucciones que corresponden a sonidos preprogramados, que llevan nombres tan significativos como ZAP, SHOOT, PING y EXPLODE. Para aplicaciones más serias, se pueden programar distintas envolventes para los tonos, entre las que figura el diente de sierra, al decaimiento a cero, triangular, en distintas formas continuas con una determinada duración en tiempo. Los volúmenes del sonido también pueden ser establecidos por el programador.

En cuanto a los gráficos, la línea seguida es similar a la empleada para el **Oric-1**. Recoge las expectativas de dos diferentes grupos de usuarios: a los que gustan los gráficos con puntos y los que prefieren el gráfico sencillo de menor complejidad.

En lugar de utilizarse el clásico enfoque de organizar la memoria con respecto a la pantalla, se sigue un método muy diferente.

Para entender mejor en qué estriba la diferencia, recordemos como se produce la visualización en otros sistemas, incluyendo al **Spectrum**. Un fichero destinado a la pantalla guarda los caracteres que se están visualizando, mientras que otro arca distinta de la memoria conserva los atributos de los caracteres, es decir, los colores, si están en intermitencias, etc.

Por el contrario, el **Atmos** utiliza

sólo un archivo de pantalla donde almacena tanto los caracteres como los atributos. De esta manera, un atributo ocupa sólo una posición de pantalla, afectando al resto de los caracteres que la siguen en la línea. De aquí procede el término "atributos en serie".

En baja resolución, la pantalla admite hasta 27 por 39 *pixels* y en alta resolución el formato se amplía hasta 200 por 240 puntos.

Antes de continuar, es obligación resaltar el libro/manual que acompaña al **Atmos**. Desde luego, además de ser totalmente distinto, le da 100.000 vueltas al que venía con el **Oric-1**. La información sobre el sistema es mucho más completa y detallada.

El capítulo destinado al código máquina es francamente bueno, comienza con una minuciosa explicación sobre el funcionamiento y arquitectura del mi-

...y por fuera

El **Atmos** ofrece un enorme interés para aquellos entusiastas de la informática que también lo sean de la electrónica. Por su diseño es lo que da en llamarse un sistema abierto, por la forma tan sencilla en que se puede acceder al sistema. Este tipo de posibilidades fue algo de lo que contribuyó a la rápida divulgación del **Apple II** en su día. El nuevo manual que acompaña al **Atmos** incluye la descripción detallada sobre distintas opciones para circuitos destinados a las comunicaciones de Entrada/Salida con dispositivos periféricos. Lo más importante es que para acceder a la circuitería del ordenador no es necesario "destriparlo", ni siquiera quitar los tornillos. Un conjunto de diferentes conectores, situados en la parte posterior, facilita el acceso al sistema.

Observando la parte posterior encontramos, en primer lugar, un conector destinado a cable coaxial. Es la salida de señal para la pantalla del televisor que tras modular una señal de UHF puede atacar directamente la entrada de antena del televisor.

Inmediatamente a su derecha está situado un conector DIN pentapolar, que proporciona la salida para monitor RGB. Esto quiere decir que el ordenador proporciona por separado la información sobre las señales de color azul, verde y rojo, y por otro terminal se obtiene la señal de

sincronismo. De esta manera, la salida de pantalla puede aplicarse a un monitor de color de alta calidad, obteniéndose una visualización excelente, sobre todo apreciable en aplicaciones con gráficos. Para atacar un monitor clásico sería necesario sumar las cuatro señales de manera conveniente, obteniéndose una señal de video compuesta. El diseño del circuito que contiene la matriz de adición de las señales podría ser un primer proyecto de diseño de usuario.



El **Atmos** es básicamente un **Oric-1** al que se ha dotado de una nueva ROM, que incorpora una versión con los errores depurados respecto al modelo anterior. También se le ha sustituido el teclado por uno más profesional.

El siguiente conector es también del tipo DIN, pero esta vez es de siete polos. Por él se realizan las operaciones de Entrada/Salida de *cassette* y sonido. En él están presentes la salida de señales hacia el conector de micrófono del *cassette*. También está el correspondiente a la entrada de información que proviene del *jack* de auricular. La salida para control del motor del *cassette* va conectada a los terminales de un relé, que actúa como interruptor de control. Por último, dos terminales permiten que el sonido generado por el *chip* sintetizador pueda alimentar a un dispositivo de audio externo, por ejemplo un amplificador.

El siguiente conector lleva dos hileras de diez conectores cada una. Es el *port* destinado a la impresora, entraremos en detalle un poco más adelante.

El último conector significativo (el otro es el destinado a la entrada de la tensión de alimentación) es el *port* de expansión, de configuración física similar al de la impresora, pero las hileras son de 17 terminales cada una.

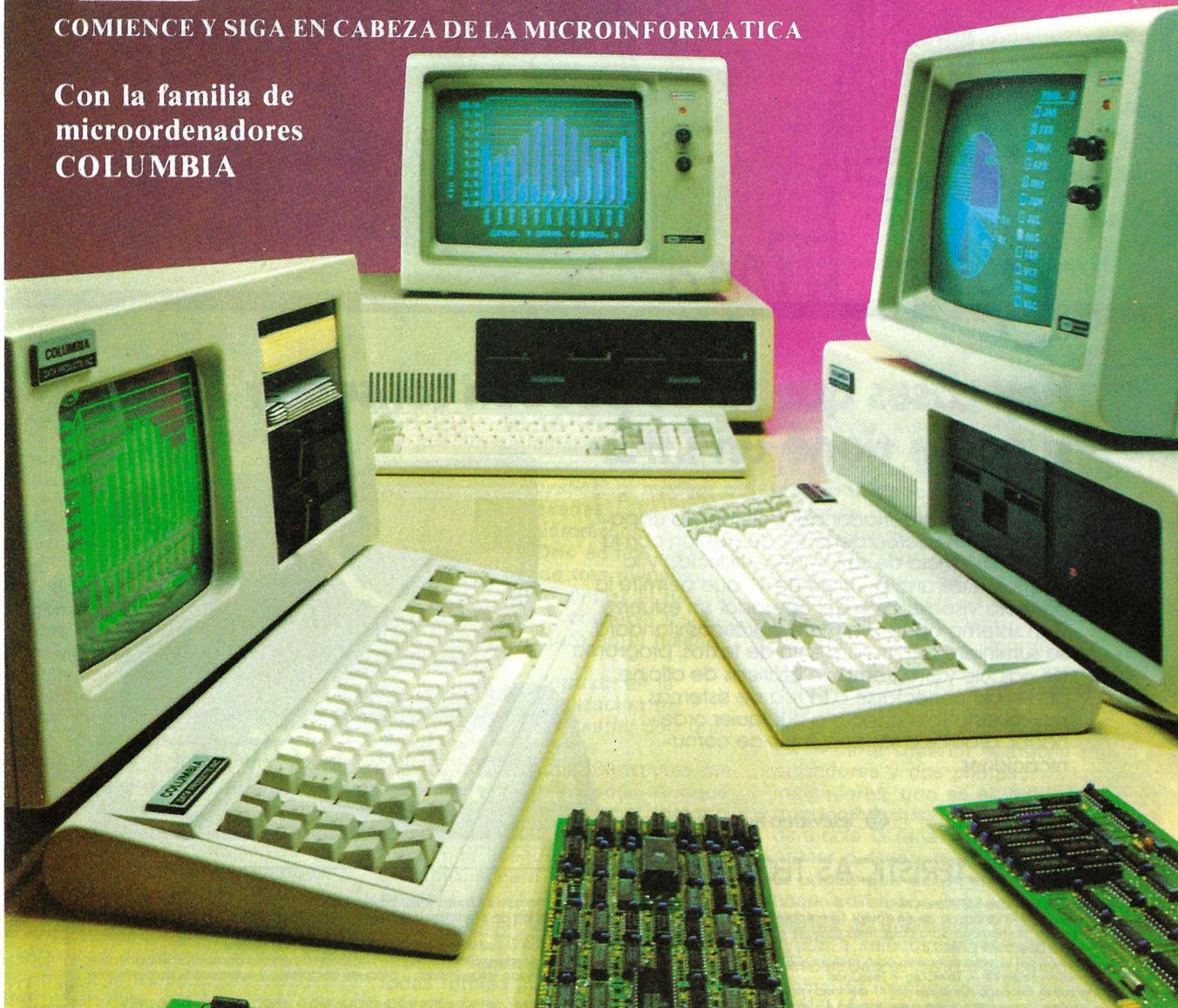
El **Atmos** utiliza un *chip* especializado para interfazar con el mundo externo, es el llamado **VIA (Versatil Interface Adapter)** que responde a la nomenclatura **6522**. Su diseño fue orientado para la compatibilidad con el microprocesador **6502**, que es el utilizado en la CPU del **Atmos**. La particularidad del **VIA 6522**



cospa data, s.a.

COMIENZE Y SIGA EN CABEZA DE LA MICROINFORMATICA

**Con la familia de
microordenadores
COLUMBIA**



APLICACIONES SECTORIALES

EDUCACION:

- LABORATORIO DE INFORMATICA
- GESTION ACADEMICO-DOCENTE
Evaluación, Pruebas objetivas, Tests, etc.
- GESTION CONTABLE-ADMINISTRATIVA
Contabilidad, Recibos, etc.

Cada microordenador COLUMBIA monta el potente microprocesador de INTEL 8088 (de 16 bits) compatible con el IBM-PC y se sirve con el paquete "Super Pack 3000" (tratamiento de textos, simulación y planificación financiera, comunicaciones, gráficos, voz, color . . . y mucho más, por un valor de 600.000 Pts.) sin coste adicional.

Dispone además de aplicaciones de tipo general: Contabilidad, facturación, almacén, etc.

APLICACIONES SECTORIALES

HOSTELERIA:

- Sistema Datotel
- AGENCIAS DE VIAJES:
- Sistema Datotour
- AGENTES DE SEGUROS:
- Sistema Datagens

En la familia Columbia encontrará desde ordenadores personales, hasta ordenadores multipuesto, multiusuario y multitarea.

COSPA DATA, S. A. es O.E.M. de



CENTRAL: COSPA DATA, S. A. - C/ Bravo Murillo, 377 - 6.º A - MADRID-20
Teléfs.: 733 85 43 y 733 84 93 - Telex: 47822 CSPD

DELEGACIONES EN ESPAÑA: BARCELONA, VALENCIA, SEVILLA, BILBAO, ZARAGOZA, VALLADOLID, ALICANTE y LA CORUÑA.

FILIALES EN EL EXTRANJERO: COLOMBIA, MEXICO y VENEZUELA.



LA SOLUCION..

Hay cosas que no se pueden conseguir si no se tiene un T.P.C.

El TPC-1 es un ordenador portable con la capacidad de un microordenador de gestión con la única diferencia de su tamaño reducido y la utilización de una pantalla de 9" que permite la perfecta visualización del operador sin esfuerzo. Con sistema operativo CP/M y gráficos standard, se suministra con tratamiento de textos, programa de cálculo y programa de gráficos de oficina, pudiendo conectarse a la red de sistemas multipuesto TeleVideo o a cualquier ordenador, gracias a sus paquetes de comunicaciones.



 TeleVideo Systems, Inc.

CARACTERISTICAS TECNICAS

- Microprocesador: Z80A de 4 MHz
- Memoria: RAM dinámica de 64 Kbytes (ampliable a 128 Kbytes con CP M+) 32 Kbytes de memoria para caracteres gráficos • EPROM de 8 Kbytes
- Sistema operativo: CP M 2.2
- Extensión del sistema operativo para gráficos: GSX-80
- Software: TeleWrite • TeleCalc • TeleChart
- Unidades de disco: Drive de 5 1/4" de línea moderna estilizada (máximo 2)
- Diskettes: Doble cara doble densidad, 5 1/4". Sectoreados por soft. 256 Kbytes Sector, 18 sectores pista, 40 pistas cara, 2 caras disco
- Capacidad de almacenamiento: 368.6 Kbytes por disco (formateado) 500 Kbytes por disco (sin formatear)
- Velocidad de transferencia: 250 Kbits seg. Tiempo de acceso 84 milésimas de segundo de promedio, 120 milésimas de segundo máximo
- Entrada salida: 1 puerta impresora paralelo con conector IBM DB-255 1 puerta RS232C para modem. 1 puerta RJ11C para trabajo con Supermouse (RS-422 opcional)
- Visualización: 24 líneas x 80 caracteres
- Formación de caracteres: resolución de caracteres de 7 x 7, matriz de puntos de 8 x 10. Gráficos: Resolución de 640 x 240 bits.
- Juego de caracteres: 96 ASCII, 32 caracteres de control
- Cursor: Modo gráfico - carácter a carácter o pantalla completa, parpadeante o fijo. Modo alfanumérico - bloques completos y subrayado, parpadeante o fijo
- Velocidad: 75, 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600 baudios.
- Pantalla: 9" fósforo ámbar, superficie anti-reflectante
- Atributos de Video: Video inverso, subrayado, parpadeo o cualquier combinación
- Teclado: Separado, estilo IBM-PC, perfil bajo, 83 teclas, 10 teclas de función. Teclado numérico con teclas de edición
- Alimentación: 115 230 VAC, 50 60 Hz., 100 W
- Dimensiones: Alto: 20,3 cm • Ancho: 45,7 cm • Fondo: 38,1 cm • Peso: 12,7 Kgs.

Distribuidor exclusivo



SPECIFIC DYNAMICS IBERIA, S. A.

Torrelaguna, 61 - 1º B - Tel.: 403 03 62 - Télex: 23534 - Madrid-27



Data Nova s.a.

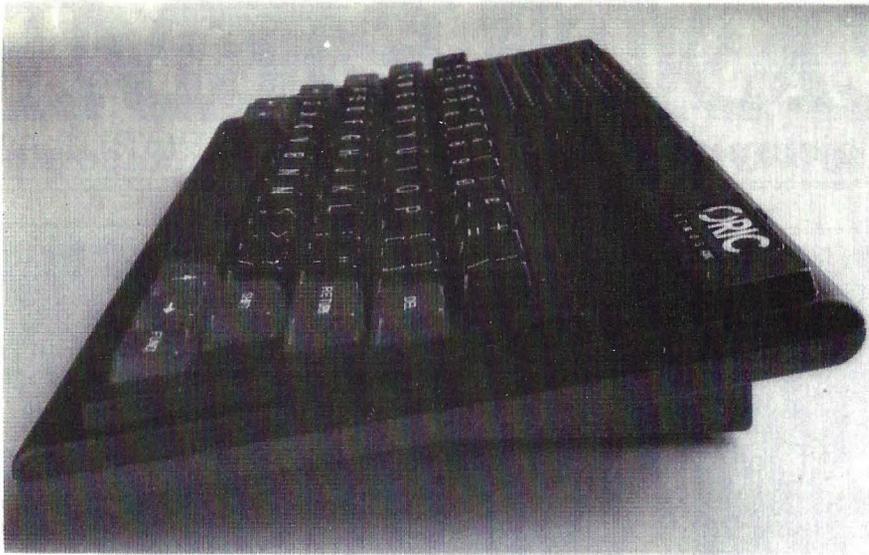
Via Augusta, 59, 3º BARCELONA-6
Teléfs.: 218 11 58. Telex.: 51546

Datanor s.a.

Autonomía, 26, 7 B, BILBAO-10
Teléfs.: 444 47 39 41. Telex.: 32060

Data Levante s.a.

Profesor Doctor Severo Ochoa, 8, Entlo.1, VALENCIA-11
Telef.: 362 06 61, Telex.: 64313



croprocesador, el 6502 en este caso, los modos de direccionamiento, etc. y en otro capítulo posterior se explican algunas de las rutinas contenidas en la ROM del ordenador y las direcciones en que comienzan, de tal manera que puedan ser incluidas en los programas realizados por los usuarios del lenguaje máquina. Se trata en conjunto de un verdadero curso de lenguaje máquina, que se sale de la tradicional idea de confundir al usuario primero, tal como hacen otros manuales de distintos equipos. Las unidades de *diskette* son la gran esperanza, pues aunque las rutinas de comprobación de errores en la carga de programas desde *cassette* parecen haber sido muy mejoradas, no hay nada como los discos.

La impresora/plotter de color, MCP40, también representa una excelente compañía para trabajar con el

consiste en la flexibilidad que posee para efectuar operaciones de entrada y salida. Además dispone de 16 registros dispuestos en la memoria del sistema. La conexión de este *chip* con el mundo exterior se lleva a cabo mediante dos *ports*, disponibles a partir de la patilla del mismo. Los *ports* son puertos de entrada y/o salida de datos, es decir, donde se depositan o recogen por un dispositivo. Por *software*, ambos *ports*, denominados A y B respectivamente, pueden ser configurados como de salida o entrada, según necesidades. El *port* de la impresora observa el estándar Centronics, de envío de datos a impresora en modo paralelo, es decir, un byte completo. A parte de las ocho líneas de datos están presentes las señales de *strobe* y *acknowledge*, que permiten que la comunicación de datos se efectúe correctamente. La ventaja que conlleva el **Atmos** en este caso es tener a su alcance una amplia gama de impresoras que utilizan este *interface*, por lo cual se puede utilizar la **MPC-40** de **Oric**, o cualquier otra, tal como la **MX-80** de **Epson**. Los distintos formatos de los caracteres podrían ser accedidos enviando los caracteres de control por medio de la función CHR\$ del **Atmos**. El *port* de expansión permite acceder a las 16 líneas del bus de direcciones del sistema, a las ocho líneas del bus de datos, y además a diversas señales de control, como ROMDIS, que permite desconectar la memoria ROM, pudiendo

utilizarse íntegros los 64 Kbytes de RAM. Por medio del *port* de expansión, se pueden conectar al **Atmos** distintos periféricos y accesorios, tales como el *joystick*, el *modem* o la unidad de *diskettes*. La unidad de microdiscos anunciada por **Oric** admite *diskettes* con el formato de tres pulgadas. Tiene un formato similar al de una caja de zapatos y conserva los colores rojo y negro en el diseño de la carcasa. La tecnología adoptada en la unidad es la de utilización de ambas caras del *diskette*, con una capacidad máxima de almacenamiento de 160 Kbytes por cara una vez formateados. Aunque los *diskettes* adoptarían el formato de 40 pistas y 16 sectores, el fabricante asegura que en un futuro próximo lanzará una versión de 80 pistas. Para su conexión al ordenador se precisa un *interface* capaz de soportar hasta cuatro unidades. De todas formas, otras unidades para *diskettes* de 5-1/4 pulgadas también podrían ser conectados al **Atmos**. Para control del almacenamiento en *diskette* es necesario un sistema operativo adecuado. En este caso **Oric** dispone de uno que cuenta con 13 comandos, tales como LOAD y SAVE, que son el equivalente de CSAVE y CLOAD para *cassette*. Otros comandos son DIR, que visualiza al directorio de los ficheros contenidos en el disco, BACKUP que proporciona una copia de todo el contenido del mismo, FORMAT, que lo inicializa y

formatea, etc. Son todos comandos clásicos en otros sistemas operativos, aunque los nombres no sean iguales. La impresora **MCP-40** corresponde al tipo llamado impresora/plotter, teniendo igual mecanismo y apariencia que otros modelos adoptados por **Atari**, **Commodore**, **Laser** o **Tandy**. En realidad, lo único que cambia es la carcasa externa, a simple vista. La impresora puede imprimir (trazar) en cuatro colores diferentes, gracias a un revólver que dispone de cuatro minibolígrafos. En la parte superior aparecen tres pulsadores y dos pilotos indicadores, uno es el indicador de que recibe alimentación y el otro denuncia la falta de papel. Con el primer pulsador se puede desplazar el papel, que va en forma de rollo, hacia arriba con respecto a la cabeza de impresión. El siguiente ayuda a seleccionar el color y el tercero es el botón de cambio de pluma. El revólver con las plumas se desplaza en sentido horizontal, siguiendo pasos de 0,2 milímetros. La anchura del papel utilizado es de 96 milímetros, por lo tanto podrá dividirse en 480 pasos. En sentido vertical no hay límite, pues el papel se enrollará o desenrollará una longitud adecuada. Los caracteres pueden ser dibujados en distintos tamaños, permitiendo alojar de uno a 80 caracteres por línea. Para imprimir caracteres se recurre al comando LPRINT y para los listados LLIST efectúa el trabajo.

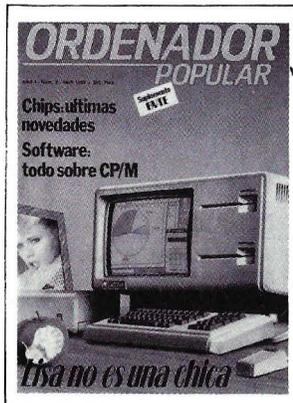
SERVICIO DE EJEMPLO

Estos son todos los ejemplares de ORDENADOR POPULAR



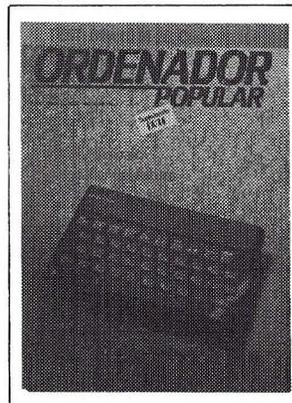
Núm. 1
Marzo 1983

IBM PC. pisando fuerte/
Aprenda Basic con
Sherlock
Holmes / Software /
Juegos / Suplemento
Byte. Imágenes
TRONicas en el cine /
Silicon Valley no es un
mito.



Núm. 2
Abril 1983

Apple. Lisa no es una
chica / Aprenda Basic
con Sherlock Holmes /
Juegos / Suplemento
Byte. El confuso mundo
de las conexiones /
Hardware / Educación /
Chips: La tecnología de
nunca acabar / Tiendas
de Ordenadores.



Núm. 3
Mayo 1983

Actualidad / Crónica de
dos Salones / Sinclair ZX
Spectrum / Aprenda
Basic con Sherlock
Holmes / Juegos /
Suplemento Byte.
Gráficos / El Robot
personas / Espionaje / El
Ordenador del futuro.



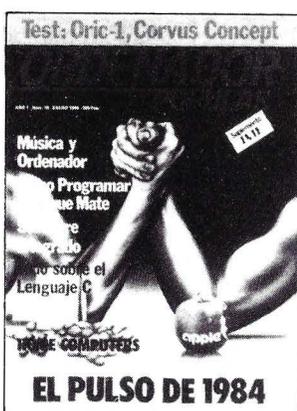
Núm. 4
Junio 1983

Commodore 64 / Aprenda
Basic con Sherlock
Holmes / Software /
Suplemento Byte. LOGO /
Hardware / Así diseño
mis juegos / El Zodíaco
en 8 Bits.



Núm. 9
Diciembre 1983

Especial juegos / SIMO 83:
balance de tendencias y
novedades / Resolución
gráfica ampliada (2a parte)
Hardware / Suplemento
Byte / Microinformática /
Mánager y Ordenadores:
revolución informática.



Núm. 10
Enero 1984

El pulso del 84. El
PC junior y el
Macintosh / Software
integrado / Jaque mate.
las máquinas se
proponen emular a
los hombres / Suplemento
Byte / Test: el Oric 1
y el Corvus Concept /
El hardware y el
software



Núm. 11
Febrero 1984

El caso del ordenador
que no llegó a Moscú /
El Decisión Mate V
y el Laser 200, dos
máquinas muy disimiles /
Software / la enseñanza
se echa a andar por
ordenador / Suplemento
Byte / Criterios para
elegir una impresora



Núm. 12
Marzo 1984

Guía del comprador
de impresoras / HP150:
se mira y se toca /
Resolución duplicada:
final de fiesta /
¿Vale la pena
comprarse un Apple
más barato? /
Papel del ordenador
en la vida del
estudiante americano

LARES ATRASADOS

aparecidos en el mercado, con un resumen de sus contenidos



Núm. 5
Julio / Agosto 1983
Rainbow 100 / Aprenda Basic con Sherlock Holmes Software / Suplemento Byte. Discos y Diskettes / Hardware / Educación / Videodisco Interactivo.



Núm. 6
Septiembre 1983
Texas Instruments juega dos bazas / Aprenda Basic con Sherlock Holmes / Software / Juegos / Suplemento Byte / Los Nuevos Chips / Hardware / Educación / Tecnología / De la Informática como una de las Bellas Artes.



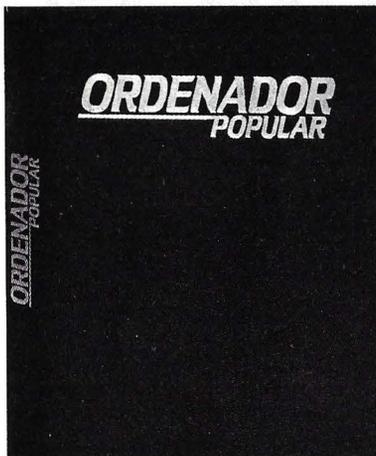
Núm. 7
Octubre 1983
Cara a cara con los lenguajes (1a parte): Cobol-Pascal-Fortran-Basic / Suplemento Byte. Videotex / Hardware / Juegos / Educación / Confesiones de un científico.



Núm. 8 - EXTRA
Noviembre 1983
Cara a cara con los lenguajes (2a parte) / Locos por el Forth / Suplemento Byte. El futuro del diseño de Software / Guía del comprador de Microordenadores / Juegos Pánico en el Pentágono / Como "Penetrar" un ordenador / Entrevista.

Para hacer su pedido, rellene el cupón adjunto, córtelo y envíelo HOY MISMO a **ORDENADOR POPULAR, C/ Jerez, 3, Madrid-16.**

Disponemos de tapas para la encuadernación de sus ejemplares



PRECIO/UNIDAD: 275 Ptas.
(en cada tomo se puede encuadernar 6 números)

Los ejemplares atrasados de Ordenador Popular serán una fuente constante de conocimientos, ideas, soluciones y entretenimientos para el futuro. Todo lo anterior hace recomendable que los guarde ordenadamente en una de las tapas especiales para Ordenador Popular. Cada tapa puede contener 6 ejemplares y cuesta solamente 275 ptas.

Por favor envíe los siguientes ejemplares: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 (rodee con un círculo el número del ejemplar que quiera) que le serán facturados al precio de 300 ptas. cada uno, excepto el número 8 cuyo precio es de 475 ptas.

Por favor envíe tapa(s) al precio de 275 ptas. cada una (+ gastos de envío).

El importe lo abonaré:

POR CHEQUE CONTRA REEMBOLSO CON MI TARJETA DE CREDITO.

American Express Visa Interbank

Número de mi tarjeta: _____

Fecha de caducidad: _____ Firma: _____

NOMBRE _____

DIRECCION _____

CIUDAD _____

PROVINCIA _____



Sobre estas líneas podemos ver el aspecto que ofrece una configuración formada por el microordenador Atmos, la impresora MCP-40, la misma que utiliza el Oric-1, pero con distinta decoración y la unidad de microdiskettes.

Atmos, aunque la existencia del *interface* Centronics asegura la utilización de otros modelos.

Como colofón, cabe decir que el nuevo modelo de Oric llega para alegrar el codiciado mercado del ordenador para aplicaciones domésticas. Indudablemente en las islas británicas la aceptación en grandes cantidades parece asegurada, a pesar de los detrac-

tores que aparecieron para criticar las pegas de la ROM. Al parecer, las prisas por llegar a un mercado con tan rápido crecimiento, y quizás el comprobar como Sir Clive Sinclair se lo estaba llevando en bandeja, inclinaron a los directivos de Oric a lanzar un producto que, aun teniendo un inmejorable diseño interno, no tenía el *software* de base lo suficientemente depurado. Por otro

lado, el manual del primer modelo parecía un tanto improvisado. Este último aspecto ha sido cuidado al extremo en el Atmos.

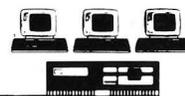
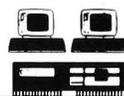
El Atmos llega para competir con dureza, pues participa de cualidades comunes con ordenadores tan populares como el Spectrum o el Commodore 64.

Alejandro Diges



ICL

Un ordenador personal tan potente y versátil que...



DUPLICA
TRIPLICA
CUADRUPLICA

BCK

Su capacidad como Ordenador Personal Monopuesto, para convertirse fácilmente en Ordenador Multipuesto, con cuatro estaciones de trabajo y periféricos.

Diseñado para "crecer" al mismo ritmo que las necesidades de gestión de su empresa, ya que su Software, cubre casi todas las aplicaciones imaginables y sus sistemas operativos CP/M, y MP/M aceptan cientos de programas, existentes en el mercado.

Esto, en resumen, significa que su Ordenador Personal ICL, le va a durar mucho tiempo, porque es capaz de ampliar su campo de gestión, creciendo sin necesidad de grandes cambios, a medida que usted lo vaya necesitando.

Y si su empresa se convierte en un "GIGANTE", también tenemos la Informática apropiada.

ICL es una de las empresas líderes mundiales en el campo de los Ordenadores Personales y de la Informática General.

Para más amplia información, contactar Sr. GALERON, Tlf. 445 20 61, o envíe este cupón a:

ICL

I.C.L. ESPAÑA
INTERNATIONAL COMPUTER, S.A.
LUCHANA, 23 - MADRID 10

Nombre

Dirección

Empresa

Población D.P.

Provincia

Teléfono

PREGUNTAS & RESPUESTAS

P: ¿Sabéis algo del nuevo ordenador Sanyo MBC-555? Dicen por ahí que es copia del IBM/PC y a mitad de precio.

R: Está usted muy al día con las novedades. El MBC-555 es el último modelo que Sanyo está empezando a comercializar en Europa (no sabemos que haya llegado ya a España). Todo lo que podemos informarle, de momento, es que se trata de un ordenador de 128 Kbytes de RAM, que puede ser ampliada al doble; lleva dos *drives* de 160 Kbytes cada uno y ofrece una resolución elevada en ocho colores. Está basado en el microprocesador de Intel 8088, el mismo del IBM/PC, y corre el sistema operativo MS-DOS. La versión inferior, llamada CBC-550, tiene un solo *drive*, pero el resto de las características son las mismas. Como usted puede apreciar, es un compatible con el ordenador personal de IBM, pero calificarlo de "copia" nos parece exagerado. Ignoramos su nivel de precio, pero dudamos que pueda ser la mitad del IBM/PC.

Jordi Andreu Esparca
Barcelona

P: Me llamo Rafael Muñoz Sevilla y tengo 12 años. Me gustaría saber, si saben algo, de un Club que me dijeran que se iba a hacer para los usuarios del ordenador Dragon 32 y qué diferencias hay entre el Dragon y el Spectrum.

Me gustaría que en su revista salieran más cosas del Dragon.

Rafael Muñoz. Madrid.

P.D. Me gustaría que me notificaran en que número va a salir, ya que no compro todos los números. Gracias.

R: Probablemente eres

uno de los lectores más jóvenes de la revista. En este momento no conocemos ningún Club de usuarios del Dragon 32, pero te podemos facilitar la dirección de su representante en España. Seguro que ellos te darán la dirección de alguno, si existe.

Ten por seguro que en una futura edición trataremos con más detalles este modelo y el posterior que ha sido presentado recientemente, el Dragon 64. Pero, por el momento, no podemos decirte en qué número, pues la programación de las revistas suele llevar implícitos cambios durante su elaboración. De todas formas intenta leer todos los números.

La dirección del representante es: ICS, S. A. Capitán Haya, 3. Madrid-20.

P: Ante todo felicitarles por hacer una revista tan completa como la suya. Hasta hace poco, el único contacto que tenía con alguna clase de *computer* eran los instrumentos musicales (BASS LINE, TR.808 COMPOSITOR DE RITMOS Y SINTETIZADOR JUNO 60). Todos de la máquina Roland. Hace un par de números de ORDENADOR POPULAR leí sobre los sistemas SID y MIDI, *chips* que poseen algunos microordenadores (creo que el COMMODORE 64, APPLE II) y que eran compatibles con marcas como Roland, Korg, Secuential, Circuits, etcétera.

¿Podrían ustedes informarme más a fondo sobre cómo funcionan los ordenadores junto a los instrumentos electrónicos?, así como los periféricos que se emplean aparte del teclado? He oído un disco de Herbie Hancock hecho con Apple II, pero este ordenador es demasiado caro para mí en estos momentos. ¿Cuál recomiendan ustedes que tenga un precio asequible? También destinaría su uso para llevar 3 contabilidades,

stocks, etc., propios de un pequeño negocio?

Roberto Rosello.

Pego. Alicante

P.D. Conozco el MC4 Microcomposerie Roland, pero éste sólo me serviría para composición musical y no para llevar contabilidades y demás, como es obvio.

R: Muchas gracias por sus halagos, de todas formas preferimos que los lectores hablen de la revista como algo también suyo, nuestro. En realidad los instrumentos a los que hace referencia son dispositivos de aplicación específica, esto es generación musical. Aunque incluyan circuitería digital o incluso algún microprocesador, no son ordenadores propiamente dicho.

Las dos siglas vertidas en el artículo corresponden a dos conceptos diferentes. El SID aparte de ser un nombre genérico, que corresponde a las siglas de Sound Interface Devoice, es un circuito integrado que va incluido en el Commodore 64 en su configuración estándar. Se trata pues de un generador musical en forma de *chip*, que es un verdadero sintetizador musical de 3 voces más ruido plano, pudiéndose controlar la forma de la envolvente, inclusive. El sonido se produce a través del altavoz del televisor al que está conectado el ordenador. Por su parte, el modelo VIC-20, también de Commodore, incluye su propio *chip* sintetizador musical.

En ambos modelos el sonido puede inyectarse en un amplificador de sonido corriente, por medio de un conector externo. La principal desventaja es que se deben programar en lenguaje máquina, aunque hay programas comerciales en *cassette*, tales como el Synth-64, mentado en el artículo, que permiten la programación y ejecución sin mayores problemas.

Pero no es ésta la única oferta, otros modelos, como el Oric Atmos, comentado en este número, también disponen de un *chip* sinteti-

zador musical. Otros modelos, como el Spectrum, pueden generar tonos musicales, pero no son tan versátiles. El MIDI es un *interface* que enlaza el ordenador con un instrumento de naturaleza electrónica. De esta forma, un programa envía las órdenes al instrumento en forma de programa. Viceversa, el instrumento puede enviar informaciones sobre la ejecución al ordenador para su posterior procesamiento.

El Apple II no dispone de generador musical interno, pero como en los casos comentados, puede controlar instrumentos ayudado por el *interface* adecuado. Las posibilidades musicales del Apple II quedan limitadas al movimiento controlado de la membrana del altavoz interno, que obedecería a un programa en código máquina desarrollado por el usuario.

El compatibilizar la generación musical con una pequeña contabilidad es totalmente factible dentro de los límites que imponen las características estándar del ordenador elegido, el *software* disponible y la complejidad de sus necesidades. De todas formas, con estas pequeñas pautas, podrá dirigirse a diferentes comercios especializados.

P: Ante todo, quiero felicitarles anticipadamente por la ayuda que me pueden prestar, así como felicitarles por su excelente publicación. Mi ruego es que me indiquen cómo puedo conseguir información sobre la familia de microprocesadores 68000 de Motorola.

Alvaro Gómez. Granada.

R: Le agradecemos su felicitación. Nuestra respuesta va a ser tan breve como su carta. La forma más rápida e inmediata de conseguir la información que desea es ponerse en contacto directo con la filial española de Motorola, cuya dirección y teléfono es la siguiente: Alberto Alcocer, 46, 9.º B. Madrid. Tel. (91) 457 82 04.



COMMODORE 700

Aunque su aparición en los mercados ha sido un tanto tímida, la serie 700 de **Commodore Business** se presenta como un robusto caballo de batalla, que ayudará a consolidar las posiciones de la multinacional en los mercados europeos. De hecho, sus posibilidades constituyen un buen salto hacia adelante con respecto al *Commodore 8096*.

Una cosa parecía no haber quedado

establecida definitivamente en primer momento; el sistema operativo, que en nuestro país ha sido resuelto por el distribuidor con el **MEC-DOS** un potente sistema operativo.

De todas formas, hace breves fechas, **CBM** anunció que por fin su elección habrá recaído sobre un sistema operativo "clónico" del no menos potente **Unix**, que aprovechará plenamente las

capacidades que ofrece un microprocesador de 16 bits. El lanzamiento se haría en próximo *Consumer Electronics Show* de Las Vegas. Lo que sí sabemos es que el nombre elegido es *Coherent* y su principal ventaja consiste en que utiliza una cantidad de memoria comparativamente baja. Por decir una cifra, la parte del sistema operativo que reside continuamente en

la memoria, el Kernal, solamente ocupa 40 Kbytes, estando parte de lo contenido en ROM.

Otra inclusión, que no por menos esperada es menos importante, sería una tarjeta opcional que incluye el microprocesador 8088, de tal manera que lo convertirá en un compatible del PC de IBM.

Aparte de los modelos 710 y 715 (aquí nos referiremos sólo al primero) se afirma que están en fase de desarrollo otros modelos de la familia: 720, 730, 740 y 750, aunque tampoco se descarta la idea de que tales proyectos hayan sido abandonados.

El diseño exterior de la carcasa, como muestran las fotos que acompañan, ofrece una imagen muy distinta a la que tenían los antiguos modelos de la gama alta. El contraste es elevado, ahora desaparecen totalmente las aristas y el conjunto resulta mucho más agradable a la vista.

En su configuración básica, los modelos de la serie 700 aparecen en dos versiones. La de Bajo Perfil, donde el teclado y la unidad central forman un solo conjunto, y la de Alto Perfil, que dispone de teclado independiente y monitor.

Como es lógico, el microprocesador de la familia 6500 sigue siendo una constante. En este caso es el 6500 el utilizado. Se trata de un microprocesador extremadamente versátil, capaz de hacer mil malabarismos con tal de direccionar gran cantidad de memoria.

En principio, el bus de direcciones posee 16 líneas, que le permiten direccionar hasta 64 Kbytes sin dificultad. La innovación de este *chip* consiste en que además tiene un conmutador de bancos de memoria que dispone de 4 bits, con lo cual puede tomar hasta 16 posiciones diferentes. El re-

sultado es que el microprocesador podrá acceder hasta 16 bancos de 64 Kbytes cada uno. En su versión estándar el 710 incluye 128 Kbytes de memoria RAM, pudiendo ser ampliada hasta un máximo de 896 Kbytes.

Aparte del 8088 antes mencionado, también está prevista la posibilidad de incorporar opcionalmente el coprocesador Z-80 de 8 bits. Ambas posibilidades pondrían al alcance de esta nueva máquina los sistemas operativos estándar del mercado, CP/M-80, CP/M-86 y MS-DOS. Las ventajas que aportan son innumerables, como poder disponer inmediatamente de toda la biblioteca de programas desarrollados para el PC de IBM y los desarrollados para otros sistemas de 8 bits bajo CP/M.

Si lo comparamos con el utilizado en la serie 8000, el teclado del 710 es más completo y cómodo de utilizar, no sólo porque es separable, también es más amplio.

A primera vista el teclado puede distribuirse en tres grupos. El primero es el teclado QWERTY. El segundo, el teclado numérico separado y el tercero, una hilera superior, entre cuyas teclas están las de función programables.

El número total de teclas es de 94, de ellas 57 forman el cuerpo principal. Como ocurre con otros modelos de la firma, la mayoría de las teclas tiene varias misiones asignadas; bastantes de ellas también llevan inscripciones en la parte frontal, correspondientes a caracteres gráficos. El teclado numérico independiente está formado por un conjunto de 19 teclas, entre las cuales destaca el doble cero y la tecla CE, para proporcionar un *clear entry* rápido. Otra interesante tecla es la correspondiente al número pi.

Agrupando las teclas por el fin a que

están destinadas podemos destacar una fila en la parte superior de diez teclas son de función programables por el usuario. En realidad aportan 20 funciones, pues con la ayuda de la tecla SHIFT se obtiene la bivalencia de cada una.

Inmediatamente al lado de estas diez existe un conjunto de cuatro teclas: sirven para el control inmediato del movimiento de cursor en pantalla. Es cómodo tener una tecla para cada una de las cuatro direcciones posibles, pero la ubicación de las mismas no parece excesivamente práctica. La edición inmediata en pantalla se efectúa con las teclas INSert/DELeTe y CLear/HOME. Una vez más la tecla SHIFT sirve para que con sólo dos teclas se puedan acometer cuatro funciones. Insert introduce un nuevo espacio a la derecha del cursor, en el cual se puede añadir otro carácter. Delete hace lo contrario, suprime el carácter a la izquierda del cursor. Clear limpia la pantalla y Home pone el cursor en la posición superior del margen izquierdo. No obstante, estas son teclas constantes en otros diseños de Commodore.

Otras teclas clásicas que aparecen en el 710 son SHIFT-LOCK, que pone la tecla SHIFT en acción constante, hasta que no se presione por segunda vez, para desactivarla. NORM/GRAHP también puede ser combinada con SHIFT, proporcionando mayúsculas o minúsculas en primer lugar y mayúsculas o gráficos en la segunda opción.

Es curioso comprobar que se han incluido las teclas RETURN y ENTER; ambas tienen un cometido prácticamente igual, salvo que ENTER se aplica al teclado numérico.

OTRL, otra tecla existente en modelos de la firma, permite que se puedan utilizar algunos caracteres gráficos no accesibles desde una combinación con SHIFT.

La tecla Commodore (lleva el logotipo de la marca) también está presente. Detiene la marcha de los listados cuando se está produciendo un *scrolling*. RUN/STOP tiene un cometido idéntico al de otros modelos, pone en marcha o detiene el *cassette*. Suponemos que ha sido incorporada por costumbre. Sería absurdo utilizar este dispositivo de almacenamiento en una máquina que tiene una memoria inicial de 128 Kbytes, a no ser que se trate de una emergencia, tal como quedarse sin *diskettes* o algo similar.

La tecla TAB se emplea para la tabulación lógicamente. Con ella se dispone el cursor en el lugar de las marcas que deseamos establecer.



La parte posterior del Commodore 700.

8/12 Mayo 1984

BARCELONA ES INFORMATICA



Informat 84

Salón de la Informática, sector de Expotrónica 84
HARDWARE/EQUIPOS • SOFTWARE/SERVICIOS • TELECOMUNICACIONES (EQUIPOS Y SERVICIOS)

El próximo 8 de Mayo será un gran día para la Industria de la Informática. Informat abrirá sus puertas, reuniendo a las 65 empresas líderes de la Informática en España.

Para que los técnicos conozcan las últimas novedades. Para que los usuarios encuentren la solución a sus necesidades de mecanización. Para que los inversores conozcan la rentabilidad del negocio de la Informática.

Hasta el 12 de Mayo, Barcelona será completamente Informática.



SHIFT + TAB establece y borra las mismas.

La tecla ESCape no tiene desperdicio. Su función es la misma que ejercía en los modelos 8000, pero en compañía de las teclas alfabéticas proporciona un conjunto de 26 distintas posibilidades. Con la A activa la inserción automática. Con la D borra la línea donde se halla el cursor. Con G activa la señal acústica de final de línea. I sirve para insertar una línea en el lugar en que se encuentra el cursor. L activa el *scroll* de pantalla. P borra una línea desde el principio hasta la posición del cursor y Q la borra desde el cursor hasta el final. U y V efectúan el *scrolling* hacia arriba o abajo, respectivamente, en la pantalla. Finalmente, Z activa el juego de caracteres alternativo.

El teclado numérico es tipo calculadora, puesto que lleva incorporadas las teclas de operandos de las cuatro reglas y el signo de la interrogación, equivalente, como en algunas versiones del BASIC, al comando PRINT.

El monitor, en caso de ser el destinado por Commodore a este equipo, guarda la misma línea de diseño que las otras dos unidades, teclado y unidad central, confiriéndole una apariencia de equelícula futurista. Se encuentra separado de la unidad central, levantándose sobre una pequeña base circular, que permite que la pantalla pueda girar y cabecear con respecto a ella, encontrando la posición más cómoda de trabajo para el usuario.

La diagonal de la pantalla es de 12 pulgadas y ha recibido un tratamiento antireflectante en la superficie. El fósforo utilizado es de color verde, proporcionando caracteres verdes sobre fondo negro o viceversa.

El formato adoptado en modo texto es el clásico para máquinas de esta categoría, 25 líneas de hasta 80 caracteres cada una. La matriz utilizada para generar los caracteres es de 9 por 14 puntos.

La parte posterior, como en la mayoría de los equipos, alberga todas las posibilidades de conexión del sistema y alguna otra cosa, tal como el botón de puesta a cero general (Reset). La ventaja de que este pulsador esté tan escondido garantiza que no aparezcan disgustos debidos a un despiste.

Vista la parte posterior de izquierda a derecha, lo primero que observamos es un port con la leyenda RS232C es el *interface* serie destinado a las comunicaciones con el mundo exterior, tras él se encuentra el circuito integrado MOS 6551, que es un ACIA. Lo más interesante de este port es que puede ser accedido desde el BASIC.

Inmediatamente a su lado se localiza un conector DIN pentapolar, que lleva la leyenda video, que proporciona una salida de las señales de video para atacar cualquier tipo de monitor estándar.

El siguiente *port* no lleva ningún tipo de conector específico. Se trata de la misma placa de circuito impreso de

la tarjeta principal, que se ha cortado en forma de lengua con pistas por ambas caras. Su utilidad se reduce a la conexión del *cassette*.

En el centro encontramos un conector destinado a los cartuchos de ampliación del sistema, sean de RAM, ROM o EPROM (ROM reprogramable) con una capacidad máxima de 24 Kbytes.

Continuando el recorrido se encuentra un diminuto conector, con la etiqueta GND, que no es ni más ni menos que una toma de masa del ordenador. A su lado está dispuesto un *jack*, que actúa como salida independiente de audio; más tarde veremos su utilidad.

Por último, tenemos otro *port* para comunicaciones en paralelo. Se trata del IEEE-488, muy utilizado por Commodore y ampliamente utilizado para la comunicación de equipo científico con ordenadores. También sirve para la conexión de las unidades de disco. Por su gran utilidad para enlazar con diferentes dispositivos se recurre a conectores apilables entre sí para que varios puedan estar conectados simultáneamente al equipo.

Lo único que nos queda por comentar de la parte posterior es el conmutador de alimentación eléctrica del sistema y un zócalo destinado a alojar el cable de conexión a la red.

De cara al almacenamiento masivo de información el dispositivo adoptado es la unidad de *diskettes*. Se pueden conectar hasta dos mediante el *port* IEEE-488. El funcionamiento para carga y descarga de datos se efectúa en modo DMA, o acceso directo a memoria. La capacidad máxima por *diskette* es de 680 Kbytes. Por ahora, el único lenguaje de programación previsto por Commodore es una versión de BASIC extendido, de modo interpretado. Extendido quiere decir que dispone de algunas características no habituales en versiones estándar del BASIC. En el caso presente la ampliación es notable.

Como es obvio, cuando se instale el segundo procesador en el 710 podrán utilizarse otros lenguajes de alto nivel, desarrollados para trabajar con los sistemas operativos estándar, tales como el CP/M. De todas maneras, Commodore anunció otras opciones, tales como Pascal, Forth, Prolog y Logo; recogiendo las últimas tendencias y modas en lo que a programación se refiere. Pero volvamos sobre el BASIC extendido. De los 40 Kbytes de ROM del sistema, 28 K están ocupados por el BASIC, no es una cifra que por sí sola resulte definitiva, pero de idea de lo que podemos esperar.

FICHA

Nombre: Commodore 700.
Fabricante: Commodore Business Machines.
Representante en España: MicroElectrónica y Control, S. A. Taquígrafo Serra, 7, 5.^a planta. Barcelona-29. Tel. (93) 250 51 03.
Características estándar:

- Microprocesador MOS 6509, de 16 bits.
- Memoria RAM de 128 Kbytes, ampliable hasta 896 K.
- Memoria ROM de 40 Kbytes.
- Port serie RS-232C.
- Port paralelo IEEE-488.
- Interface para cassette.
- Slot para cartuchos.
- Teclado tipo QWERTY, con teclado numérico separado, 4 teclas de control del cursor.
- Monitor con pantalla de

fósforo verde de 12". Formato de 25 × 80 caracteres y matriz de 9 × 14 puntos para generar el carácter.
Opcionales:
 1 ó 2 unidades de *diskette*. Impresora serie o paralelo a través de los *ports*.
Lenguaje: BASIC interpretado, extendido.
Software disponible: tratamiento de textos y base de datos.
Sistema operativo: propio en ROM, MEC-DOS.
Precio: unidad central con 128 Kbytes: 272.000 pesetas. Unidad de *diskettes*: 300.000 pesetas. Impresora matricial: 171.000 pesetas. Conexiones: 20.000 pesetas.

A continuación, destaquemos algunas de las palabras clave utilizadas por esta versión del BASIC.

BANK asigna cuál es el banco de trabajo, refiriéndose al banco de memoria asignado cuando sea necesario cambiar.

DISPOSE aborta un bucle **FOR...EXT** o **GOSUB...RETURN** cuando se produzca un error.

BLOAD y **BSAVE** son comandos existentes en algunos sistemas operativos, tales como el **DOS** de **Apple**, para grabar y cargar en memoria ficheros binarios.

ERR\$ devuelve el mensaje de error correspondiente al número que introducimos. Una tecla de función puede ser asociada con un texto mediante el comando **KEY**.

PUDEF permite redefinir ciertos símbolos del formato asignado por **PRINT USING**.

TRAP permite bifurcar a una línea dada si se produjera un error durante la ejecución del programa, devolviendo el control mediante **RESUME** una vez controlado el error.

DIRECTORY es también un clásico de varios sistemas operativos. Su uti-

lidad consiste en leer el directorio de los ficheros almacenados en una unidad de disco determinada, pudiendo además establecer una condición asociada, omitiendo listar los que no la cumplan.

Con todos estos anexos al lenguaje la programación gana en flexibilidad. Cabe destacar que en este modelo también aparece **TIS**, que permite el acceso directo al reloj del sistema, pudiéndose obtener una precisión mayor que la décima de segundo.

Antes, cuando hablábamos del *jack* de audio, nos referíamos a que si existe el *jack* debe haber algo relacionado con él. Pues bien, el **710** también está en disposición de generar notas musicales. Dispone internamente del *chip* **MOS 6581**, más conocido como **SID**, que actúa como generador de sonido exclusivamente. Realmente, es un sintetizador musical de tres voces y hasta nueve octavas de amplitud, controlándose parámetros tales como la frecuencia, el volumen y la envuelta de cada voz mediante *software*, aunque deberá programarse en lenguaje máquina debido a la ausencia de comandos **BASIC** correspondientes.

En España, Microelectrónica y Con-

trol dispone de un sistema operativo, llamado **MEC-DOS** que analizaremos detenidamente en su momento, pues se trata de un producto realmente atractivo.

El *software* de aplicación que acompaña por el momento al **710** es un Tratamiento de Textos una Base de Datos distribuidos por la firma **Sakati**. No parece mucho, pero debemos tener en cuenta que la comercialización de este modelo se efectúa preferentemente a través de una red de terceras partes que venden soluciones completas y desarrollan ellos mismos las aplicaciones necesarias, para el cliente de manera personalizada. De todas maneras es de prever que a medida que transcurra el tiempo irán apareciendo paquetes estándar.

Una conclusión que puede sacarse de las prestaciones mejoradas del **710** es que indudablemente está llamado a sustituir el lugar que en su momento ocupó la serie **8000**. Indudablemente, su anunciada compatibilidad con el **PC** de **IBM** no dejará de ser un importante aliciente.

Alejandro Diges

LA ELECTRONICA DE TU FUTURO ES LA MICROELECTRONICA

NUEVO CURSO DE ELECTRONICA DIGITAL Y MICROPROCESADOR

Con este curso teórico-práctico a distancia, aprenderás la técnica del ordenador. Pronto "EL" será protagonista de tu porvenir.

Con el material que te enviaremos, realizarás las experiencias previstas y construirás un **LABORATORIO DIGITAL DE MESA**, un **PROGRAMADOR DE MEMORIAS** y un **MICROCALCULADOR**.

Solicita información **GRATIS Y SIN COMPROMISO AL APARTADO DE CORREO 1861 de BARCELONA**.

EDMI Apartado de Correos 1861 de BARCELONA.

Nombre. Apellidos.
 Dirección. No.
 Piso. Puerta. Teléf.
 Población. D.P. Provincia.
 Edad. Profesión

EDMI Apartado 1861 - Barcelona

EDMI
 informática



Para particulares, profesionales y empresas.

PUENTE, 2 - Telef. (942) 22 04 57 y 27 40 00 SANTANDER (Cantabria)

New Brain News

COMPTE D'URGELL, 118
Tel. (93) 323 00 66 - BARCELONA-11

AV/ INFANTA MERCEDES, 83
Tel. (91) 279 11 23 - MADRID-20

New Brain: Un nuevo concepto en microinformática

Una amplia gama de posibilidades

El New Brain es un ordenador diseñado para aplicaciones comerciales, profesionales, técnicas y científicas. Por su diseño también se puede usar en el hogar y en la escuela. El New Brain tiene unas magníficas especificaciones, las cuales, unidas a su fiabilidad, bajo coste, posibilidad de expansión y fácil manejo, lo hacen adecuado tanto para el no iniciado como para el profesional de los ordenadores.

El New Brain dispone de 32 K de memoria RAM, y en los 29 K de ROM fijas reside todo su software base. El teclado del New Brain es de tamaño standard de máquina de escribir y ha sido diseñado para soportar el tecléo rápido de los usuarios profesionales, y al mismo tiempo es de un tacto agradable al principiante.

Tiene también doble conector de cassettes, se puede conectar dos lectores de cassette, lo cual permite la puesta al día y la copia de los ficheros a voluntad. Dispone de una salida para la UHF de un televisor comercial. El New Brain posee dos interfaces de comunicación gobernados por el programa. Por un lado, un RS232/V24 bidireccional con velocidad de transmisión seleccionable por programa desde 75 hasta 9.600 baudios; esta conexión permite la intercomunicación entre varios New Brains a los periféricos, al acoplador acústico, o bien, a cualquier servicio requiriendo comunicación dúplex. Y la segunda, un RS232/V24 unidireccional para la salida de impresora standard (sin interfaces adicionales).

Potentes gráficos con el New Brain

El manejo de gráficos con el Basic New Brain es potente y simple. Permite, además, partir la pantalla en dos, una para texto y programación y otra para gráficos de alta resolución. Igual que en las páginas del editor pueden existir hasta 255 pantallas gráficas simultáneamente (limitado por la capacidad RAM existente).

Se pueden definir por comando los siguientes conceptos:

— Escala y ejes de coordenadas (dividiendo dichos ejes).

- Rectas, arcos y puntos por coordenadas.
- Relleno (fill) de recintos.
- Angulos en grados o en radiales.
- Movimientos relativos y absolutos.
- Inclusión de texto en los gráficos.

La resolución en gráficos puede ser desde 256 x 100 hasta 640 x 250 pixels, controlable por programa. Los comandos de gráficos se pueden encadenar bajo la instrucción plot.

El New Brain en la educación

Como todos sabemos, el New Brain se adapta perfectamente en el campo educacional, siendo pionero en su categoría; por todo ello, se lanza al mercado la nueva red de comunicaciones «Masternet», que puede interconectar hasta 16 New Brain esclavos a un New Brain hasta con diskettes, ampliándose encadenar además varios Masternet entre sí.

Algunas de las funciones más importantes de la red Masternet son:

- Transmisión de programas, etc. desde el máster a cualquier esclavo o esclavos preseleccionados.
- Monitorado selectivo de video desde cualquier esclavo conectado.
- Comunicaciones de video bidireccionales entre másters y esclavos.
- Selección de impresora compartida.
- Transmisión UHF de video actuando como sistema interactivo de televisión.

Proyectos New Brain

Se ha diseñado en Holanda una serie de interfaces muy versátiles que permite con el New Brain una serie de procesos externos a él, un ejemplo es el MCI-1, que permite ocho entradas analógicas para mediciones de voltajes; una salida analógica de control de elementos; ocho entradas digitales para medida de niveles lógicos; ocho salidas

digitales de control de elementos y un interface serie RS232C.

Otro diseño holandés es el NDP-16 que es un módulo de «interface» versátil entre un New Brain en un pequeño «Controlador de Lógica Programable».

Se espera que dichos interfaces estén muy pronto en el mercado español.

Módulo de Batería

Para solucionar el problema de fallos mínimos de tensión, o bien, conseguir un equipo portátil, se ha creado el módulo de batería, el cual da al New Brain una autonomía de una hora. La

alimentación de 220 V se conecta al módulo de batería y, de esta forma, las baterías siempre están recargadas y listas para su uso.

POLITICA INTERNACIONAL

A raíz de los problemas surgidos en Grundy, la firma Tradecom Internacional (Holanda) ha comprado los derechos de diseño de New Brain, dicha firma se compromete a dar el empuje que New Brain se merece, de hecho ya está

funcionando con mucho éxito en Holanda, introduciéndolo en el sector educativo, donde por sus posibilidades ofrece una gran ventaja frente a los micros de su clase.

ULTIMAS NOTICIAS

Discos y controladores ya disponibles en el mercado.



Aumenta tus programas de New Brain

Además de los programas ya clásicos en el New Brain:

- Guía Principiante (Con libro en español), 1.000 ptas.
- Base de Datos (Manejo de archivos), 1.000 ptas.
- Contabilidad Personal (pequeña contabilidad), 1.000 ptas.
- Entretenimientos I (Juegos varios), 1.000 ptas.
- Entretenimientos II (Juegos varios), 1.000 ptas.
- Utilidades I (Hardcopy, Rotulos, Quicksorts), 1.000 ptas.
- Utilidades II (Monitor código máquina), 1.000 ptas.
- Volplot (Figuras tridimensionales), 1.000 ptas.
- Fuentes (Cálculo de fuentes de alimentación), 1.000 ptas.

Nuevos programas ya disponibles en el mercado son:

- Video-Pedidos (Control de un Video-Club y control de pedidos), 1.500 ptas.
- Matemáticas (Matemáticas de alto nivel), 1.500 ptas.
- Juegos (Diversos juegos, entre ellos el «Rompemuros»), 1.000 ptas.
- Ajedrez (Totalmente en español, 7 niveles), 2.500 ptas.
- Quinielas (Método de desarrollo

y simplificación de quinielas), 1.900 ptas.

- Renumber (Renumbrador de programas), 1.000 ptas.
- Ensablador (Un útil ensamblador), 1.500 ptas.
- Graficador (Para dibujar en pantalla cualquier dibujo), 1.000 ptas.

SE BUSCA
(CON DISPLAY O SIN DISPLAY)

REQUERIDO POR VENDER:

- Manuscrito "70 A" de 4 Mts.
- 22 de memoria RAM.
- Base personalizable (Código de Control Operativo) de 29 de memoria RAM.
- Cassettes para leer y escribir.
- Programa de control de ficheros.
- Programa de control de ficheros de ficheros de 12 de memoria RAM.
- Código de alta resolución, edición.
- Programa de control de ficheros y ficheros.
- Programa de control de ficheros y ficheros.

REQUERIDO EN LAS TIENDAS ESPECIALIZADAS

NewBrain

DSE DISTRIBUIDORA DE SISTEMAS ELECTRONICOS

BOAR

Como empresa líder durante 20 años en estabilizadores para ordenadores, ha sentido la necesidad de diseñar un estabilizador para el ORDENADOR PERSONAL que permita su utilización en el hogar.

LA SOLUCION: EL ESTABILIZADOR EOP-300

- Alimenta tu ordenador y periféricos con tensión estabilizada y sin distorsión.
- Suprime transitorios y parásitos.
- Evita inestabilidades en pantalla.
- Protege tus equipos.

Para ello utiliza:

- Electrónica de alta fiabilidad.
- Sin elementos móviles ni circuitos magnéticos saturables.
- La tecnología más actualizada.

LO ENCONTRARAS EN:

El Corte Inglés

Sonytel

- DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS

ELECTRONICAS BOAR, S. A.

Clara del Rey, 24

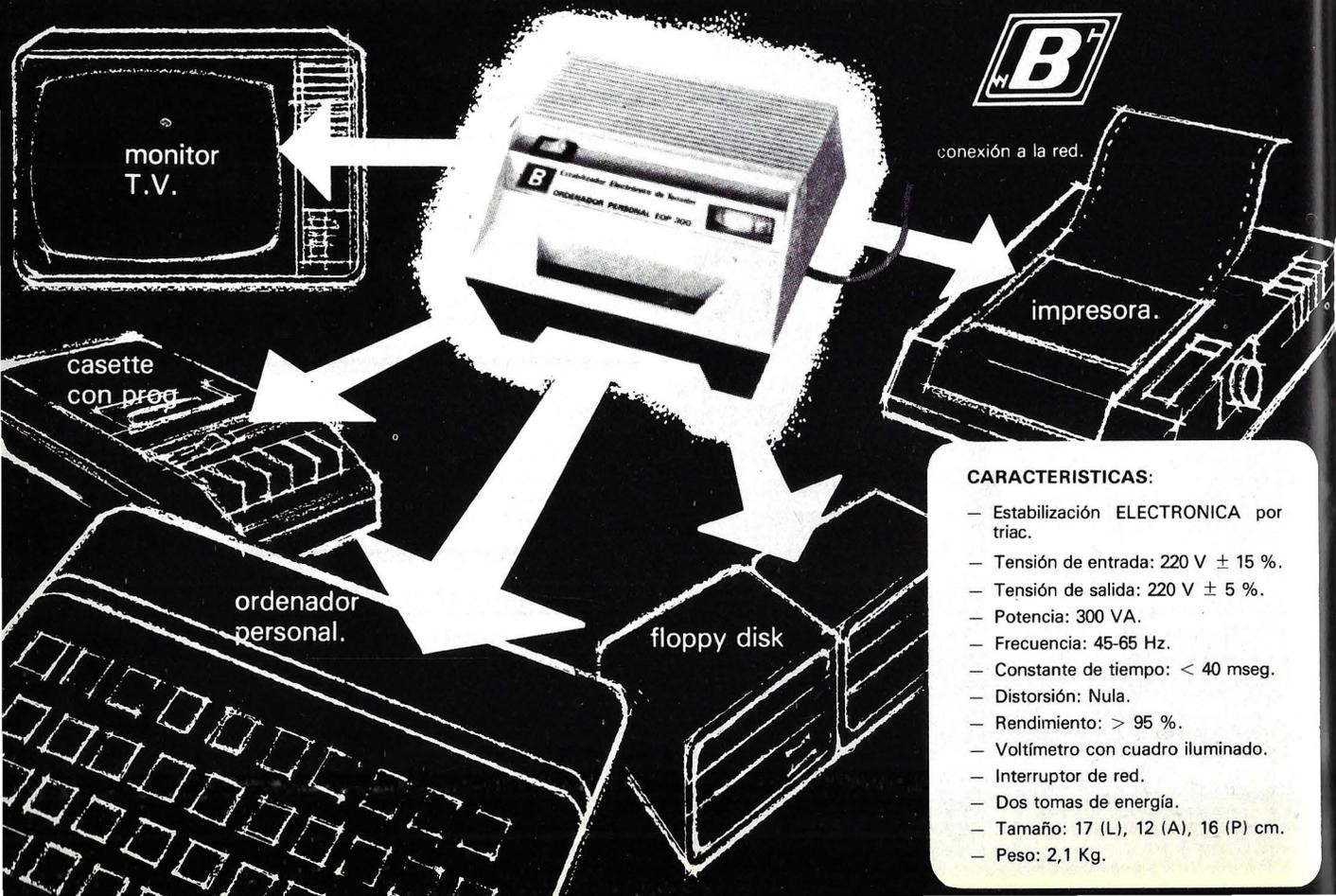
MADRID-2

Teléf.: 416 64 48 y 416 69 97 - Télex: 42962

"no lea mis principios
quien no sea matemático"

LEONARDO DA VINCI

¿QUIEN PROTEGE MI ORDENADOR?: BOAR



CARACTERISTICAS:

- Estabilización ELECTRONICA por triac.
- Tensión de entrada: 220 V \pm 15 %.
- Tensión de salida: 220 V \pm 5 %.
- Potencia: 300 VA.
- Frecuencia: 45-65 Hz.
- Constante de tiempo: < 40 mseg.
- Distorsión: Nula.
- Rendimiento: > 95 %.
- Voltímetro con cuadro iluminado.
- Interruptor de red.
- Dos tomas de energía.
- Tamaño: 17 (L), 12 (A), 16 (P) cm.
- Peso: 2,1 Kg.



CASIO FP-200

La constante necesidad de desplazamiento en un mundo dominado por la prisa, hizo que muchos fabricantes de ordenadores, emulando a los editores que cada vez hacían libros más pequeños, se plantearan la posibilidad de dotar a los ejecutivos de maquinillas que les permitieran realizar sus cálculos en las salas de espera de los aeropuertos. Quizá por eso surgió lo que se ha dado en llamar informática de bolsillo y que supuso que gran número de fabricantes centraran sus esfuerzos en la realiza-

ción de pequeños ordenadores que pudiesen ser transportados de un lugar a otro. El primer resultado fue la creación de las calculadoras programables, de las que mucha gente piensa que son más potentes que las convencionales, pero calculadoras al fin. En realidad son pequeños ordenadores con potencia limitada a la realización de procesos poco complejos.

En un principio eran inútiles en las empresas para que el comercial o el técnico pudiesen realizar cálculos con

rapidez. Un segundo momento vino con la aparición de sistemas más potentes, también transportables y que además permitían que los datos obtenidos pudiesen ser transmitidos al ordenador central de la empresa. Las pioneras en este sentido fueron las firmas *Hewlett-Packard* y *Epson*, con el *HP-75* y el *HX-20* respectivamente. *Casio*, conocida también por sus calculadoras programables, tardó un cierto tiempo en subirse a este carro; lo hizo en 1983 y con el modelo *FP-200*.

Como toda empresa japonesa que se precie, **Casio** basa su campaña publicitaria en el precio, aunque quizá debería hacerlo en sus posibilidades de comunicación y su consiguiente utilidad en las empresas que cuenten con vendedores o representantes, que necesiten poner a disposición de la misma una serie de datos con rapidez y eficacia.

El **FP-200** es un pequeño ordenador de diseño compacto, en el que todos sus elementos, pantalla, teclado y circuitería, se encuentran alojados en un armazón plástico de 31 cm. de largo, 22 de fondo y 5 de alto. Su peso hace honor a su definición de transportable: sólo pesa 1,54 kg. Para su alimentación son necesarias 6 pilas convencionales de las cuales 2 se utilizan para el mantenimiento de la memoria. El fabricante lo suministra con las pilas y con dos manuales en español correspondientes uno al manejo del ordenador y otro a la guía de los lenguajes que incorpora. Esta presentación es bastante pobre si consideramos que otros fabricantes facilitan, sin cargo adicional, la fuente de alimentación y algunos cables de conexión.

En su interior se aloja la CPU. El corazón de ésta es un microprocesador de largo nombre el **MSM80C85AGS**, *chip* de 8 bits que ofrece una frecuencia de reloj de 6,114 MHz y que se encarga de controlar todas las operaciones que es capaz de realizar el ordenador, lo que repercute en una sensible disminución de su velocidad de proceso. Su compatibilidad con el conocido microprocesador **Intel 8085** le acerca a las ventajas de lo estándar, aunque al ser utilizado en otros sistemas simplemente como coprocesador esta ventaja adicional puede cuestionarse.

La memoria ROM tiene una capacidad de 32 Kbytes. En ella se aloja el lenguaje que incorpora de forma estándar el **BASIC** y los procedimientos **CETL**. La memoria RAM es escasa, 8 Kbytes; ésta es utilizada para el almacenamiento de datos y programas. Se encuentra dividida en 10 particiones de longitud variable, que se irán definiendo según el tamaño de los programas que en ellas se almacenan. Esta peculiaridad permite la creación de varios programas a la vez accediendo a ellos con sólo cambiar de partición mediante el comando **PROG**. También permite la conexión de unas particiones con otras a través del **BASIC**, pudiendo llamar desde un programa a otro que se encuentre en otra partición.

Una característica de esta memoria es que está protegida contra las desconexiones accidentales del ordenador. La

memoria de esta forma hace honor a su nombre y la información contenida en ella permanece indefinidamente mientras la fuente de alimentación, dos pequeñas pilas, no se descarguen. La función básica de estas dos pilas convencionales de 1,5 v., es mantener siempre la información contenida en la memoria; sólo con volver a conectar el ordenador se vuelve a acceder a toda la información que contenía. Como función adicional estas dos pilas nos permiten, también, saber en cualquier momento la hora y la fecha exacta.

Las ampliaciones, tanto de RAM como de ROM, se realizan mediante unos cartuchos que se alojan en la parte inferior del ordenador. Existen tres alojamientos, de forma que se pueden conectar tres cartuchos de RAM de 8 Kbytes cada uno, con lo que la capacidad total sería 32 Kbytes, o bien dos de RAM y una de ROM de 8 Kbytes en el que se contiene el *software* de aplicación.

Cuando las necesidades de almacenamiento son mayores, el **FP-200** ofrece dos posibilidades. La primera está constituida por la incorporación de una unidad de *minifloppy* de 5 1/4". Para la conexión de ésta es necesario prescindir de las cuatro pilas de alimentación ya que el *interface* de conexión se aloja en el interior del cajón destinado para ellas, lo que nos obliga a la utilización de un adaptador a la red.

La unidad de *floppy* está constituida por un único *diskette* de simple cara y simple densidad. Posee una capacidad de 109 Kbytes de las cuales se pierden 38 cuando es formateado, quedando reducida a 71,680 K. Ofrece un tiempo de acceso a la información de 350 msec., produciéndose la transferencia de ésta a una velocidad de 125 Kbytes por segundo. Esta posibilidad es interesante en los casos en que el sistema no se vaya a mover, ya que el transporte de la unidad del *diskette* puede resultar engorroso.

La segunda opción de almacenamiento externo es la ya convencional, de utilización de un *cassette* de audio. Para su conexión cuenta en su parte posterior con un conector tipo **CMT** que utiliza la norma **DIM** de 8 terminales; mediante él se puede grabar, leer y realizar un control remoto de los movimientos del *cassette*. La solución del *cassette* no tiene el problema de la transportabilidad, además de que no es necesaria la utilización de un adaptador a red, pudiendo funcionar el equipo con las pilas. Como desventaja, se pierde potencia cuando se quieren manejar archivos o datos.

La unidad de visualización se encuentra incluida en la unidad central. Se trata de una pantalla de cristal líquido (LCD) que dispone de un mando para ajustar la intensidad. Representa un total de 8 filas de 20 caracteres cada una. Si se utiliza en modo gráfico puede obtener 160 puntos horizontales por 64 verticales. Los caracteres se representan de una forma clara, aunque como suele ocurrir en este tipo de pantallas, si se mira desde determinados ángulos la visión es defectuosa.

El teclado, bien resuelto, con teclas fácilmente accesibles y tacto agradable, posee repetición automática en todas ellas, y suman un total de 72. La parte alfanumérica está dispuesta en forma de máquina de escribir. A la izquierda de la barra espaciadora se encuentra una tecla para permitir la visualización de los caracteres que se encuentran en la parte inferior de algunas teclas. Estos caracteres corresponden a un segundo teclado numérico, encaminado a facilitar la introducción de este tipo de datos. La otra tecla, a la derecha de la barra espaciadora, es **GRAPH**, que permite la conversión de todas las teclas para la representación de los caracteres gráficos predefinidos que suman un total de 64.

En la parte izquierda, y en color más oscuro, se encuentran tres teclas de función, **SHIFT**, **SHIFT LOCK** y **CTRL**, que sirven para mayúsculas, cambio a minúsculas o mayúsculas y tecla de control. En el mismo tono y en igual número existen otras teclas a la derecha correspondientes a mayúsculas (**SHIFT**), aceptación de datos (**RETURN**) y una tercera que permite la modificación en la edición con funciones de insertar y borrar caracteres.

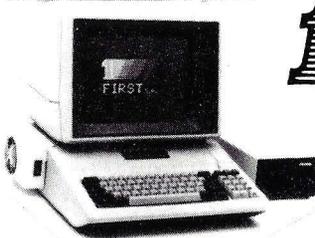
Separado de este bloque, y en su parte superior, se encuentra una fila de 13 teclas con varios cometidos. Las cinco primeras de la izquierda corresponden a las teclas de función programables. Combinando éstas con las teclas **SHIFT** se obtienen otras cinco teclas de función. Más a la derecha, se encuentra un conjunto de cuatro teclas que permiten el movimiento del cursor en las cuatro direcciones. Por último, en el extremo derecho, se hallan otras cuatro teclas dos de las cuales son dobles y sirven para realizar funciones de control como borrar pantalla, para programas o continuar su ejecución.

Por encima de este último conjunto de teclas, están dispuestos dos interruptores. Uno de ellos es el que permite seleccionar entre el lenguaje **BASIC** o el **CETL**. Con sólo cambiar la tecla de posición el lenguaje elegido es

FIRST S.A.

C/ Aribau, 62
Barcelona - 11
T 323 03 90
Telex 53947 FIRS E

ORDENADORES CON BASE BASE-64



Movimiento cursor en los cuatro ejes por una sola tecla.

Auténticas macroinstrucciones. Absolutamente compatibles con los programas de su

- 40 x 24 caracteres por pantalla (opcional 80 x 24, 132 x 14, etc.).
- Gráficos en media y alta resolución (280 x 192 puntos). Con colores.
- 8 conectores para expandirse ahora y en el futuro (Pal color, CP/M, 80 columnas, Plotter, Disco Winchester, Tablero gráfico, Modem y más).
- Sistemas operativos: DOS 3.2, DOS 3.3, PASCAL, CPM.
- Lenguajes: BASIC, INTEGER, PASCAL, FORTRAN COBOL, ASSEMBLER, LOGO, PILOT, FORTH, MODULA.

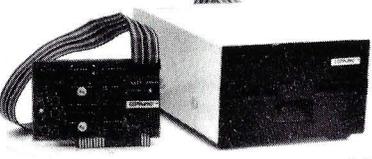
- Tratamiento de texto incorporado.
- Test de buen funcionamiento del ordenador incorporado.
- Tratamiento de música incorporado.
- Conexión para cassette (comunica con cassette, amplificador y RTTY).

BASE-64 A 118.500 ptas.

(Quedan plazas disponibles para Distribuidores Exclusivos por plaza)
FIRST S.A. Distribuidor Exclusivo para Cataluña y el Principado de Andorra.

64 KRAM (aplicables a 192 KRAM).
32 KROM (BASIC, monitor, etc.).
Mayúsculas y minúsculas.
- Teclado americano o español seleccionado por el usuario con la \bar{r} (es imprescindible para colocar en las cartas, direcciones, etc.).
- Teclado numérico (ideal para sus Calc-Plan y Contabilidad).
- Editor completo (caracteres con una sola tecla, insertar, borrar, etc.).

COMPUPRO - FLOPPY DISK DRIVE PARA APPLE II + APPLE II E



Conectable con cualquier ordenador Apple o Apple compatible y sus controladores. Completamente comprobado con DOS 3.2.1, DOS 3.3, CP/M y PASCAL. Altísima calidad. Silencioso, ágil y manejable.

FIRST S.A. importador para España de COMPUPRO.

FLOPPY DISK DRIVE 62.980
FLOPPY + CONTROLADOR 74.580
CONTROLADOR 12.100

TRATAMIENTO DE TEXTOS

Wordstar y M M	21.340 Ptas
Appletwriter II	14.200 Ptas
Easywriter (español)	15.000 Ptas
Correspondent	8.100 Ptas
Breviwriter	2.500 Ptas

GESTION

Contabilidad	45.000 Ptas
Facturación	42.000 Ptas
Stocks	35.000 Ptas
Base de Datos	6.640 Ptas
Visicalc	19.000 Ptas
Visfile	21.800 Ptas
Visatend/Visplot	21.560 Ptas
Quickfile (Apple II E)	13.275 Ptas
PPS (File Apple II E)	19.800 Ptas
PPS (Report para Apple IIE)	19.800 Ptas
QUICKFILE (para Apple IIE)	13.275 Ptas
Agenda de entrevistas	7.000 Ptas
Diario de pacientes para médicos	7.000 Ptas

LENGUAJES

LOGO	24.327 Ptas
Apple Spice	3.414 Ptas
Applesoft plus	2.850 Ptas

UTILIDADES

AMPERSOFT	6.908 Ptas
SOFT-STEP	6.398 Ptas
Editor de Programas (G.P.L.E.)	6.152 Ptas
El Listador	1.000 Ptas
The Routine Machine	11.236 Ptas
Directory Master	3.833 Ptas
DOS Mover	1.000 Ptas
DOS Remover	13.275 Ptas
LISTA 80	1.000 Ptas
LISTA 132	1.000 Ptas
APPLE DOC	5.850 Ptas

COPIADORES

El Copiador	12.530 Ptas
Lock Smith Ver. 4.1	14.793 Ptas
CIA	8.662 Ptas

GRAFICOS

The Printergrapher	7.413 Ptas
E-Z Draw	4.413 Ptas
The Arties	13.888 Ptas
& CHART	7.875 Ptas
DOS Toolkit	7.342 Ptas

ENSEÑANZA

Matemáticas	990 Ptas
Cuentos	990 Ptas
Curso Applesoft por Ordenador	9.000 Ptas
Generador de Morse	990 Ptas

JUEGOS

Grand Prix	3.212 Ptas
Cometocops	3.414 Ptas
Choplifter	3.414 Ptas
Simulador de Vuelo	5.700 Ptas
Laboratorio	14.300 Ptas
Juegos J1 a J5	1.425 Ptas
Juegos J6 a J10	1.425 Ptas
Juegos J11 a J15	1.425 Ptas
Juegos J1 a J15	3.100 Ptas
BINGO DE LASER	1.650 Ptas
(NUEVO) Precisa Paddles	1.650 Ptas
RINGS	1.650 Ptas
(JUEGO con su familia)	1.650 Ptas

ACCESORIOS

DISCO DURO WINCHESTER 5 MB	330.000 Ptas
DISCO DURO WINCHESTER 10 MB	380.000 Ptas
TARJETA 16 KRAM	15.000 Ptas
TARJETA 128 KRAM	45.000 Ptas
FLOPPY DISK DRIVE (II+ , IIE)	59.980 Ptas
TARJETA CONTROLADORA DE DISCO	12.000 Ptas
80 COL APPLE II E	17.000 Ptas
80 COL + 64 KRAMAPPLE II E	35.000 Ptas
TARJETA Z 80 (CP/M) solo II E	14.500 Ptas
TARJETA CONVER ANA A DIG (I)	LLAME Ptas
TARJETA DIGITAL	LLAME Ptas
INPUT/OUTPUT (I)	LLAME Ptas
TARJETA TIMEMASTER (Ao) Engle I	25.928 Ptas
TARJETA MICROANALO PARALELO IMPRESORA (GRAFICA CON CABLE Y CONEXO)	15.000 Ptas
TARJETA SERIE IMPRESORA	19.000 Ptas
MICROBUFFER 16 K PARALELO	LLAME Ptas
VERSE WRITER (tablero y soft)	48.272 Ptas
ROBOCOM BITSTICK (para sus gráficos)	LLAME Ptas
JOYSTICK (KRAAF para II+)	11.080 Ptas
JOYSTICK (KRAAF para IIE)	11.080 Ptas
PADDLE (KRAAF para II+)	11.080 Ptas
PADDLE (KRAAF para IIE)	11.080 Ptas
TRACKBALL	12.888 Ptas

ACCESORIOS IBM PC

JOYSTICK (KRAAF para IBM PC)	12.100 Ptas
PADDLE (KRAAF para IBM PC)	12.100 Ptas

* FIRST S.A. importador para España de KRAAF líder americano de Joysticks y Paddles. Mas de 30 programas especiales para sus tarjetas y continuamos. Pronto uno más. Cabezales para sus impresoras y muchos más artículos para su ordenador.

nibble

(la revista n. 1 mundial para APPLE y su mundo).
VOL. 5/ No. 1 653 Ptas.
NIBBLE EXPRESS VOL. II 3.822 Ptas
NIBBLE EXPRESS VOL. III 4.224 Ptas
Pídalo antes de que se agote:
FIRST S.A. importador para España de NIBBLE.

Sinclair ZX Spectrum



16 K ZX Spectrum Microcomputer 34.220 ptas.
48 K ZX Spectrum Microcomputer 43.950 ptas.
Sinclair ZX printer 14.535 ptas.

Solicite nuestro FABULOSO CATALOGO de programas para su Spectrum. CATALOGO solo de programas para Spectrum. mande 60 ptas. en sellos de correos.



Auténtico tablero gráfico de dibujo para sus ordenadores Apple Base 64 A, IBM PC o XT. Conectado puede hacer sus dibujos como lo hace con su lápiz y papel. Incluye el programa MICRO ILUSTRADOR de tecnología LISA, permite: Dibujar, Puntos, Líneas, Rayas, Rellenar, Cuadros, Cálculos, Discos, Rellenar, Borrar, Magnificar, Guardará sus gráficos y mucho más. Pásese y compruébelo Vd. mismo. Más de 20 Dealers FIRST en todo el territorio español tendrá el gusto de hacerle una demostración exclusiva para Vd.

KOALA PAD para Apple II +, II E y CBASE 64 A 28.450 Ptas.
KOALA PAD para IBM PC o XT 32.650 Ptas.

COMPLEMENTOS

CAJA GUARDA DISQUETES	1 A 4	5 Cajas
Pequeños	250 u	1.200 u
Grandes	1.800 u	1.500 u

(Precio de accidente sus mejores programas)
Cajas de envío: 3 Cajas (120 ptas) - 5 Cajas (240 ptas)

FIRST S.A. importador para España de

Koala

ATENCIÓN USUARIOS DE IBM PC
Si tiene un IBM PC, mande un sobre con los siguientes datos:
Nombre y Apellidos
Cuenta Corriente
Computador
Elegir donde se entrega
RECIBIR UN FABULOSO SOBRE SOBREPAGA
DINERO EN VOUCHERS
500 Ptas

ENTREGA INMEDIATA A PROVINCIAS

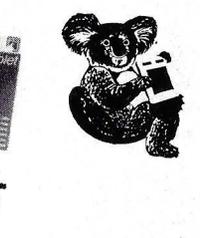
SENSACIONAL OFERTA IMPRESORAS

STAR Gemini-10X	84.500 ptas
STAR Gemini-15X	125.000 ptas
STAR Delta-10	124.500 ptas
BROTHER HR1	175.000 ptas

Este precio queda incluido: un interface paralelo para la MICROANALOG, con funciones especiales para graficar, un cable de conexión y un manual de usuario en 3 idiomas.

1 FOR S 368 TO 773	2 NOR 208 R O 10
READ A POKE 5 A	192 ROT R SCALE
NEXT POKE 232 O	148 XDRAM 1 AT
POKE 232 O DATA	140 88 SCALE 30
1.0.4.0.5.0	XDRAM 1 AT 140,
	88 S REE(48200)
	DIRCT RUN

KoalaPad Touch Tablet



B.E.S.T.

UTILIDADES: Numeración automática de líneas. Rememorar (por rememorar). HOLD/RECORD. Caracteres especiales (raya) en el disco. Hielo de su S. Master para a líneas. Tabulador). Cross Reference (líneas, variables, etc.). Simulador de programas. es deal con un gestor de utilidades como B.E.S.T. 5.120 ptas

THE C.I.A.

Es un conjunto de poderosas unidades de espionaje del Jisco que le permitan: investigar, editar, localizar, leer, trazar, rescatar, traducir, parchear, reparar, verificar, examinar, proteger, desproteger, desensillar y analizar programas o archivos de texto en discos normales o protegidos. 8.662 ptas.

APPLE MECHANIC

SHAPE EDITOR: Dibuje shapes para animar sus programas. Diseñe tipos de letras y caracteres especiales (raya) en el disco. Damos listados de como se usan las shapes para animar juegos gráficos y caracteres especiales. BITE ZAP: Escriba directo sobre disco (repara, altera). Inspeccione un sector. Haga trisitos con números de archivos, etc. MAS Musica: texto, trisitos de H-R. Documentación educativa.

ALPHA PLOT

DIBUJE EN H-R. En 24 páginas, usando teclado, paddle o joystick. Vea las líneas antes de dibujar. Muestre colores o imagen reflejada. Dibuje: líneas, arcos, rectas, círculos y cuadrados. Perifoneo o rellenos. Haga que sus imágenes de H-R se dibujen solo en la parte del espacio de H-R que usted quiere. Suprima o añada caracteres, cualquier imagen rectangularmente sea de una página de H-R a 192 X 128. Proporcionar varios tamaños de caracteres ajustables, color magnificables, minúsculas, sin límites de tabulación.

UTILITY CITY

CATALOG en multicolumnado a pantalla o impresora. Indique el número de veces que hizo servir su programa. Cree archivos INVISIBLES. Alfabético y alfabético con una impresión. Precio: 10.000 de dec. a hex o INT a FP. renumera HASTA la 65535. Añada programas hard-copy. MAS total 21 programas, un best seller!

FLEX TEXT

20-40 56 70-COLUMNAS SIN HARDWARE IMPRIMA TEXTO DE ANCHURA VARIABLE en ambas orientaciones de Resolución con comandos normales Applesoft (incluyendo HTAB 1-10). Texto normal: espaciado y composición sin necesidad de hardware. Para 70 columnas precisa un monitor (no TV). AÑADA CARACTERES A TEXTO o Texto a Gráficos. Haga un Run de sus programas existente Applesoft bajo el control de Flex Text. Híbrido y COMPATIBLE con los fonts de DOS Toolkit o uso los de Flex Text. Selección de fonts con una tecla-control. Se incluye editor de caracteres de texto.

BEAGLE BAG

12 JUEGOS PARA SU APPLE COMPARE BEAGLE BAG con cualquier otro programa de juegos en el mercado hoy y protegido Todos los 12 juegos con una impresión. Precio: 10.000 de dec. a hex o INT a FP. renumera HASTA la 65535. Añada programas hard-copy. MAS total 21 programas, un best seller!

ALPHA PLOT	5.400	TIP DISK & 1.3 M PC	2.798
APPLE MECHANIC	3.800	SHAPE EDITOR (H-R)	4.035
DOR BOSS	3.283	UTILITY CITY	4.035
FLEX TEXT	5.385	BEAGLE BAG	4.035

VENTA POR CORREO
Mande su pedido pago (libro conformado o giro postal). Paga envío (tarifa de 4.500 Ptas. envío). Paga gastos envío CATALOGO completo 150 Ptas.
Pueden ser de más. 150 Ptas. gastos de envío (tarifa de más de precios de suscripción de ser modificada sin aviso previo).

Manzana en la Opera

automáticamente cargado en memoria. La otra conecta o desconecta la acción de control remoto sobre el motor del *cassette*.

Opcionalmente, el teclado se puede ver ampliado mediante la incorporación de un bloque numérico independiente que se conecta al ordenador a través de una clavija que lleva situada en el costado derecho. Esta opción puede ser útil en los casos en que se manejen muchos datos numéricos, facilitando así, la tarea de introducción de los mismos.

Para la conexión de impresoras, dispone de una salida estándar tipo Centronics. Esta permite la conexión de cualquier impresora que disponga de este tipo de *interface*. No obstante, Casio recomienda dos soluciones; por un lado, la impresora FP-1017PR, con la que se obtiene una velocidad de impresión de 180 caracteres por segundo a 80 caracteres por línea (esta impresora no es Casio sino que corresponde a un modelo de la firma Epson); la segunda solución es la adquisición de un *miniploter* que permite la impresión en 4 colores. Con todo, los distribuidores de este equipo en España, OTESA, no van a recomendar la impresora FP-1017PR por su elevado precio en relación al del equipo; a cambio recomiendan las de la gama más baja de otro fabricante japonés, Seikosha.

Como se decía al principio de este artículo, un aspecto interesante en estos ordenadores es la posibilidad de comunicación. En este campo el FP-200 cuenta con varias opciones. Para realizar éstas incorpora un *interface* serie del tipo estándar RS-232-C, y permite tres posibilidades.

La primera de ellas es la conexión de un FP-200 a un sistema central a través de la línea telefónica. Para ello es necesario la adquisición de un acoplador acústico. La transmisión se realiza por el método *Half-Duplex* asíncrono con una velocidad de 300 baudios. Esto permite el envío de datos desde cualquier punto al ordenador central de la empresa. Un ejemplo podría ser el de representante que realiza una serie de pedidos durante su viaje. Para comunicarlos a la empresa no tiene más que conectar el FP-200 al acoplador, introducir los datos correspondientes a los pedidos y transmitirlos al ordenador central. De esta manera, la información sigue un proceso más rápido para su tratamiento al evitarse manipulaciones intermedias.

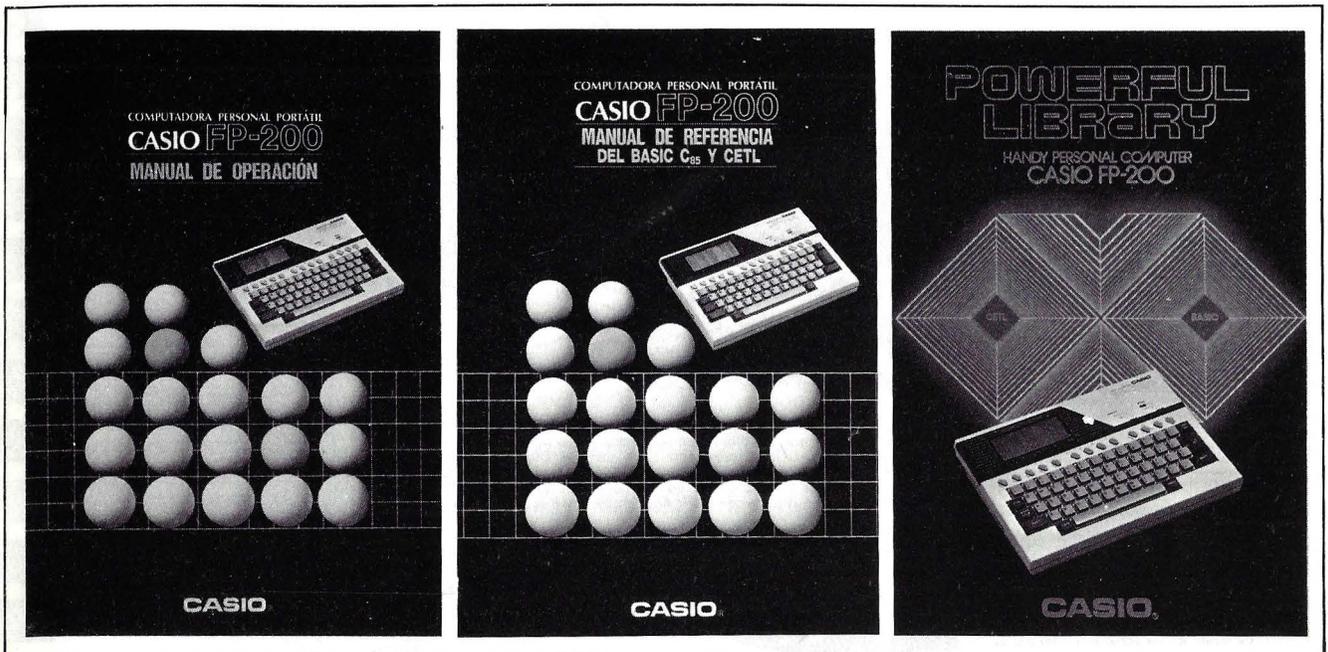
La segunda posibilidad es la que permite conectar un FP-200 a un FP-1000 de la misma firma. La transmisión se realiza también a través del *interface* RS-232-C y de forma directa, con la excepción de la incorporación de un paquete conector en el extremo que le une al FP-1000. Como última opción

se encuentra la de conectar un FP-200 a otro. Esta operación se debe realizar vía acoplador acústico por lo que el método a seguir es igual al del primer caso explicado.

El *software* con que se le ha dotado es bastante completo. Por un lado, se encuentra el lenguaje de programación BASIC C85 que dispone de todas las instrucciones usuales en un basic estándar, incorporando, además, las propias de gráficos y un conjunto de funciones especializadas en cálculos estadísticos.

Las instrucciones gráficas son únicamente seis: INIT, DRAW/DRAWC, QUAD/QUADC y POINT. La primera permite definir las coordenadas de la pantalla que el usuario va a tomar como punto de partida. DRAW se utiliza para la representación de puntos y rectas, siendo DRAWC la instrucción contraria, es decir, la que permite borrar las líneas y puntos trazadas por la primera. QUAD dibuja rectángulos con sólo especificarle las coordenadas de los puntos superior izquierdo e inferior derecho. Aquí, como en el caso de DRAW, la instrucción QUADC permite borrar los rectángulos dibujados por QUAD.

En el campo de las funciones estadísticas se encuentra mejor dotado ya que soporta un total de 16 funciones: introducción de datos estadísticos (STAT). Inicialización de funciones



La documentación que acompaña al FP-200 es de extraordinaria calidad, un rasgo que no siempre podemos destacar en los microordenadores que se ofrecen en nuestro mercado. Tanto el Manual de Operaciones como el del BASIC están bien traducidos al castellano, no así el Libro de Programas, que viene en inglés pero, salvado el obstáculo del idioma, permite trabajar desde el primer momento con aplicaciones prácticas.

estadísticas (STAT CLEAR), suministro del número de puntos datos estadísticos (CNT), suma de los datos X (SUMX), suma de los datos Y (SUMY), suma del producto de datos X por datos Y (SUMXY), valor medio de datos X o Y (MEANX o MEANY), desviación estándar de muestreo de datos X o Y (SDX o SDY), desviación estándar de la población de datos X o Y (SDXN o SDYN), número constante de la región lineal (LRA) y coeficiente de regresión lineal (LRB).

Para el manejo de archivos cuenta con un buen paquete de instrucciones y funciones que permiten el manejo de archivos en discos secuenciales y aleatorios, así como el manejo de los datos que se pueden recoger en el *cassette*.

La edición de programas es sencilla, viéndose facilitada por las teclas de control del cursor y por la tecla de borrado e insertado. Como ya se ha dicho, se pueden contener en memoria hasta un total de 10 programas independientes que quedan definidos por la partición de la memoria en la que se encuentran. Para acceder a cada uno de ellos, se utiliza el comando PROG seguido de un número, que indica la

partición, desde el 0 hasta el 9. Aunque se encuentren en partes distintas, los programas pueden relacionarse entre sí de forma que desde uno se puede llamar a otro de otra partición.

Aparte del BASIC, el **Casio FP-200** incorpora el CETL. No se puede decir que éste sea un lenguaje propiamente dicho sino, más bien, un conjunto de rutinas residentes en ROM encaminadas a realizar una serie de cálculos financieros a través de comandos de fácil manejo.

La filosofía de éste, está basada en la creación de tablas, que si bien son de longitud predefinidas, el usuario, a través de un comando, únicamente usa la parte de ésta que necesita para cada caso en concreto. Estas tablas están compuestas por un conjunto de registros (filas) e items (columnas). Cada registro constituye un concepto y en los items se albergan los datos correspondientes a éste.

Mediante los comandos, se pueden realizar las siguientes operaciones: crear nuevas tablas (N), establecer prioridades de introducción de datos (A), insertar nuevos registros o items (I), suprimir registros o items (D),

mover datos (M), dejar en blanco registros o items (B), clasificar en orden ascendente o descendente los datos (S), buscar un determinado dato (F), saltar de un lugar a otro (J), realizar cálculos (C), extraer los datos por impresora o por pantalla (T), cambiar los nombres de las tablas (R), eliminar áreas de archivo (K), extraer datos a un dispositivo externo (P), insertar datos desde un dispositivo externo (G) y listar el contenido de un archivo en la impresora (L). Dispone también de un conjunto de siete funciones encaminadas a facilitar los cálculos con los datos.

Todos estos comandos y funciones son muy sencillos en su manejo. Los comandos están compuestos, como se puede ver, por un único carácter que corresponde a la inicial de la operación que realizan, en inglés (N = *New* = Nuevo). Las funciones se diferencian en que están compuestas por dos caracteres, pero con la misma filosofía.

Al ejecutar un comando, el operador es guiado constantemente a través del proceso por una serie de preguntas y mensajes que realiza el propio sistema, de forma que todavía se simplifica más su uso. Por lo tanto, es muy apto para personas que carecen de conocimientos informáticos. Con los procesos en CETL, se sigue también la filosofía de particiones de memoria que permite la obtención de varias tablas, cada una de ellas en una de estas particiones.

Aunque el CETL es muy útil no dispone de flexibilidad para contribuir verdaderos procesos. Por ello, el FP-200 ofrece la posibilidad de enlazarlo con los programas escritos en BASIC. Así éste puede utilizar los datos contenidos en las tablas, modificarlos y volverlos a incluir en ellas. Con ello se dota de una mayor potencia al CETL, al poder llamar al BASIC desde él para que realice las operaciones que de otra manera no se podrían llevar a cabo.

Como conclusión a todo lo expuesto sobre el **Casio FP-200**, se puede decir que se trata de un pequeño ordenador, con las limitaciones lógicas de su categoría (en memoria, discos, etc.), pero que puede ser muy útil para pequeños procesos, destacando como su punto fuerte las comunicaciones y su transportabilidad, lo que le hace apto para profesionales que viajen mucho y sientan la necesidad de comunicar los datos que manejan al ordenador central de su empresa.

FICHA

Nombre: Casio FP-200.

Fabricante: CASIO.

Representante en España: OTE-SA. Miguel Yuste, 16. Madrid-17. T. (91) 754 33 00.

Características estándar:

- Microprocesador MSM80C85-AGS. 8 bits, ciclo de reloj, 6,114 MHz, compatible Intel 8085.
- Memoria RAM de 8 Kbytes ampliable a 32 mediante la incorporación de cartuchos de 8 K (19.500 pesetas cartucho). Memoria ROM de 32 Kbytes con BASIC y CETL residentes, ampliable a 40 mediante cartucho de 8 Kbytes (precio 16.000 pesetas), conteniendo *software* de aplicación.
- Teclado tipo QWERTY, con 72 teclas, incluyendo teclas de función programables, de control del cursor y teclas de función del sistema. Autorrepetición en todas las teclas. Incluido en el bloque central.
- Pantalla de cristal líquido de 8 filas de 20 caracteres, 160 puntos horizontales por 64 verticales de resolución gráfica. Incluida en el bloque central.

Periféricos:

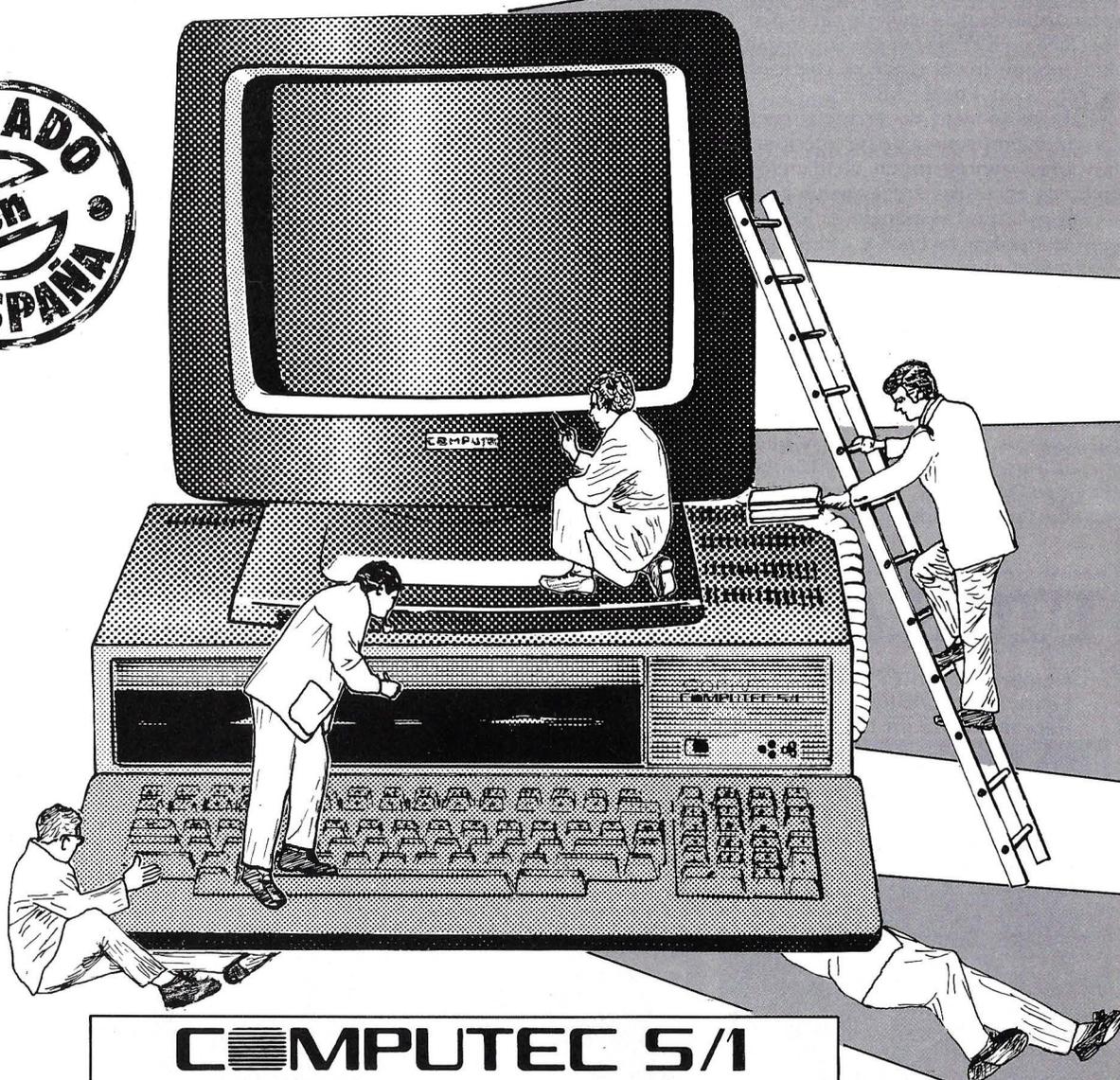
- Conexión de impresoras mediante *interface* Centronics. Modelo FP-1017PR matricial de 160 caracteres por segundo. Precio: 165.000. Miniplotter Casio FP1011PL con cuatro colores. Precio: 64.500.
- Incorporación de una unidad de *floppy* de 71 Kbytes. Precio: 124.500 pesetas.
- Acoplador acústico.
- *Cassette* convencional de audio.
- Teclado numérico independiente. Precio: 14.5000.
- *Adaptador CA para conexión a la Red.* Precio: 6.500.

Lenguajes:

- BASIC C85. Con funciones estándar, gráficas, de entrada salida y estadísticas.
 - CETL. Conjunto de rutinas para la realización de cálculos financieros.
- Precio:** Unidad central con teclado, pantalla, 8 Kbytes de RAM, 32 de ROM, 4 pilas de alimentación, 2 para memoria y manuales de operación y de Basic y CETL en castellano, 79.500 pesetas.

NO LO DUDE

Made in Spain, con calidad Made in USA
y precio Made in Taiwan.



COMPUTEC 5/1 ORDENADOR PROFESIONAL

- Z80A 4 MHz
- 64K RAM
- 16K ROM
- 2 DISQUETTES CADA UNO DE 350K FORMATEADOS
- TECLADO ERGONOMICO 97 TECLAS
- PANTALLA FOSFORO VERDE ORIENTABLE 12" ALTA RESOLUCION
- SALIDAS: 2 SERIES Y 1 PARALELO
- CP/M COMPATIBLE
- OPCION DISCO DURO 15 MB

COMELTA, S. A.

C/. Emilio Muñoz, 41
MADRID (17)
Teléf. 754 30 01
Telex: 42007 CETA-E

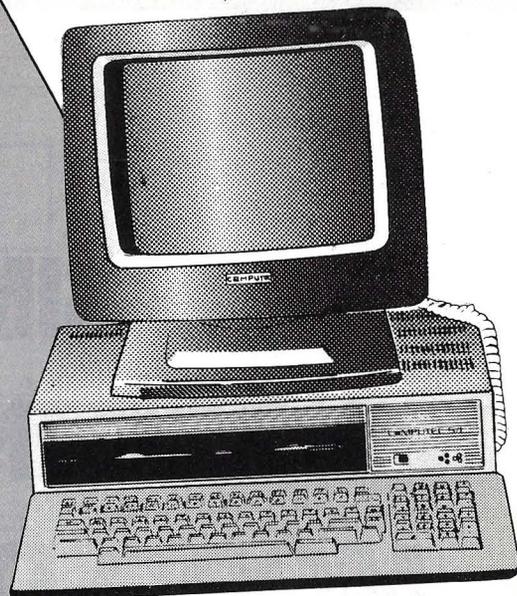
C/. Pedro IV, 84 - 5.ª
Barcelona (5)
Telef. 300 77 12
Telex: 51934 CETA-E

C. T. E., S. A.

C/. Hernández Iglesias, 17
MADRID (27)
Telef. 267 52 36
Telex: 46781

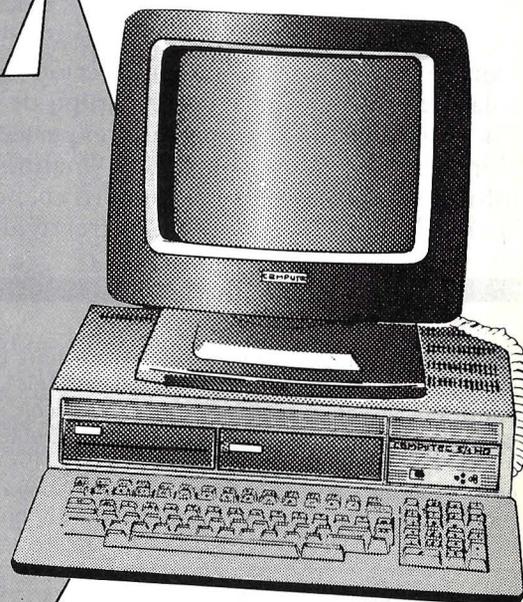
COMPUTEC S/1 PLUS

- Z 80 A 4 MHz
- 128 K RAM CON PARIDAD
- 32 K ROM
- 2 DISQUETTES DE 350 K FORMATEADOS CADA UNO
- 2 CANALES COMUNICACIONES SINCRONOS/ASINCRONOS
- INTERFACE CENTRONICS
- RELOJ TIEMPO REAL
- CP/M O MP/M COMPATIBLE
- OPCION DISCO DURO 15 MB
- OPCION 2 USUARIOS
- TECLADO ERGONOMICO 97 T^º CLAS
- PANTALLA FOSFORO VERDE ORIENTABLE ALTA RESOLUCION



COMPUTEC S/1 HD

- Z 80 A 4 MHz
- 128 K RAM CON PARIDAD
- 32 K ROM
- 1 DISQUETTE DE 350 K FORMATEADO
- 1 DISCO DURO 15 MB
- 2 CANALES COMUNICACIONES SINCRONOS/ASINCRONOS
- INTERFACE CENTRONICS
- RELOJ TIEMPO REAL
- CP/M O MP/M COMPATIBLE
- OPCION DISCO DURO 15 MB
- OPCION 2 USUARIOS
- TECLADO ERGONOMICO 97 TECLAS
- PANTALLA FOSFORO VERDE ORIENTABLE ALTA RESOLUCION



COMPUTEC PC
EL IBM COMPATIBLE

?

SIMULAR UN ORDENADOR, OTRO MODO DE APRENDER

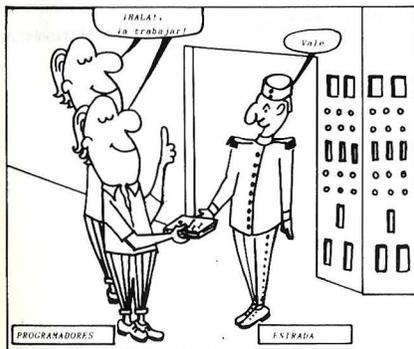
Dentro de nuestra habitual sección dedicada a la educación, publicamos en este número una colaboración redactada por el Grupo de Informática Educativa de Santiago de Compostela (G.I.E.S.). En el artículo se describe una experiencia llevada a cabo por el citado colectivo con un grupo de alumnos de E.G.B. y pone de manifiesto una vez más las amplias posibilidades que ofrece la informática en el ámbito educativo cuando se conjugan los conocimientos teóricos y prácticos con una buena dosis de imaginación y creatividad.

La aparición del ordenador debe considerarse como una de las más eficaces vías de integración que la metodología interdisciplinaria propone a las Ciencias de la Educación. Su utilización no sólo consigue un avance rotundo de las técnicas electrónicas

sino, esencialmente, el desarrollo de la lógica en su más amplia concepción, es decir, el propio análisis lógico de un problema concreto.

En este punto, debemos buscar el apoyo adecuado para fomentar en el alumno actitudes primero y, poste-

riormente, capacidades organizativas y lógicas. La filosofía del ordenador ha contribuido a la precisión en el diálogo y la comunicación, consiguiendo que por medio de dos únicos símbolos, "0" y "1", podamos elaborar la información más extensa y compleja.



Viñeta 1

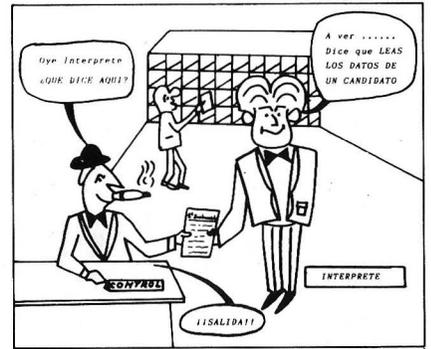
El equipo de programación hizo entrega a la unidad de entrada del paquete de instrucciones. Cada instrucción había sido escrita en un código secreto, que sólo los programadores e intérprete conocían.

Cada una de estas instrucciones debía ser anotada en una tarjeta independiente y numerada.



Viñeta 2

La unidad de entrada entregó a control el programa; y éste, a su vez, a la unidad de memoria. En este momento el equipo de memoria tenía que elaborar un duplicado de cada una de las instrucciones e ir guardándolas según su numeración en las correspondientes casillas.



Viñeta 3

Control pide al intérprete que le traduzca la instrucción, y éste le indica que debe leer los datos del primer candidato.

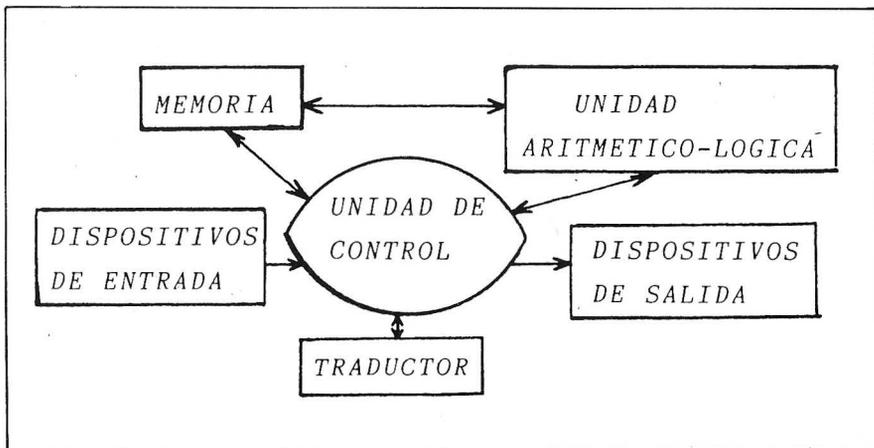


Figura 1.

Partiendo de estas consideraciones, hemos realizado experiencias concretas en los niveles de la E.G.B., encaminados a fortalecer las capacidades lógicas y organizativas de los alumnos, utilizando el ordenador como modelo teórico-práctico del desarrollo organizado de una operación concreta.

Nuestro punto de salida fue una experiencia previa: el alumno mostraba una escasa receptividad en todas aquellas exposiciones que se refieren a aspectos técnicos del ordenador, y de modo especial, a las relativas a la operatividad de sus componentes.

Por otro lado, el seguimiento de un programa a través de la pantalla de un monitor nunca mostraba el desarrollo interno de su ejecución, sino que únicamente les permitía visualizar los resultados del proceso.

Por todo ello, consideramos conveniente que fuesen los propios alumnos quienes actuasen de modo similar a como, en realidad, lo hacen las distintas unidades de un microprocesador. Esta fue la base fundamental de la experiencia que pasamos a describir.

Partiendo del esquema clásico de un ordenador, tal y como podemos apreciar en la figura 1, y con ligeras modificaciones sobre el auténtico funcionamiento de alguno de sus componentes, en especial el intérprete BASIC, confeccionamos unos equipos que harían el papel de las distintas unidades.

Equipo de Programación: (lo componían 5 alumnos). Su labor sería descomponer el trabajo que hubiese que realizar en una adecuada secuencia de instrucciones elementales: unánimemente consideraron que el factor "es-

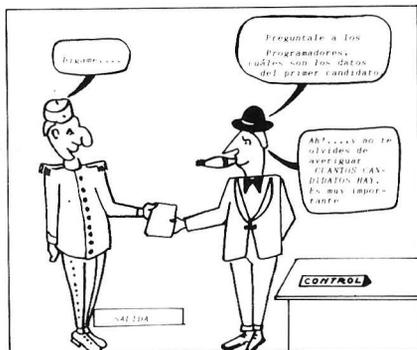
tatura" sería el primero a tener en cuenta en la programación de esta tarea. Los alumnos veían claro que para resolverlo deberían conocer las tallas de todos sus compañeros, y que por lo laborioso que resultaría el ir ordenándolas (ciento veinte alumnos entre los cuatro grupos), era necesario automatizar el proceso.

En ese momento, los monitores les informamos que el propio ordenador mediante dispositivos analógicos puede, a su vez, tomar las tallas de los candidatos. Creyeron oportuno elegir como talla de referencia la de 1,70 metros, rechazando en principio a todos aquellos que no la alcanzasen.

Partiendo de estas premisas, y de nuestras propias aportaciones y sugerencias, elaboraron el siguiente programa:

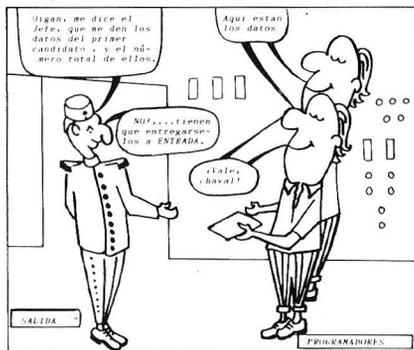
1. Elegir a un alumno.
2. Anotar el número total de alumnos y el nombre y talla del alumno anterior.
3. Comparar su talla con 1,70 metros. Si mide menos pasar a 5.
4. Comparar su talla con 1,70 metros. Si mide 1,70 metros o más, pasar a 7.
5. Comprobar si se han examinado a todos los candidatos y si no se ha hecho volver a 1.
6. Párate.
7. Escribe su nombre y talla y vuelve a 5.

A continuación, y con el objeto de que los alumnos vieran mejor estructurado este planteamiento y las bifurcaciones que presenta, elaboramos el ordinograma de la figura 2.



Viñeta 4

Control llama a salida y le ordena preguntar a los programadores cuáles son los datos del primer candidato y el número total de ellos.



Viñeta 5

Salida se pone en contacto con los programadores, de los que solicita la información requerida, recordándoles que dicha información han de facilitársela al equipo de entrada. En este punto, encontramos la necesidad de insistir en cuál debía ser la correcta dirección en que ha de discurrir la transmisión de información entre los equipos de salida, programación y entrada.



Viñeta 6

Entrada transmite a control los datos. Memoria guarda en el casillero una copia de éstos, y envía la siguiente instrucción a control, quien al conocer por el intérprete que debe averiguarse si la talla del primer candidato es superior o igual a 1,70 metros, se pone en contacto con la unidad aritmético-lógica.

El programa, por supuesto, es mejorable desde el punto de vista estructural y aunque discurre en los cauces de la lógica, se les advirtió que a todo programa, aunque bien construido lógicamente, debe buscársele su máxima depuración.

Utilizando su misma aula, se distribuyeron los equipos de forma ordenada, siguiendo el esquema del ordenador, que ya conocían. En este momento comenzó el trabajo activo de los alumnos según los distintos grupos en que estaban organizados. Su labor, la reflejaron ellos mismos posteriormente en las viñetas.

Equipo de Entrada: (lo componía un alumno). Se encargaría de recoger el programa que le facilitase el equipo de programación, y entregárselo a su vez a la unidad de control.

Equipo de Salida: (lo componía un

alumno). Tendría como misión facilitar a los programadores los resultados y mensajes que se fuesen produciendo.

Equipo de Control: (lo componían 2 alumnos). Vigilaría la ejecución de todas las operaciones, y por él deberían pasar todos aquellos mensajes (tarjetas) que fuesen necesarios intercambiar entre las distintas unidades.

Del buen funcionamiento de este equipo, dependería, en gran medida, el éxito final de la experiencia.

Equipo Aritmético-Lógico: (lo componían cuatro alumnos). Se encargaría de las tareas de operatoria dos alumnos) y las conclusiones lógicas dos alumnos).

Equipo de Memoria: (lo componían 2 alumnos). Se encargaría de almacenar y distribuir ordenadamente los datos introducidos, así como los resultados de operaciones intermedias.



Viñeta 7

La unidad aritmético-lógica, una vez que ya ha comparado esta talla con la de referencia, informa a control que este candidato mide 1,75 metros.

Control ordena a memoria que aparte la copia de esta tarjeta y a salida, que presente a los programadores la original.

Para este equipo se confeccionó un casillero, cuyo diseño era en todo similar a los existentes en las estafetas de correos. En cada casilla se guardaría una copia de cada una de las instrucciones del programa, y de todos los resultados que se produjesen durante el proceso.

Equipo Intérprete: (lo componía un alumno). En una primera fase, se consideró conveniente la no inserción de este equipo en la experiencia, a fin de evitar una dificultad más en el primer contacto. Pero, dado el papel trascendente que juega el intérprete y/o compilador en el esquema operativo de un ordenador, se buscó la necesidad de su inserción, construyendo un "código secreto" en el que se expresaban los programadores y que sólo era conocido por estos y el propio intérprete. Con ello, el equipo de control se veía en la necesidad de pasar todas las instrucciones al traductor, para que éste se las devolviese en el lenguaje conocido por las demás unidades.

Posteriormente, y una vez que cada equipo conocía cuáles eran sus funciones concretas y cómo debían moverse todos los engranajes, sugerimos a los programadores la resolución de un problema concreto, que ellos mismos plantearán.

Tras una serie de deliberaciones, decidieron aprovechar para la realización de esta experiencia, la selección del equipo de baloncesto que representará a su curso en los Juegos Escolares.

Hemos constatado, a raíz de ésta y posteriores experiencias, cuyo grado de dificultad fue creciendo, que contribu-

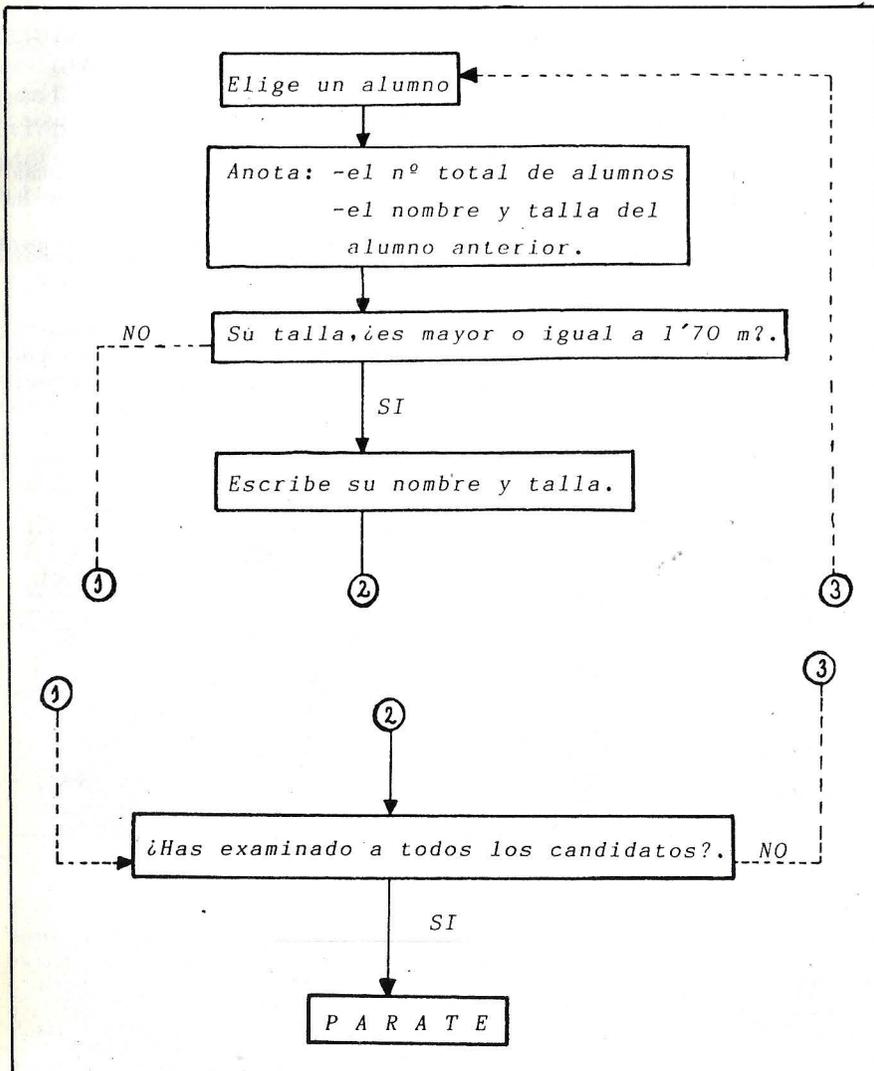
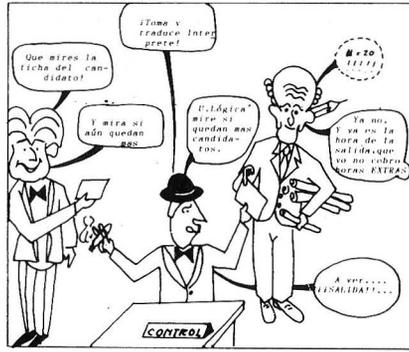
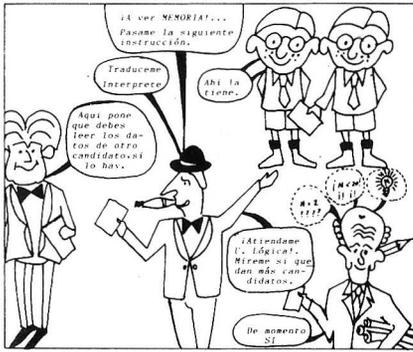


Figura 2.



Viñeta 8, 9 y 10

Control solicita de la memoria una nueva instrucción y continúa el proceso hasta que

yeron en gran medida a la comprensión del funcionamiento interno de un ordenador.

Los alumnos formularon consideraciones acerca de las diversas variantes de ordenador que ellos concebían. Uno sugerían que todas las unidades debían unificarse, mientras que otros apuntaban la necesidad de contar con unidades auxiliares. En general, todos comprendieron perfectamente la "lógica" y la

unidad aritmético-lógica le indica que ya no quedan más candidatos. Entonces salida transmite a los programadores que ha

operación de un ordenador. Y lo que es mucho más importante: con la experiencia se había potenciado, en un elevado índice, la estructuración lógica de sus mentes. Sus capacidades organizativas para otros procesos, como la conducción de un automóvil, la construcción de un edificio, o las estrategias a seguir en un juego, se habían fortalecido y hecho más reflexivas.

Por último, nuestros alumnos esta-

finalizado el proceso, a la vez que les hace entrega del último candidato seleccionado.

ban ya preparados por iniciar nuestra segunda fase, que quizás comentemos en otro artículo posteriormente, y que hemos titulado "En camino hacia la programación estructurada y su representación a través de los diagramas de flujo".

Miguel Angel Pueyo Losa
Manuel Otero Raña
José Antonio Cajaraville Pegito

TENER UN ORDENADOR COMPLETO, NO CUESTA MAS.

El mundo de la informática es ya una realidad. Y usted no puede permanecer ajeno a ella.

Un ordenador constituye una necesidad familiar y profesional ineludible. Y ahora usted puede resolverla de la mejor manera posible: el increíble BASE 64 A.

Simple, como para que cada miembro de su familia practique con el aprendizaje del BASIC. Sofisticado, como para cubrir con él todas las posibilidades de uso profesional que usted necesita.

Y algo más importante: un precio fabuloso y totalmente compatible con los Programas de Apple*.

Efectivamente, el mundo de la informática es ya una realidad.

Una realidad tan concreta, tan útil y tan práctica como es BASE 64 A.

* Apple: Marca registrada por Apple Computer Inc.

BASE-64 A El más profesional de su familia



85.500 Pts.

118.500 Pts.

Características BASE 64 A

RAM: 64 Kb libres usuario, ampliables hasta 192 Kb.

ROM: 32 Kb; 4 Kb para monitor, 18 Kb lenguaje BASIC, 10 Kb para editor de textos.

Teclado ASCII, tipo máquina de escribir 72 teclas con teclado numérico adicional.

Alta fiabilidad del teclado (diez millones de pulsaciones garantizadas).

Instrucciones BASIC directas

opcionalmente con una sola tecla.

Mayúsculas y minúsculas.

Doble generador de caracteres: Americano y Español.

Genera 24 x 40 caracteres en pantalla, opcionalmente 24 x 80.

Alta resolución gráfica: 280 x 192 puntos.

8 conectores para ampliaciones.

80 columnas, pal color, CP/M con Z-80, comunicaciones RS-232, etc.

15 colores.

Compatible con más de 10.000 programas APPLE II TM.

Sistemas Operativos:

- D.O.S. 3.2 y D.O.S. 3.3 APPLE

- APPLE PASCAL

- CP/M

Unidad de Disco Flexible de 5 1/4"

Almacena 143 Kb.

MICOMPSA

IMPORTADOR para España.
General Perón, 32. Madrid-20. Tel. 456 22 11

GUIA PRACTICA DE ORDENADOR POPULAR



**EN MICROINFORMATICA,
INFORMESE ANTES**

**Sabino Arana, 22-24, bajos.
Barcelona-28.
Teléfono 330 77 14.**

**VENTA DE MICROORDENADORES
PARA LOS SECTORES:**

- PROFESIONAL.
- HOGAR PERSONALES.
- ENSEÑANZA.
- HOSPITALARIO

**ESPECIALIZADOS EN MEDIMATICA.
COMPLETOS SERVICIOS
EMPRESARIOS INFORMATICOS.**

P en propio edificio.

MICRO CIC ¡TU TIENDA!
Especialistas en informática

Ordenadores personales
Ordenadores profesionales
Ordenadores gestión
Software/Aplicaciones/Videojuegos
Revistas/Libros/Soporte magnético
¡Todas las marcas de prestigio!
C/Navarro y Ledesma, 19
Tfno. 889 04 76 - Alcalá de Henares



Equipos:
Modelos III, IV, 12, 16 y 16B.
PYME. 8,16/ 32 Bits.
- Micros personales con 8 colores
y efectos sonoros.
- Impresoras TANDY.
- Paquete de Software standard
y a la medida.
- Servicio de Mantenimiento.

Plaza de España, 18 Teléfonos 248 40 73
(Edificio Torre de Madrid) 248 36 93
Oficina 7 - 20 MADRID-13

CURSOS BASIC

Aprenda a conducir su ordenador personal, no se conforme con jugar.
**CURSOS DIARIOS ALTERNOS
SOLO SABADOS Y POR CORRESPONDENCIA
ESPECIAL JUVENES**
También COBOL, FRONTAN y PASCAL
ANALISIS, ROBOTICA
Y MICROPROCESADORES
ARGUELLES - MADRID-15

ACADEMIA GH

Tfnos. 449 75 27 - 449 04 40
Hilarión Eslava, 34, 2 B (Junto a Galaxia)
ARGUELLES

INFO MICRO

Distribuidores de
1. MICROORDENADORES

EPSON
TRIUMPH ADLER
PIED PIPER
NEW BRAIN
ORIC
SPECTRUM

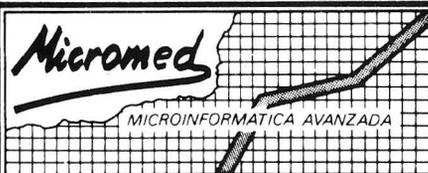
2. IMPRESORAS

EPSON
SEIKOSHA
C. ITOH
NEWPRINT
PRAXIS

INFOMICRO, S. A.
Plaza de la Ciudad de Viena, 6-2º
EDIFICIO VILLAMAGNA
Tels.: 253 55 02/01
MADRID-3

Alquiler de Soluciones.

Alquilamos ordenadores personales
Hewlett-Packard
con soluciones integrales para
gestión comercial y cálculo técnico.
Tel. (91) 247 46 30 Sr. Hernando



Sistemas y Servicios

La única Tienda de Ordenadores especializada en la mecanización de la Pequeña y Mediana Empresa donde en cualquier momento podrá discutir:

- Análisis Mecanización de su Empresa.
- Desarrollo de Programas a Medida.

**HEWLETT-PACKARD HP 150
WANG PC
TOSHIBA T-300, T-100
VICTOR/SIRIUS**

Numerosas instalaciones en empresas nos avalan.

**Venta en Provincias Zona Centro
Servicio Técnico Propio**

Juan Alvarez Mendizabal, 55. MADRID-8
(En Arguelles, antes Victor Pradera)
Teléfonos: (91) 242 15 57 y 67.

**AHORRE
CASI UN 25 POR CIEN
ZX SPECTRUM**
48 K. 39.900,- Ptas.
SEIS MESES DE GARANTIA
SERVICIO DE REPARACION
(Para todo usuario
de un ordenador SINCLAIR)
**ENVIOS CONTRA REEMBOLSO
COMPUTER DISKONT**
Barcelona - Tfno. (93) 241 55 18



INVEST MICROSTORE

De tu formación en Informática
depende tu futuro,
cualquiera que sea tu profesión.

MICROORDENADORES
• ORDENADOR PERSONAL DM-V
• TOSHIBA T-100 Y T-300 • NEWBRAIN
• FLOPPYS NEWBRAIN
• ORDENADOR PORTABLE • COMMODORE 64
• ORIC • SPECTRUM

**IMPRESORAS MATRICIALES
Y MARGARITA**
• C. ITOH • SEIKOSHA • EPSON • ADMATE
• OLIVETTI

MONITORES COLOR Y MONOCROMO
• HANTAREX • FONTEC

**PROGRAMAS PROFESIONALES, DE GESTION,
DOCENTES Y SECTORES VERTICALES**
• CURSOS PRACTICOS PARA EMPRESAS,
PARA SECTORES VERTICALES Y PROFESIONALES
• Informática Personal • Lenguajes
• Sistemas operativos • Programas standard
• Programas gestión • Contabilidad Fiscal
• Programas sectores verticales (con el
ordenador NCR DM V 6 T 300)

• **CURSOS PRACTICOS PERIODICOS DE:**
• BASIC • PASCAL • FORTRAN • COBOL • LOGO
• ENSAMBLADOR (con el ordenador Newbrain)

Génova, 7 - 2 (91) 419 96 64/79
MADRID - 4 (91) 410 17 44



DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS DE:

digital

**hp HEWLETT
PACKARD**

RANK XEROX

commodore

IBERICA DIGITAL, S.A.

Informática Profesional y de Gestión
Clara del Rey, 55 MADRID-2
Tel.: 413 06 11

ANUNCIESE

Telfs.

91 457 45 66

93 302 36 48

MAYBE

ELECTRONICA Y SERVICIOS

General Martínez Campos, 5 Bajo Izqda.
Tel.: 446 60 18
MADRID - 10

Distribuidores de los ordenadores: Apple II y Apple III y de los discos rígidos COVRVUS de 5, 10 y 20 Megabytes.

TDINSA

El consejo más profesional en Ordenadores Personales

Concesionario oficial y centro autorizado de servicio técnico de Apple Computer

MADRID-15

Gaztambide, 49.
Tel. 244 34 00

MADRID-3

Fernández de la Hoz, 53.
Tel. 441 04 67

ZARAGOZA-6

Gran Vía, 33.
Tel. 21 52 00

ALICANTE

Italia, 30.
Tel. 22 40 40

VALLADOLID

Don Sancho, 17.
Tel. 20 06 44

SAN SEBASTIAN

José Arana, 3.
Tel. 27 09 38

VALENCIA-5

Avda. del Antiguo Reino de Valencia, 14.
Tel. 374 53 61



SPERRY
Comprendemos cuán importante es escuchar

Computer Systems

OFICINA PRINCIPAL:
Edificio UNIVAC
Martínez Villegas, 1
Madrid - 27
Tfno. 403 60 00 - 403 61 00

Delegaciones:

BARCELONA - 21:
Avinguda Diagonal, 618
Tfno. 322 25 11

BILBAO - 9:
Alameda de Rekalde, 36, 7 y 8
Tfno. 424 59 27 - 424 47 35

LA CORUÑA:
Cabo Santiago Gómez, 3 - 1
Tfno. 26 01 00

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA:
Edificio "Las Palmeras"
Alejandro Hidalgo, 3 y 4, of. 33 y 34
Tfno. 24 08 97

MALAGA:
Avda. Andalucía, 27, pl. 1, of. 4
Tfno. 34 83 53

OVIEDO:
Ventura Rodríguez, 2
Tfno. 24 37 77 - 24 19 86

SEVILLA - 11:
Avda. República Argentina, 24, 13
Torre de los Remedios
Tfno. 27 78 00

VALENCIA - 4:
Colón, 43 - Tfno. 351 83 53

ZARAGOZA - 1:
Coso, 100, 8 - Tfno. 23 16 14



ELECTRONICA SANDOVAL S.A.

DISTRIBUIDORES DE

ROCKWELL-AIM-65
VIDEO GENIE-EG-2000
CASIO FX-9000P
SINCLAIR ZX81
OSBORNE 1
DRAGON-32
NEW BRAIN
EPSON HX-20

ELECTRONICA SANDOVAL, S. A.
C/. SANDOVAL 3, 4, 6 - MADRID-10
Teléfonos: 445 75 58-445 76 00-445 18 70-447 42 01

HANTAREX

Monitores Color BN FV FN
adaptables a todas las versiones de microordenador en Establecimientos Especializados Distribuidor



Aragón, 210-1º 1ª - Tel. 93/323 29 41
Barcelona-11

Bull



HONEYWELL BULL, S. A.

SEDE SOCIAL

Arturo Soria, 107
Tel.: 413 32 13. MADRID-33.

DELEGACIONES

Avinguda Diagonal, 633.
Tel.: 330 66 11. BARCELONA-29.

Arturo Soria, 107.
Tel.: 413 12 13. MADRID-33.

Menéndez Pelayo, 5 bis.
Tel.: 361 79 12. VALENCIA-10.

Gran Vía, 89
Tel.: 441 28 50. BILBAO-11.

Miraconcha, 5.
SAN SEBASTIAN.

Madre Rafols, 2.
Tel.: 43 87 00. ZARAGOZA-4.

Santa Catalina, 13.
Edificio Las Nieves.
Tel.: 22 28 64. LA CORUÑA.

Avda. San Francisco Javier, s/n.
Edificio Sevilla II
Tel.: 64 41 61. SEVILLA.

Avda. de Maisonnave, 33, 39.
Tel.: 12 10 63. ALICANTE.

GUIA PRACTICA DE ORDENADOR POPULAR

DINSA

El consejo más profesional
en Ordenadores Personales

Concesionario autorizado IBM
para el ordenador personal IBM

MADRID-15

Gaztambide, 49.
Tel. 244 34 00

ZARAGOZA-6

Gran Vía, 33.
Tel. 21 52 00

ALICANTE

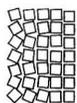
Italia, 30.
Tel. 22 40 40

SAN SEBASTIAN

José Arana, 3.
Tel. 27 09 38

VALENCIA-5

Avda. del Antiguo
Reino de Valencia, 14.
Tel. 374 53 61



CONSUL-DATA
INGENIERIA INFORMATICA

O.E.M. de **digital**

DISTRIBUIDOR
AUTORIZADO DE:



SOLO MARCAS LIDERES

MARQUES DE VALLADARES, 34-1.* CAB. SANTIAGO GOMEZ, 4-1.* E
TELF. (986) 21 18 32 - VIGO-1 TELF. (981) 25 56 76 - LA CORUÑA-4



SUMINISTROS PARA INFORMATICA CONTROLER, S.A.

- SOPORTES MAGNETICOS
- TELAS ENTINTADAS PARA ORDENADORES
- ETIQUETAS AUTOADHESIVAS
- CARPETAS PARA LISTADOS
- MOBILIARIO ESPECIAL DE INFORMATICA
- MICROFILM
- MAQUINAS PARA POSTMANIPULADOS DE PAPEL
- DESTRUCTORAS DE DOCUMENTOS
- SALAS Y ARMARIOS IGNIFUGOS

Agustín de Foxá, 32
C/V a José Vasconcelos - MADRID - 16
Tel. 733 80 44 - 733 80 64
SEVILLA-11: Virgen de Begoña, 4 y 6
Tel. 27 53 19 - 27 98 05

MICRO WORLD

ORDENADORES PERSONALES Y
MICROORDENADORES DE
GESTION

- SPECTRUM
- KATSON
- ORIC-1
- APPLE
- NEW BRAIN
- ALTOS

SOFTWARE STANDARD
Y A MEDIDA

CURSILLOS Y FORMACION

En Madrid:

MODESTO LAFUENTE, 63. TEL. 253 94 54

FONTEC

COMPUTER DISPLAY

El terminal de hoy,
para la microinformática
de hoy.

La solución para todos,
al alcance de todos.

FADELEC, S. A

Mare de Deu de Nuria, 11-15
BARCELONA, 17 - Tel. (93) 204 71 16

ONDA RADIO

LA AMPLIA GAMA EN
ORDENADORES PERSONALES

- * Sinclair * Commodore * Sharp
- * Y muchos otros modelos y marcas
- * Todo tipo de periféricos
- * Impresoras

ONDA RADIO

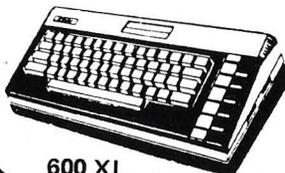
Gran Vía de las Cortes Catalanes, 581
Teléfono 254 47 08
BARCELONA - 11

ASTOC DATA



commodore 64

Sólo 69.500 Ptas.



600 XL

Sólo 51.500 Ptas.

Para mayor información
diríjense a:

ASTOC - DATA

Sarela de Abajo

Santiago de Compostela

MODCOMP

CLASSIC II

MINIORDENADORES

PARA

PROCESOS

EN TIEMPO

REAL

MODCOMP ESPAÑA, S.A.

C./ Amigó, 19 - Teléfono: 201 80 66
Barcelona-21



COMPUTEST

**SOMOS ESPECIALISTAS
EN REPARACION,
MANTENIMIENTO E
INTERCONEXION
DE ORDENADORES Y
PERIFERICOS**

CONSULTENOS:

C/ Clara del Rey, 2, 3 - Madrid
Tfno. 415 95 88

Guía del comprador de impresoras

NOMAN

132

Fabricante:**Modelo:** Noman-132.**Representante en España:**Noman, S. A.
Balleneros, 10 y 14.

San Sebastián-11.

Telf.: (943) 45 21 00.

Tecnología: matricial.**Impresión:**

- N.º máximo de caracteres por línea: 80 ó 132.
- Caracteres por pulgada: 8,5, 10, 12, 17.
- Líneas por pulgada:
- Juego de caracteres: ASCII.
- Dimensión de la matriz:

Velocidad:

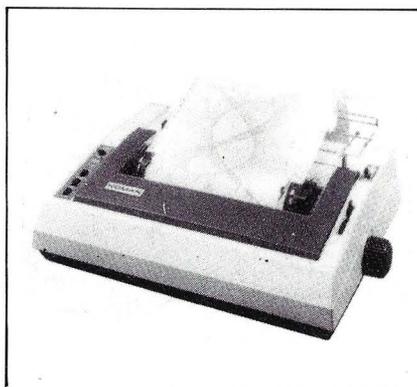
- N.º de caracteres por segundo: 120.
- N.º de líneas por minuto:

Papel:

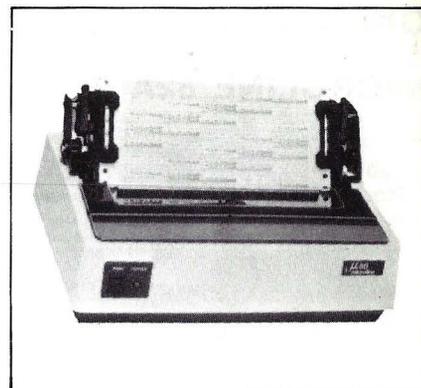
- Tipo: normal.
- Anchura máxima:
- N.º de copias: 2.
- Interfaces: serie y paralelo.

Comentarios:

- Tipo de arrastre: fricción y tractor.
- Buffer: 3k.
- Otros: bidireccional optimizada, características gráficas.

Precio:

Completamos en este número el dossier sobre impresoras que iniciamos en febrero. La suma de los tres ejemplares en los que se ha publicado dará a nuestros lectores una completa información —creemos que la más completa disponible hasta ahora en España— sobre las alternativas a las que se enfrenta el usuario de microordenadores a la hora de elegir impresora. Una decisión que, como hemos visto, no es para nada automática ni, desde luego, fácil.



OKI

MICROLINE 80

Fabricante: OKI.**Modelo:** Microline 80.**Representante en España:**Microelectrónica y Control, S. A.
C/ Taquígrafo Serra, 7.

Barcelona-9. Telf. (93) 250 51 03.

Tecnología: matricial.**Impresión:**

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 132
- caracteres por pulgada: 5, 10, 16,5
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 × 7 y 6 × 12
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) y 64 caracteres gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 80
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 9,5"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

Comentarios: características gráficas, autotest.**Buffer:****Nivel de ruido:****Opciones:****Precio:**

OKI

MICROLINE 82A

Fabricante: OKI.

Modelo: Microline 82A.

Representante en España:

Microelectrónica y Control, S. A.
C/ Taquígrafo Serra, 7.

Barcelona-29. Telf. (93) 250 51 03.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 40, 80, 132
- caracteres por pulgada: 5, 10, 16.5
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 × 7 y 6 × 12
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) y 64 caracteres gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 9.5"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

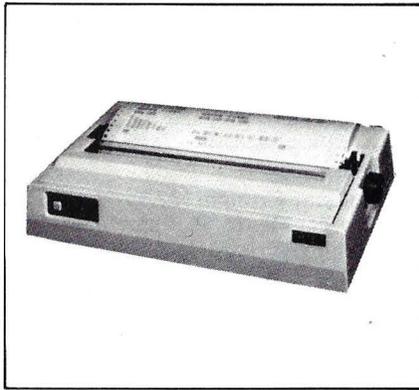
Comentarios: bidireccional optimizada, características gráficas, autotest, tabulación vertical y horizontal.

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



OKI

MICROLINE 83A

Fabricante: OKI.

Modelo: Microline 83A.

Representante en España:

Microelectrónica y Control, S. A.
C/ Taquígrafo Serra, 7.

Barcelona-29. Telf. (93) 250 51 03.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136
- caracteres por pulgada: 5, 10, 16.5
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 × 7 y 6 × 12
- juego de caracteres: ASCII (96) y 64 gráficos, comprimidos y elongados.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 16"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

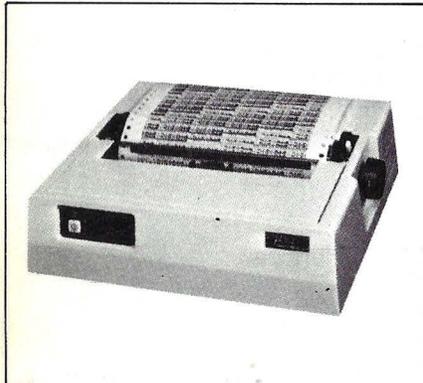
Comentarios: bidireccional optimizada, autotest

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



OKI

MICROLINE 84

Fabricante: OKI.

Modelo: Microline 84.

Representante en España:

Microelectrónica y Control, S. A.
C/ Taquígrafo Serra, 77.

Barcelona-29. Telf. (93) 250 51 03.

Tecnología: matricial

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 20, 20, 80, 136
- caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 × 9
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 9 juegos de caracteres nacionales, doble ancho y condensados.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 200
- n.º de líneas por minuto: 74, 114, 184, 268.

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, rollo
- anchura máxima: 16"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: opcional
- otros: IEEE 488 (opcional).

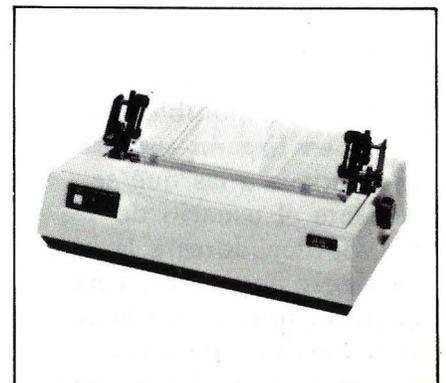
Comentarios: bidireccional, espaciado proporcional, búsqueda lógica, características gráficas, tabulación vertical y horizontal.

Buffer: 2K.

Nivel de ruido: menor de 65 dB.

Opciones:

Precio:





OKI MICROLINE 92

Fabricante: OKI.
Modelo: Microline 92.
Representante en España: Microelectrónica y Control, S. A. C/ Taquígrafo Serra, 7. Barcelona-29. Telf. (93) 250 51 03.
Tecnología: matricial.
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 136
- caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 x 9
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 9 juegos de caracteres nacionales, doble ancho, condensados.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 160
- n.º de líneas por minuto: 234 (a 20 caracteres por línea).

Papel:

- n.º máximo de caracteres por
- tipos: normal
- anchura máxima: 9.5"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: opcional
- otros: IEEE 488, bucle de corriente (opcionales).

Comentarios: bidireccional, espaciado proporcional, búsqueda lógica, características gráficas, tabulación vertical y horizontal, sub y superíndices.
Buffer: 256 caracteres.
Nivel de ruido: menor de 67 dB.
Opciones:
Precio:

OKI MICROLINE 93

Fabricante: OKI.
Modelo: Microline 93.
Representante en España: Microelectrónica y Control, S. A. C/ Taquígrafo Serra, 7. Barcelona-29. Telf. (93) 250 51 03.
Tecnología: matricial.
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136, 233
- n.º máximo de caracteres por
- caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 9 x 9
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 9 juegos de caracteres nacionales, doble ancho, condensados

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 160
- n.º máximo de caracteres por
- n.º de líneas por minuto: 216 (a 20 caracteres por línea)

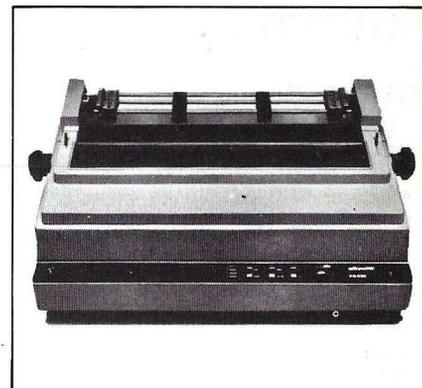
Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas
- anchura máxima: 16"
- n.º máximo de copias: hasta 4 copias
- tipo de arrastre: fricción y tractor

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: opcional
- otros: IEEE 488 y Bucle de corriente (opcionales)

Comentarios: bidireccional, características gráficas, tabulación vertical y horizontal, espaciado proporcionadas, sub y superíndices.
Buffer: 256 caracteres.
Nivel de ruido: menor de 67 dB.
Opciones:
Precio:



OLIVETTI PR 430

Fabricante: Olivetti.
Modelo: PR430.
Representante en España: Hispano Olivetti, S. A. Ronda Universidad, 18. Barcelona-7. Telf. (93) 317 50 00.
Tecnología: Margarita.
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 150, 180, 250. De 126 a 255 con espaciado proporcional.
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15. También espaciado proporcional.
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 30.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, papel continuo.
- anchura máxima: 17.25"
- n.º máximo de copias: original más 4 copias.
- tipo de arrastre: fricción, tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232: estándar.
- otros:

Comentarios: tabulación horizontal y vertical.
Buffer: 1K.
Nivel de ruido:
Opciones: alimentador automático de hojas.
Precio:

OLIVETTI

PR 1450

Fabricante: Olivetti.

Modelo: PR1450.

Representante en España:

Hispano Olivetti, S. A. Ronda
Universidad, 18. Barcelona-7.
Telf. (93) 317 50 00.

Tecnología: Matricial por
impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 132.
- caracteres por pulgada: 10, 16, 6.
- líneas por pulgada: 6.
- dimensión de la matriz: $9 \times (4 + 3)$.
- juego de caracteres: 96 caracteres con variantes nacionales.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 100.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, papel continuo.
- anchura máxima: 216 mm. hojas sueltas y 9" con papel continuo.
- n.º máximo de copias: original más 2 copias.
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232: opcional.
- otros: bucle de corriente 20/60 mA.

Comentarios: autodiagnóstico, tabulación vertical.

Buffer: 1K.

Nivel de ruido:

Opciones: inductor de papel.

Precio:



OLIVETTI

PR 1470/1490

Fabricante: Olivetti.

Modelo: PR1470/1490.

Representante en España:

Hispano Olivetti, S. A. Ronda
Universidad, 18. Barcelona-7.
Telf. (93) 317 50 00.

Tecnología: Matricial por
impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 158, 220.
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15, 6.
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7×9 .
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) ó 128 caracteres con doble alfabeto.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 140 ó 200.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos:
- anchura máxima: 16".
- n.º máximo de copias: original más 5 copias.
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics: PR1471 y PR1491.
- serie RS-232: PR1472 y PR1492.
- otros:

Comentarios: tabulación horizontal y vertical, negrilla, bidireccional optimizada.

Buffer: 2K.

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



OLIVETTI

PR1480

Fabricante: Olivetti.

Modelo: PR1480.

Representante en España:

Hispano Olivetti, S. A. Ronda
Universidad, 18. Barcelona-7.
Telf. (93) 317 50 00.

Tecnología: Matricial por
impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 158, 220.
- caracteres por pulgada: 10, 12, 16, 6.
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7×9 .
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) con variantes internacionales ó 128 con doble alfabeto.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 140.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: hojas sueltas, papel continuo.
- anchura máxima: 15".
- n.º máximo de copias: original más 5 copias.
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: modelo 1482.
- serie RS-232: modelo 1481.
- otros:

Comentarios: tabulación horizontal y vertical, impresión en modo plotter, subrayado.

Buffer: 2K.

Nivel de ruido:

Opciones: impresión en 2 ó 4 colores.

Precio:





OLIVETTI

PR 2840

Fabricante: Olivetti.

Modelo: PR 2840.

Representante en España:

Hispano Olivetti, S. A. Ronda Universidad, 18. Barcelona-7. Telf. (93) 317 50 00.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 88, 105
- caracteres por pulgada: 10, 12
- líneas por pulgada: 5 ó 6
- dimensión de la matriz: 7 × (4 + 3)
- juego de caracteres: 96 caracteres, 128 con doble alfabeto.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 100
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, documentos y libretas
- anchura máxima: 228 mm
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232: estándar
- otros: bucle de corriente de 20mA

Comentarios: bidireccional optimizada.

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:

SECOINSA

1555

Fabricante: Secoinsa.

Modelo: 1555.

Representante en España:

Secoinsa. C/ Almagro, 40. Madrid-4. Telf. (91) 435 78 36.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136, 255
- caracteres por pulgada: 10, 16.6
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7 × 9, 20 × 9
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 4 fuentes NLQ

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 185
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232:
- otros:

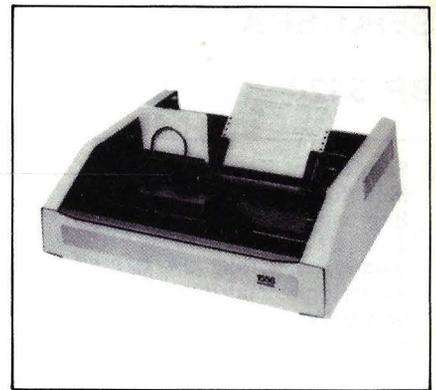
Comentarios: bidireccional optimizada.

Buffer: 1K.

Nivel de ruido: menor de 60 dBA.

Opciones: negraita.

Precio:



SECOINSA

1556

Fabricante: Secoinsa.

Modelo: 1556.

Representante en España:

Secoinsa. C/ Almagro, 40. Madrid-4. Telf. (91) 435 78 36.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136, 255
- caracteres por pulgada: 10, 16.6
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7 × 9, 20 × 9
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 4 fuentes NLQ.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 170
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, libretas
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232:
- otros: —

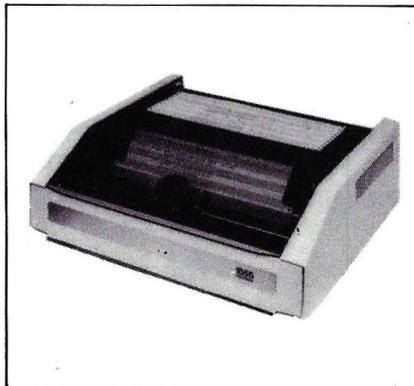
Comentarios: bidireccional.

Buffer: 1K.

Nivel de ruido: menor de 60 dB.

Opciones: negraita.

Precio:



SEIKOSHA

BP 5420

Fabricante: Seikosha.

Modelo: BP 5420.

Representante en España: Dirac,
S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.
Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 255
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 420
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 15"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



SEIKOSHA

GP 50

Fabricante: Seikosha.

Modelo: GP 50.

Representante en España: Dirac,
S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.
Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 46
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 40
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 5"
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: S-Spectrum.

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones: Precio:



SEIKOSHA

GP 100

Fabricante: Seikosha.

Modelo: GP 100.

Representante en España: Dirac,
S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.
Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres: ASCII.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 50
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal
- anchura máxima: 10"
- n.º máximo de copias: 2 copias
- tipo de arrastre: tracción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: IEEE 488.

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



star

EL MUNDO YA CONOCE ESTA GAMA DE IMPRESORAS. ¿Y USTED?



Modelo	Columnas	CPS.	Tipo arrastre	Interface Standard	P.V.P.
Gemini 10 ×	80	120	Fricción-tracción	Paralelo (opción serie)	79.500
Gemini 15 ×	132	120,	Fricción-tracción	Paralelo (opción serie)	115.000
Delta 10	80	160	Fricción-tracción	Paralelo y serie	119.000
Delta 15	132	160	Fricción-tracción	Paralelo y serie	167.000
Radix 10	80	200	Fricción-tracción	Paralelo y serie	181.000
Radix 15	132	200	Fricción-tracción	Paralelo y serie	218.000
Powertype (Margarita)	110 132 165	18	Fricción Tracción opcional	Paralelo y serie	99.500

Su uso en el mercado internacional, han situado a las impresoras Star a la cabeza, por su simple, fácil y económica escritura.

Interfaces compatibles con todos los ordenadores, incluyendo especiales para Apple y Commodore.

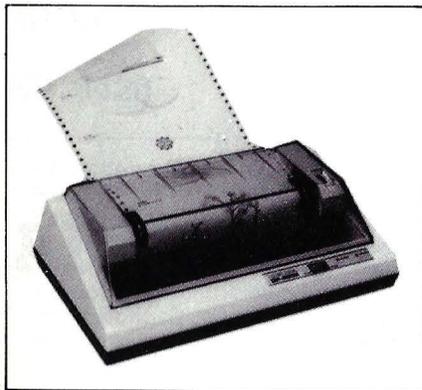
De venta en establecimientos especializados.

IMPORTADO POR



COMPONENTES ELECTRONICOS. S. A

Gran Via de les Corts Catalanes, 682, Barcelona-10
Teléfonos 318 85 33 - 318 89 12
Telex 50204 SCS E



SEIKOSHA

GP 250

Fabricante: Seikosh.

Modelo: GP 250.

Representante en España: Dirac, S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.

Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 40, 80

- caracteres por pulgada:

- líneas por pulgada:

- dimensión de la matriz:

- juego de caracteres: 64 caracteres programables.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 50

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal

- anchura máxima: 10"

- n.º máximo de copias: original + 2 copias

- tipo de arrastre: tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar

- serie RS-232: estándar

- otros: —

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:

SEIKOSHA

GP 550

Fabricante: Seikosh.

Modelo: GP 550.

Representante en España: Dirac, S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.

Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 136

- caracteres por pulgada:

- líneas por pulgada:

- dimensión de la matriz:

- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 86

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal

- anchura máxima: 10"

- n.º máximo de copias:

- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar

- serie RS-232: estándar

- otros: —

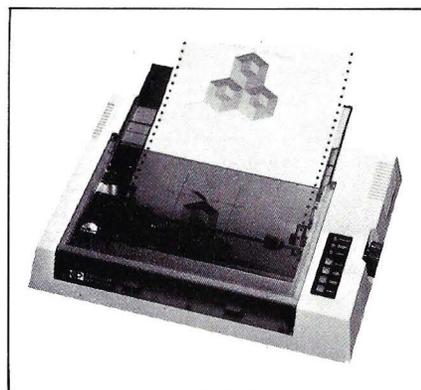
Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



SEIKOSHA

GP 700

Fabricante: Seikosh.

Modelo: GP 700.

Representante en España: Dirac, S. L. C/ Blasco Ibáñez, 116.

Valencia-22. Telf. (96) 372 88 89.

Tecnología: matricial, color.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 106

- caracteres por pulgada:

- líneas por pulgada:

- dimensión de la matriz:

- juego de caracteres: ASCII.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 50

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal

- anchura máxima: 10"

- n.º máximo de copias:

- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar

- serie RS-232: estándar

- otros: —

Comentarios:

Buffer: 80 caracteres.

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:



Fabricante: Sharp.

Modelo: IO-0700.

Representante en España:

Mecanización de Oficinas, S.A.

Santa Engracia, 104.

Madrid-3.

Tel. 441 32 11.

Tecnología: matricial por inyección de tinta.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea:
- caracteres por pulgada: 10.
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 12 × 16.
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) y 32 caracteres gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 20.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.
- anchura máxima: A4 ó B4.
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

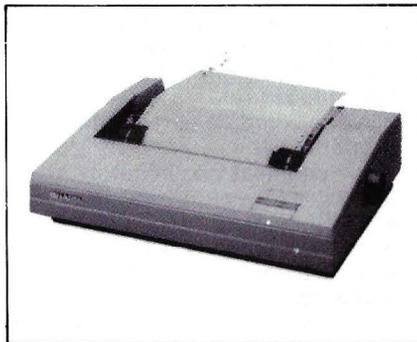
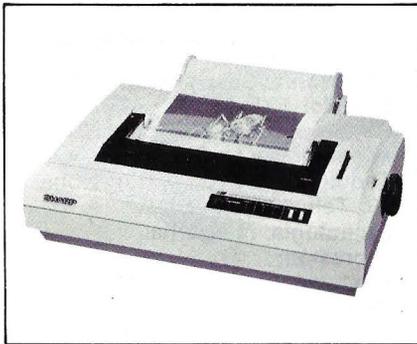
- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232: opcional.
- otros:

Comentarios: bidireccional, hasta 7 colores.

Buffer: 4K.

Precio:

SHARP IO-0700



SHARP MZ-80P5

Fabricante: Sharp.

Modelo: MZ-80P5.

Representante en España:

Mecanización de Oficinas, S.A.

Santa Engracia, 104.

Madrid-3.

Tel. 441 32 11.

Tecnología: matricial por impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 140, 80, 136.
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 5 × 9 y 6 × 7.
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 80.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232:
- otros:

Comentarios: búsqueda lógica, características gráficas.

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio:

FACIT 4512



Ponga su
microcomputador
a imprimir

El modelo FACIT 4512 de 132 columnas posee todas las características idóneas para su conexión a cualquier microordenador.

Sus principales características standard son las siguientes:

- Interfaces serie y paralelo.
- Más de 2.000 caracteres de memoria.
- Impresión en castellano con escritura a 10, 12 y 17 c.p.i.
- Gráficos de alta resolución.
- Impresión de calidad «cuasi margarita» (NLQ).
- Tractor y fricción.
- Compatible 100 % con el ordenador personal del IBM.

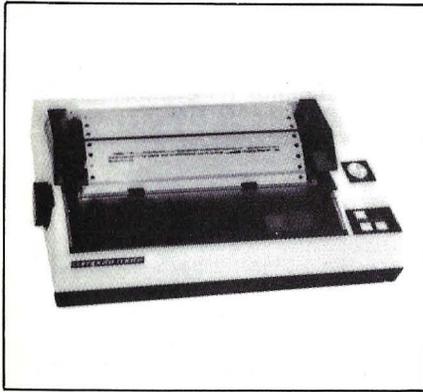
Pida más información y precios a su distribuidor habitual o a:

FACIT

Paseo de La Habana, 138, MADRID-16.

Tel.: 457 11 11 - Telex: 47515 eris.

Balmes, 89-91, BARCELONA-8 - Tels.: (93) 254 66 08 - 254 68 20.



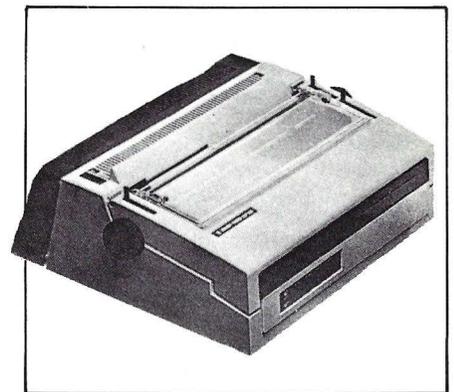
SHINWA CP 80 F/T

Fabricante: Shinwa.
Modelo: CP 80 F/T.
Representante en España:
 Sitelsa. C/ Muntaner, 44.
 Barcelona-11. Telf. (93) 254 00 05.
Tecnología: matricial por impacto.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea: 40, 71, 80, 142
 ● caracteres por pulgada:
 ● líneas por pulgada:
 ● dimensión de la matriz: 7 × 8 y 8 × 9
 ● juego de caracteres: ASCII (228 caracteres), caracteres gráficos, itálicos.
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 80
 ● n.º de líneas por minuto:
Papel:
 ● tipos: normal, hojas sueltas
 ● anchura máxima: 254 mm.
 ● n.º máximo de copias: original + 3 copias
 ● tipo de arrastre: fricción y tractor.
Interfaces:
 ● paralelo Centronics: estándar
 ● serie RS-232: estándar
 ● otros: —
Comentarios: bidireccional, búsqueda lógica, características gráficas, sub y superíndices.
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio:

SILVER REED

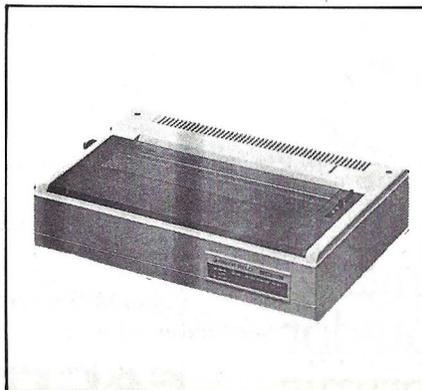
EXP 500

Fabricante: Silver-Reed.
Modelo: EXP-500.
Representante en España:
 MinoElectrónica y Control. C/
 Taquigrafo Serra, 7. Barcelona-
 29. Telf. (93) 250 51 03.
Tecnología: margarita.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea:
 ● caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
 ● líneas por pulgada:
 ● dimensión de la matriz:
 ● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 14.
 ● n.º de líneas por minuto:
Papel:
 ● tipos: normal.
 ● anchura máxima: 13".
 ● n.º máximo de copias: original más 3 copias.
 ● tipo de arrastre: fricción.
Interfaces:
 ● paralelo Centronics: estándar.
 ● serie RS-232: estándar.
 ● otros:
Comentarios: bidireccional, autotest, sub y superíndices subrayado.
Buffer:
Nivel de ruido: menor de 65 dB.
Opciones:
Precio:



SILVER REED EXP 550

Fabricante: Silver-Reed.
Modelo: EXP 650.
Representante en España:
 MicroElectrónica y Control. C/
 Taquigrafo Serra, 7. Barcelona-
 29. Telf. (93) 250 51 03.
Tecnología: margarita.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea:
 ● caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
 ● líneas por pulgada: 6.
 ● dimensión de la matriz:
 ● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 17.
 ● n.º de líneas por minuto:
Papel:
 ● tipos: normal.
 ● anchura máxima: 17".
 ● n.º máximo de copias: original más 3 copias.
 ● tipo de arrastre: fricción.
Interfaces:
 ● paralelo Centronics: estándar.
 ● serie RS-232: estándar.
 ● otros:
Comentarios: bidireccional, autotest.
Buffer:
Nivel de ruido: menor de 65 dB.
Opciones: tractor.
Precio:



Fabricante: Silver-Reed.

Modelo: EXP770.

Representante en España:

MicroElectrónica y Control. C/
Taquigrafo Serra, 7. Barcelona-
29. Telf. (93) 2505103.

Tecnología: margarita.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea:
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
- líneas por pulgada: 6.
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 31.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.
- anchura máxima: 17".
- n.º máximo de copias: original más 3 copias.
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232: estándar.
- otros:

Comentarios: bidireccional.

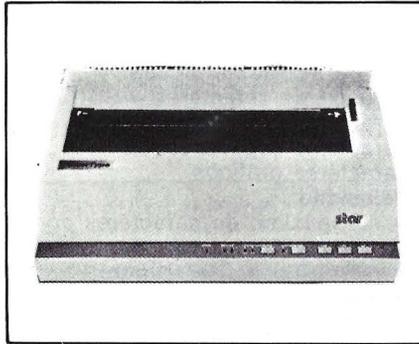
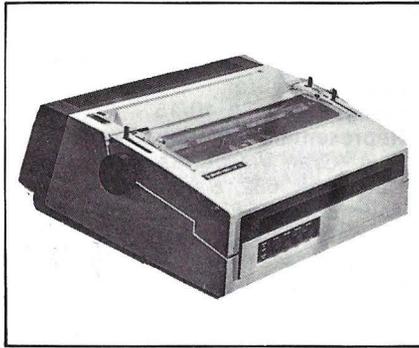
Buffer:

Nivel de ruido: menor de 65 dB.

Opciones: tractor.

Precio:

SILVER REED EXP 770



STAR POWERTYPE

Fabricante: Star.

Representante en España: SCS, S.

A. Gran Vía de las Cortes
Catalanas, 682. Barcelona-10.
Telf. (93). 318 85 33.

Tecnología: margarita.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 110, 132, 165

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por caracteres por pulgada: 10, 12, 15
- líneas por pulgada: 3, 4, 6, 8
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 18
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal, hojas sueltas

Papel:

- anchura máxima:
- n.º máximo de copias: 3 copias sin carbón
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: Bucle de corriente 20mA

Comentarios: bidireccional,
búsqueda lógica.

Precio: 102.000 ptas.



**MANNESMANN
TALLY**

MT 180

la mejor inversión al menor costo



tres impresoras en una:
tratamiento de textos –
gráficos –
proceso de datos –

CARACTERISTICAS TECNICAS

Matriz	7 · 9	Gráficos	Direc. de aguja	Interface	RS232C/Paralelo
Velocidad de impresión	160/40 cps.	Caracteres por línea	132 a 10 cpi	Transporte de papel	Fricción/Tractores
Calidad de impresión	Proceso de datos/ Correspondencia	Número de copias	Original + 4 copias	Funciones programables por interface	Si
		Anchura de papel	3" a 16"		

Distribuidor exclusivo



SPECIFIC DYNAMICS IBERIA, S. A.

Torrelaguna, 61 1º B Telf. 403 03 62 Télex 23534 Madrid 27



Data Nova s.a.

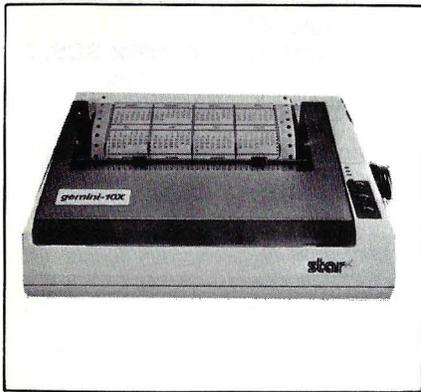
Via Augusta, 59. 3º BARCELONA-6
Telefs.: 218 11 58. Telex.: 51546

Datanor s.a.

Autonomia, 26. 7 B. BILBAO-10
Telefs.: 444 47 39 41. Telex.: 32060

Data Levante s.a.

Profesor Doctor Severo Ochoa, 8. Entlo 1, VALENCIA-11
Telf.: 362 06 61. Telex.: 64313

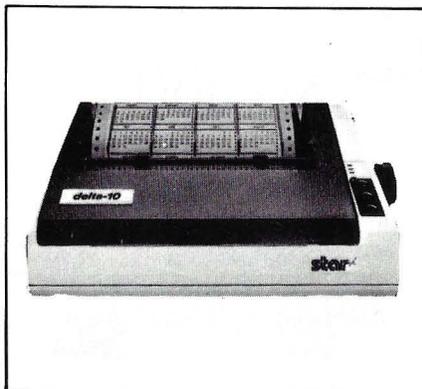


STAR Gemini-10X/15X

Fabricante: Star.
Representante en España:
 SCS, S. A.
 Gran Vía de las Cortes
 Catalanas, 628.
 Barcelona-10.
 Telf. 318 85 33.
Tecnología: Matricial.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea: 80, 96, 136 (10X) y 136, 163, 223 (15X).
 ● caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17.
 ● líneas por pulgada: 6 u 8.
 ● dimensión de la matriz: 9 × 9 y 18 × 18 (doble picada).
 ● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 96 itálicos, 64 especiales y 32 gráficos.
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 120.
 ● n.º de líneas por minuto: 10.
Papel:
 ● tipos: normal, rollo, hojas sueltas.
 ● anchura máxima:
 ● n.º máximo de copias: 3 copias sin carbón.
 ● tipo de arrastre:
Interfaces:
 ● paralelo Centronics: estándar.
 ● serie RS-232: estándar.
 ● otros:
Comentarios: bidireccional, características gráficas, autocomprobación.
Buffer: 816 caracteres.
Nivel de ruido:
Opciones: buffer de 4K u 8K, introduccion de hojas.
Precio:

STAR DELTA 10/15

Fabricante: Star.
Modelo: DELTA 10/15.
Representante en España: SCS, S. A. Gran Vía de las Cortes Catalanas, 682. Barcelona-10. Telf. (93) 318 85 33.
Tecnología: matricial.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea: 80, 96, 136 (Delta 10) 136, 163, 223 (Delta 15)
 ● caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17
 ● líneas por pulgada: 6 u 8
 ● dimensión de la matriz: 9 × 9 y 18 × 18 (doble picada)
 ● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres), 96 itálicos, 64 caracteres especiales, 32 caracteres gráficos.
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 160
 ● n.º de líneas por minuto:
Papel:
 ● Tipos: normal
 ● anchura máxima: 254 mm.
 ● n.º máximo de copias: 3 copias de carbón
 ● tipo de arrastre: fricción y tractor.
Interfaces:
 ● paralelo Centronics:
 ● serie RS-232:
 ● otros: —
Comentarios: bidireccional optimizada, sub y superíndice, tabulación vertical y horizontal, autotest.
Buffer: 8K.
Nivel de ruido:
Opciones: Buffer 16K.
Precio: 119.000 ptas. (Delta 10). 164.000 ptas. (Delta 15).



STAR Radix-10/15

Fabricante: Star.
Representante en España:
 SCS, S. A.
 Gran Vía de las Cortes
 Catalanas, 682.
 Barcelona-10.
 Telf. 318 85 33.
Tecnología: Matricial.
Impresión:
 ● n.º máximo de caracteres por línea: 80, 96, 136 (10), 136, 163, 233 (15).
 ● caracteres por pulgada: 5, 6, 8.5, 10, 12, 17.
 ● líneas por pulgada: 6.
 ● dimensión de la matriz: 9 × 9 y 18 × 18 (doble picada).
 ● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).
Velocidad:
 ● n.º máximo de caracteres por segundo: 200.
 ● n.º de líneas por minuto: 10.
Papel:
 ● tipos: normal, hojas sueltas, en rollo.
 ● anchura máxima: 8.5" en hojas y 10" en rollo (mod. 10), 8.5" y 15" (mod. 15).
 ● n.º máximo de copias: 3 copias sin carbón.
 ● tipo de arrastre: tracción.
Interfaces:
 ● paralelo Centronics: estándar.
 ● serie RS-232: estándar.
 ● otros:
Comentarios: bidireccional, búsqueda lógica.
Buffer: 16K.
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 177.500 ptas. (mod. 10) y 214.000 ptas. (mod. 15).

IEESA MICROTERSA



FICHERO
para 50 discos de 5 1/4
Precio3.500 Ptas.

MICROCOMPUTADOR PERSONAL APOLLO

El microcomputador personal de máximas prestaciones al menor precio del mercado español. Compare 64K de memoria RAM (ampliable en bancos) 16K de memoria ROM (para Monitor y Basic).
Doble unidad de proceso (6502 y Z-80) que permiten la ejecución directa e inmediata de programas en BASIC con sistemas operativos de disco Apple DOS y CP/M.
Teclado profesional con teclado adicional de calculadora para facilitar la introducción de datos numéricos Mayúsculas y minúsculas.
Teclado de funciones BASIC, APPLE DOS y CP/M además de una tecla programable por el usuario, para ahorrar muchas horas y muchos enojosos teclados durante la programación o depuración de programas.
Siete slots de expansión para memoria periféricos o comunicaciones.
Totalmente compatible con los microcomputadores Apple II plus y II-e con su misma potencia gráfica y su gran capacidad de colorido. Y lo mejor de todo. Su imbatible precio de 118.000 - Ptas.



FLOPPIES EIEN DE 40 y 80 PISTAS PARA SU APPLE

¡Una joya en la técnica japonesa! ¡Fórmese a gusto sabiendo que finalmente tendrá la capacidad que necesita!
Floppies extraplano, con controlador y sistema operativo para Apple II de 40 pistas simple cara u 80 pistas en doble cara que le permiten: Ejecutar directamente los programas grabados en 35 pistas.
Trasladar esos mismos programas directamente a discos de 40 y 80 pistas.
Grabar sus nuevos programas en 40 y 80 pistas.
Ejecutar directamente programas grabados con DOS 3.2 ó DOS 3.3, sin necesidad de usar previamente el disco BASIC. Usted puede dar más cantidad por menos precio.
35 pistas le dan 163K sin formatear (casi un 15 por ciento más).
80 pistas significan 327K sin formatear (casi un 130 por ciento más).
Y a estos precios:

Y a estos precios:

Floppy extraplano 40 pistas..... PTAS

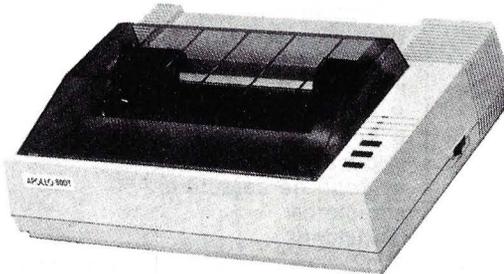
Floppy extraplano 80 pistas..... 122.414

Controlador de 40 pistas..... 16.168

(Incluido DOS)..... 20.538

Controlador de 80 pistas.....

(incluido DOS).....



IMPRESORA MATRICIAL EIEN (APOLLO)

De la misma nacionalidad que la EPSON y compatible con ella.
80 columnas en escritura normal.
142 columnas en escritura comprimida
80 caracteres por segundo de velocidad de escritura en ambas direcciones.
Caracteres expandidos, enfatizados o recalcados, subrayados y ¡en bastardilla!
¡Y combinaciones con ellos!
Mayúsculas y minúsculas.
Capacidad gráfica integral.
Arrastre por tracción o por fricción.
Espaciado de líneas programables por hardware o software, lo mismo que el tipo de escritura.
Matriz de agujas de 9x9 puntos.
Juego de 96 caracteres ASCII más 8 juegos de caracteres internacionales.
¡precio de esta joya? ¡82.200 - Ptas!



MONITORES

Fósforo verde o naranja.
Diagonal de 12".
Mandos de contraste: brillo, linealidades y sincronismos.
Entradas y salidas para su conexión en daisy-chain.
Robusta caja metálica que elimina por su efecto de apantallamiento la influencia de los fuertes campos magnéticos (existentes en el interior de todo televisor) sobre los floppies y, ¡por lo tanto, evita errores aleatorios.
PRECIO 29.600 - Ptas.

TARJETAS PARA SU APPLE

Son tan conocidas que nos ahorramos su explicación:
Menos conocidos, sin embargo, son estos precios:

	PTAS.
Tarjeta 16K RAM	13.490
Tarjeta 128K RAM	44.000
Tarjeta controladora de disco de 143K	11.480
Tarjeta paralelo para impresora	12.350
Tarjeta 30 columnas	16.000
Tarjeta Z-80 (CP/M)	14.000
Tarjeta 6809 (con sistema operativo en flex disco)	67.564

Y muchos complementos más

¡ES DIFÍCIL, PERO SI NO LO TENEMOS, LO BUSCAMOS PARA VD.!

¡SIN REARGO! ¡Y ADEMÁS SERVIDO DESDE MADRID!

Tfno. 754 04 73

BOLETIN DE PEDIDO

Enviar a IEESA MICROTERSA - Miguel Yuste, 16 - Madrid - 17

NOMBRE		1er. APELLIDO		2do. APELLIDO	
CALLE		NU.	PISO	CIUDAD	PROV.
<input type="checkbox"/> Adjunto talón conformado No.BancoPTAS.					
<input type="checkbox"/> Con cargo a mi tarjeta VISA No. VALIDA HASTA EL <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/> Envío contra reembolso de gastos a mi cargo.					
<input type="checkbox"/> Solo información.					
CALIDAD	CONCEPTO	PRECIO/U	TOTAL		

TANDY

CGP-220

Fabricante: Tandy.

Modelo: CGP-220.

Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 40
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7 × 5
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo:
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

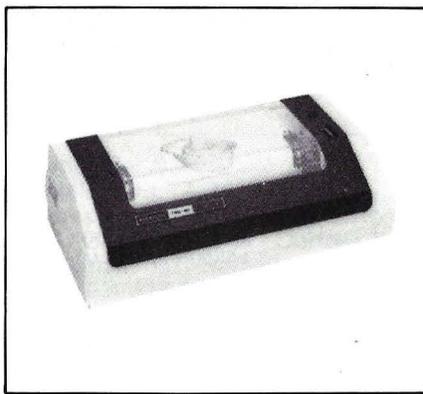
Comentarios: 7 colores, características gráficas.

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio: 135.000 ptas.



TANDY

DMP-100

Fabricante: Tandy.

Modelo: DMP-100.

Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73

Tecnología:

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80
- caracteres por pulgada: 5, 10
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres: 50 caracteres.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo:
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal
- anchura máxima: 24 cm.
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232:
- otros: —

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio: 63.000 ptas.



TANDY

DMP-200

Fabricante: Tandy.

Modelo: DMP-200.

Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80
- caracteres por pulgada: 10
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120
- n.º de líneas por minuto: 44
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

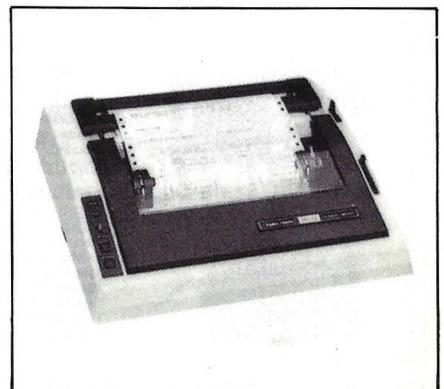
Comentarios: bidireccional.

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio: 121.000 ptas.

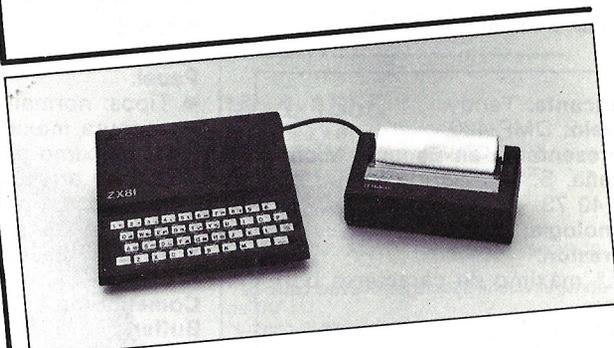


VENGA A NUESTROS PRECIOS SIN COMPETENCIA



ZX 81 12.000 ptas.
Impresora 13.300 ptas.
16 K 31.000 ptas.
48 K 40.000 ptas.

Ordenadores personales



Divertido aprendizaje
y manejo



y además amplia gama
Software (cassettes de juego)
joysticks, impresoras,
teclados, etc.



DE VENTA EN:

BAZAR DELHI: Reina Cristina, 11 - Barcelona
INTERJOYA: Reina Cristina, 9 - Barcelona
BAZAR TAIWAN: Plaza Palacio, 9 (Galerías) - Barcelona
LOS GUERRILLEROS: I. Canarias, 130 - Valencia
BAZAR KARDIS: I. Canarias, 136 - Valencia
BAZAR DELHI: M. Ruano, 5 - Lleida
BAZAR TAIWAN: Pujos, 36 - Hospitalet

VENTAS AL MAYOR: **REGISA**
Comercio, 11 - Tel. 319 93 08 - Barcelona

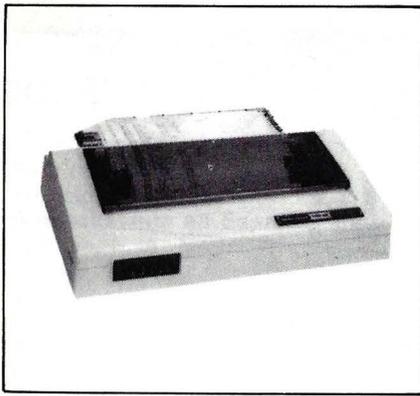
Sinclair

NewBrain

UNITRON

ORIC-1

Commodore 64



TANDY

TANDY DMP-420

Fabricante: Tandy.
Modelo: DMP-420.
Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.
Tecnología: matricial.
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea:
- caracteres por pulgada: 20
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 140
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232:
- otros: —

Comentarios: características gráficas.
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 155.000 ptas.

TANDY

DMP-2100

Fabricante: Tandy.
Modelo: DMP-2100.
Representante en España: Micro España, S. A. Pza. España.
Tecnología:
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea:
- caracteres por pulgada: 10, 20
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 215
- n.º de líneas por minuto: 215

Papel:

- Tipos: normal
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre:

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232:
- otros: —

Comentarios:
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 330.000 ptas.



TANDY

DWP-11

Fabricante: Tandy.
Modelo: DWP-11.
Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.
Tecnología: margarita.
Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo:
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal, hojas sueltas
- anchura máxima: 38 cm.
- n.º máximo de copias:
- tipo de arrastre: fricción.

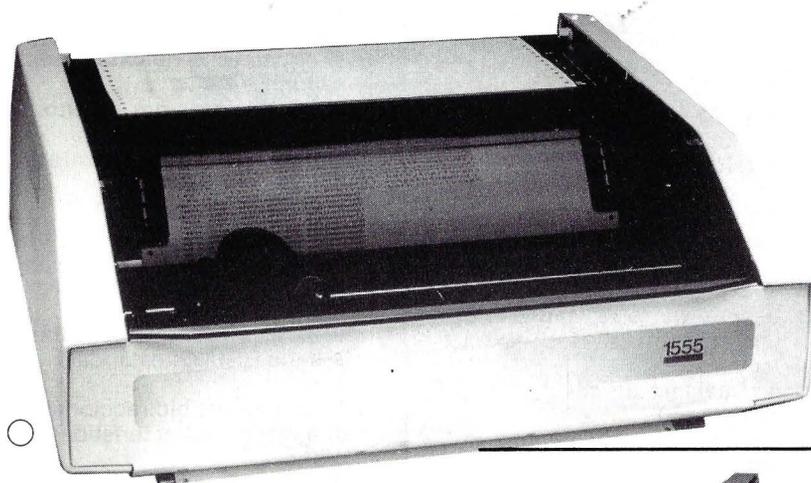
Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232:
- otros: —

Comentarios:
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 330.000 ptas.

secoinsa

**le ofrece la electrónica
más avanzada con diseño
y fabricación nacional.**

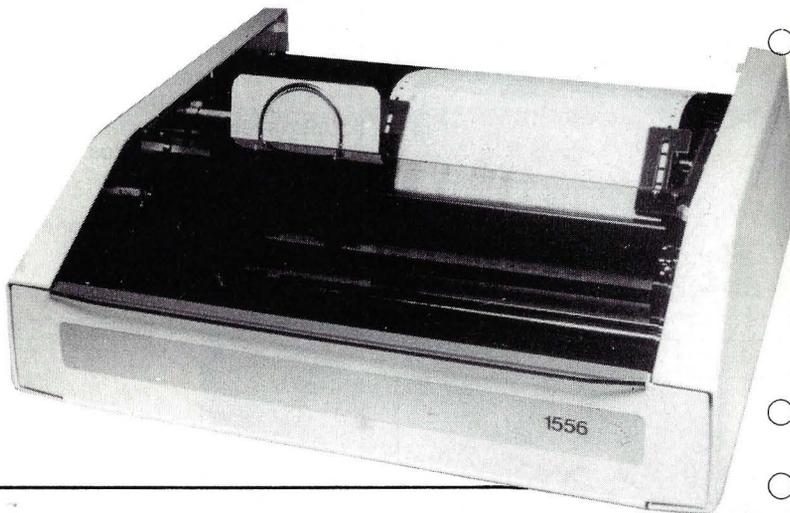


Mod. 1555

Matriz de 7 x 9.
Dispone de un programa AUTO-TEST.
Velocidad escritura: 185 car./segundo, bidireccional optimizada, 250 en comprimido. 6 tipos de escritura.
Interlínea 1/6" ó 1/8".
Velocidad tabulación: 400 espacios/segundo a 1/10".
Velocidad de salto página: 80 líneas/segundo de 1/6".
Número de copias: original más cinco copias.
Tamaño de página: de 1 a 128 líneas, programable.
Memoria «FIFO» de 1024 caracteres de capacidad.
Acoplamiento externo: Tipo paralelo - y Tipo serie RS 232 C

Mod. 1556

Impresora multifuncional:
Impresión en papel continuo.
Impresión en documentos sueltos de formato variable.
Impresión en libretas bancarias.
Especificaciones para documentos de introducción manual y posicionamiento automático.
Ancho mínimo: 105 mm.
Ancho máximo: 250 mm.
Altura mínima: 60 mm.
Altura máxima: 220 mm.



**Opción: Conexión IEE 488, Bucle de corriente, gráficos y NEAR LETTER QUALITY...
SERVICIO DE MANTENIMIENTO EN TODA ESPAÑA**

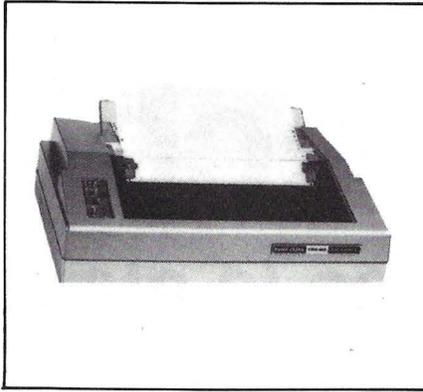
 **microestructuras**  **Electrónicas sa**

Marquès de Santa Ana, s/n. Tel. (93) 217 08 12 Telèx: 97787-SMCD Barcelona 23

TANDY

DWP-410

Fabricante: Tandy.
Modelo: DWP-410.
Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.
Tecnología: margarita.
Impresión:
● n.º máximo de caracteres por línea:
● caracteres por pulgada: 10, 12
● líneas por pulgada:
● dimensión de la matriz:
● juego de caracteres:
Velocidad:
● n.º máximo de caracteres por segundo:
● n.º de líneas por minuto:
Papel:
● Tipos:
● anchura máxima:
● n.º máximo de copias:
● tipo de arrastre:
Interfaces:
● paralelo Centronics: estándar
● serie RS-232:
● otros: —
Comentarios: espaciado proporcional, subrayado.
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 276.000 ptas.



TANDY

TANDY PRINTER V

Fabricante: Tandy.
Modelo: PRINTER V.
Representante en España: Micro España, S. A. Madrid-13. Telf. 248 40 73.
Tecnología: matricial.
Impresión:
● n.º máximo de caracteres por línea: 132
● caracteres por pulgada: regulable
● líneas por pulgada: regulable
● dimensión de la matriz:
● juego de caracteres:
Velocidad:
● n.º máximo de caracteres por segundo: 160
● n.º de líneas por minuto: 60
Papel:
● Tipos: normal
● anchura máxima:
● n.º máximo de copias:
● tipo de arrastre:
Interfaces:
● paralelo Centronics: estándar
● serie RS-232:
● otros: —
Comentarios: bidireccional.
Buffer:
Nivel de ruido:
Opciones:
Precio: 235.000 ptas.



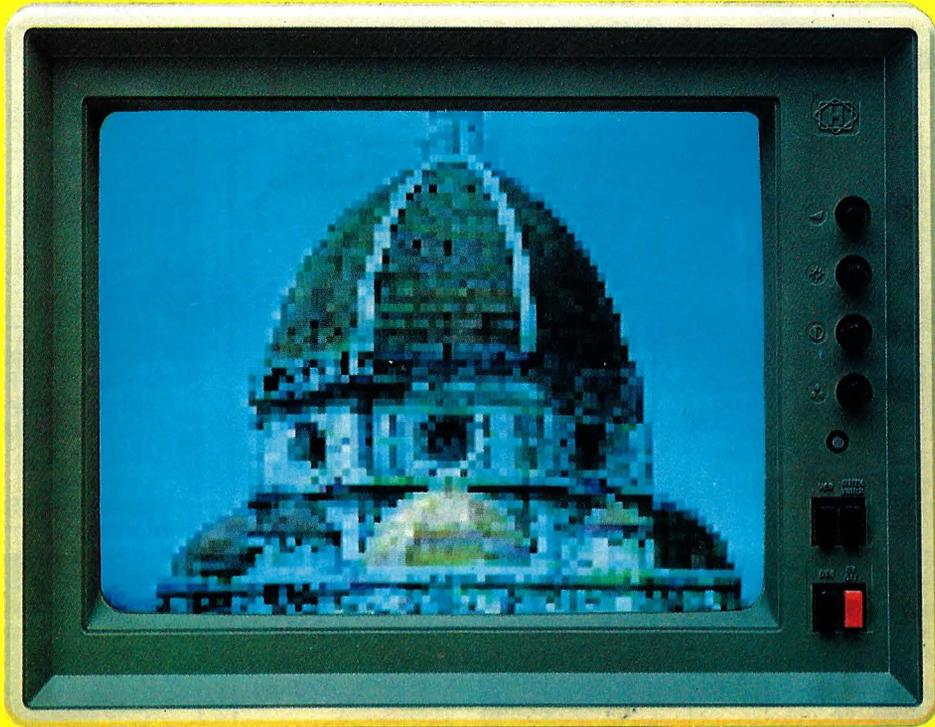
TEXAS INSTRUMENTS

TI 850

Fabricante: Texas Instruments.
Modelo: TI850.
Representante en España: Costa Data, S. A. C/ Bravo Murillo, 377. Madrid-20. Telf. (91) 733 85 43.
Tecnología: matricial.
Impresión:
● n.º máximo de caracteres por línea: 50, 66, 80, 134.
● caracteres por pulgada: 5, 8, 3, 10, 16.7.
● líneas por pulgada: 3, 4, 6, 8.
● dimensión de la matriz: 9 × 9 y 15 × 9.
● juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) y 7 juegos de caracteres internacionales.
Velocidad:
● n.º máximo de caracteres por segundo: 150.
● n.º de líneas por minuto:
Papel:
● tipos: normal, hojas sueltas, rollo.
● anchura máxima: 11".
● n.º máximo de copias: original más 2 copias.
● tipo de arrastre: fricción.
Interfaces:
● paralelo Centronics: estándar.
● serie RS-232: estándar.
● otros:
Comentarios: bidireccional optimizada, características gráficas.
Buffer: 256 caracteres.
Nivel de ruido: menor de 62 dB.
Opciones: tractor, buffer de 4 K.
Precio:

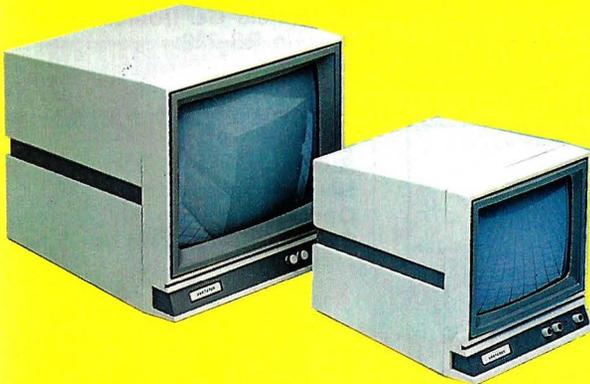


Aragón, 210, 1º, 1ª - Barcelona 11 - telef. (93) 3232941 - telex 98017



Monitor color modelo CT 900/1-CT 900/2 14"

Serie Monitor monocromatico
modelo CTM 2000 9"/12"
modelo CT 2000 15"



Monitor color modelo CT 900 SR, MR, HR 14"

MONITORES
para todo tipo de ordenadores



TEXAS INSTRUMENTS

TI 855

Fabricante: Texas Instruments.

Modelo: TI 855.

Representante en España:

Costa Data, S. A. C/ Bravo Murillo, 377. Madrid-20. Telf. (91) 733 85 43.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea:
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
- líneas por pulgada: 3, 4, 6, 8.
- dimensión de la matriz: 9×9 y 32×18 (doble picada).
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 150.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal, hojas sueltas, rollo.
- anchura máxima: 11".
- n.º máximo de copias: original más 2 copias.
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232: estándar.
- otros:

Comentarios: bidireccional optimizada, características gráficas, sub y superíndices.

Buffer: 256 caracteres.

Nivel de ruido:

Opciones: tractor, buffer 4K.

Precio:

TOSHIBA

P 1350

Fabricante: Toshiba.

Modelo: P.1350.

Representante en España:

Española de microordenadores. Caballero, 79. Barcelona-14.

Telf. (93) 321 02 12.

Tecnología: Matricial por impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136, 163.
- caracteres por pulgada: 10, 12, espaciado proporcional.
- líneas por pulgada: 6, 8.
- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres) + 32 caracteres internacionales y 31 caracteres gráficos.
- dimensión de la matriz: 11×16 ó 18×24 .

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 100, 160, 192.
- n.º de líneas por segundo: 37 (con 6 líneas por sg.), etc.

Papel:

- tipos: normal, formularios continuos.
- anchura máxima: 15".
- n.º máximo de copias: original más 4 copias.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232: opcional.
- otros:
- tipo de arrastre: fricción.

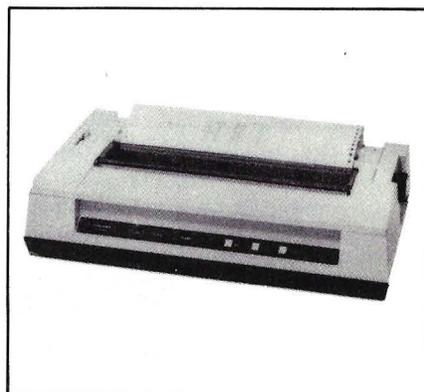
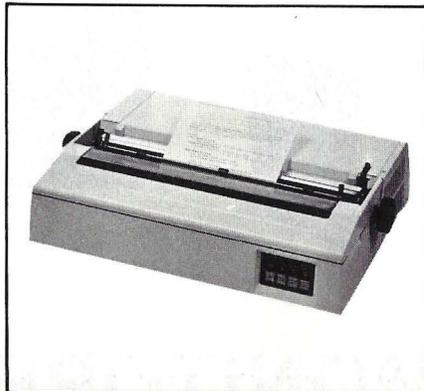
Comentarios: superposición entre puntos para conseguir alta calidad, bidireccional optimizada, negrilla.

Buffer: 256 caracteres.

Nivel de ruido:

Opciones: tractor, alimentador de hojas sueltas.

Precio: 425.000 ptas.



TOSHIBA

PA 7251

Fabricante: Toshiba.

Modelo: PA 7251.

Representante en España:

Española de Microordenadores. Caballero, 79. Barcelona.

Tecnología: Matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 132.
- caracteres por pulgada:
- líneas por pulgada:
- dimensión de la matriz: 7×9 y 8×8 .
- juego de caracteres: ASCII (94 caracteres), 64 caracteres griegos y 64 caracteres gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.
- anchura máxima:
- n.º máximo de copias: original más 3 copias.
- tipo de arrastre: fricción y tracción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.
- serie RS-232:
- otros:

Comentarios: bidireccional optimizada, características gráficas.

Buffer: 1 línea o 3K.

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio: 127.000 ptas.

Para que su «MICRO ANDE»

SEIKOSHA

司 机 印 机 在 各 国 均 有 代 理

GP-50 "LAS PEQUEÑAS"

40 c.p.s. y 46 columnas; 2 tipos de letras, cintas de varios colores. Impresora ideal para el hobbista o en aplicaciones donde se requiera una pequeña impresora alfanumérica; con interface directa para ZX81 y SPECTRUM (S).

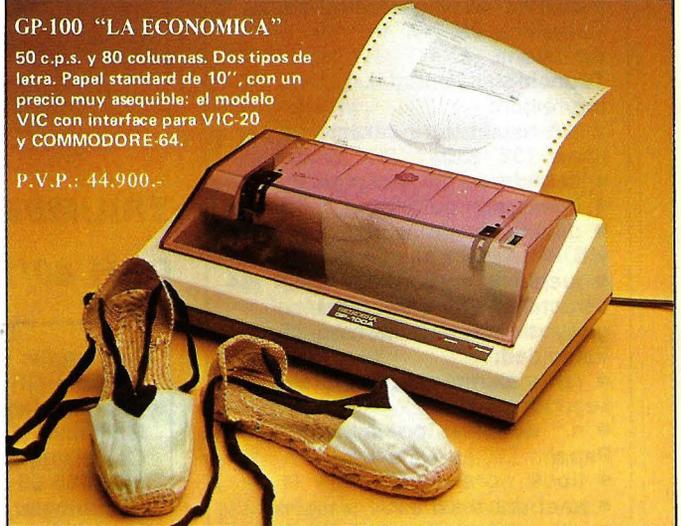
P.V.P.: 24.900,-
(26.900,-) Prtas.



GP-100 "LA ECONOMICA"

50 c.p.s. y 80 columnas. Dos tipos de letra. Papel standard de 10", con un precio muy asequible: el modelo VIC con interface para VIC-20 y COMMODORE-64.

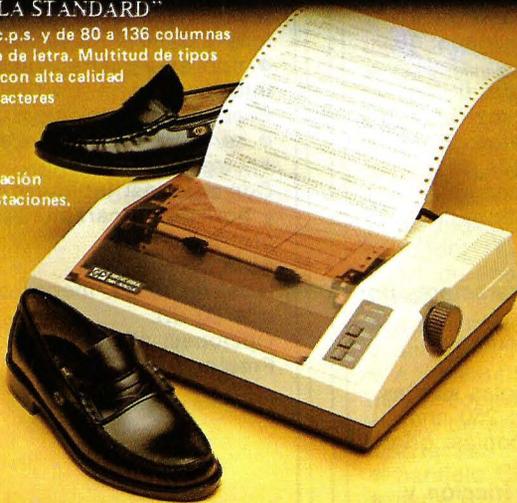
P.V.P.: 44.900,-



GP-550 "LA STANDARD"

De 25 a 86 c.p.s. y de 80 a 136 columnas según el tipo de letra. Multitud de tipos de escritura con alta calidad de letra. Caracteres españoles. Fricción y tracción. La mejor relación precio / prestaciones.

P.V.P.: 69.900,-



GP-700 "LA DE COLOR"

50 c.p.s. y 80 ó 106 columnas. 7 colores básicos; es capaz de mezclar punto a punto en una sola pasada, consiguiendo el Hard-Copy de cualquier microordenador con color.

P.V.P.: 98.500,-



BP-5420 "LA MAS RAPIDA"

420 c.p.s. y 104 en alta calidad de letra. De 136 a 272 columnas, con 15,5", 18 Kb. de buffer. Fricción y tracción. Altas prestaciones, gran velocidad alta calidad de letra.

P.V.P.: 299.000,-



Para cada modelo tenemos todos los números en cables, programas e interfaces; Paralelo Centronics, HP-IL, lazo de corriente, SINCLAIR, COMMODORE-64, VIC-20, IEE-448 (HP-IB), IBM y APPLE con Hardy-Copy en color, RS-232 con buffer, etc.

Si desea más información, llame o escriba a:

DiRAC S.L.

AV BLASCO IBAÑEZ, 114-116
TEL 372 88 89 - VALENCIA-22
TELEX 62220

Delegación en Cataluña:
C/ Montaner, 60, 4, 1
Telf. 323 32 19
BARCELONA - 36

Deseo más información sobre la impresora:

Nombre _____
Empresa _____
Cargo _____
Dirección _____
Ciudad _____ Telf. _____

TOSHIBA

PA 7252

Fabricante: Toshiba.

Modelo: PA 7252.

Representante en España:

Española de Microordenadores.
Caballero, 79.
Barcelona.

Tecnología: Matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 230.

- caracteres por pulgada:

- líneas por pulgada:

- dimensión de la matriz: 7 × 9 y 8 × 8.

- juego de caracteres: ASCII (94 caracteres), 64 caracteres griegos y 64 caracteres gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120.

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.

- anchura máxima:

- n.º máximo de copias: original más 3 copias.

- tipo de arrastre: tractor, fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar.

- serie RS-232:

- otros:

Comentarios: bidireccional optimizada, características gráficas.

Buffer: 1 línea o 3K.

Nivel de ruido:

Opciones:

Precio: 186.000 ptas.



TRIUMPH ADLER

DRH 136

Fabricante: Triumph-Adler.

Modelo: DRH 136.

Representante en España:

Guillamet, S. A.
P.º de la Castellana, 123.
Madrid-16.

Telf. (91) 455 03 58.

Tecnología: Matricial por impacto.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 136, 163, 204, 224.

- caracteres por pulgada: 10, 12, 15, 16.6.

- líneas por pulgada: 6.

- dimensión de la matriz: 7 × 9 y 7 × 18.

- juego de caracteres: ASCII (96 caracteres).

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 120.

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.

- anchura máxima: 377,8 mm.

- n.º máximo de copias: original más 3 copias.

- tipo de arrastre: tracción.

Interfaces:

- paralelo Centronics:

- serie RS-232: estándar (V. 24).

- otros:

Comentarios: tabulación vertical y horizontal, características gráficas.

Buffer: 2K.

Nivel de ruido: menor o igual que 60 dB.

Opciones: alimentador de hojas.

Precio:

TRIUMPH ADLER

DRH 80/1

Fabricante: Triumph Adler.

Modelo: DRH 80/1.

Representante en España:

Guillamet, S. A. P.º de la Castellana, 123. Madrid-16. Telf. (91) 455 03 58.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 80, 100, 120, 140

- caracteres por pulgada: 10, 12.5, 15, 17.5

- líneas por pulgada: 6

- dimensión de la matriz: 7 × 9

- juego de caracteres: 96

- caracteres, 11 juegos de caracteres nacionales, 35 caracteres matemáticos, 64 gráficos.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 80

- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal, hojas sueltas

- anchura máxima: 250 mm.

- n.º máximo de copias: original + 3 copias

- tipo de arrastre: fricción y tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics:

- serie RS-232: estándar

- otros: —

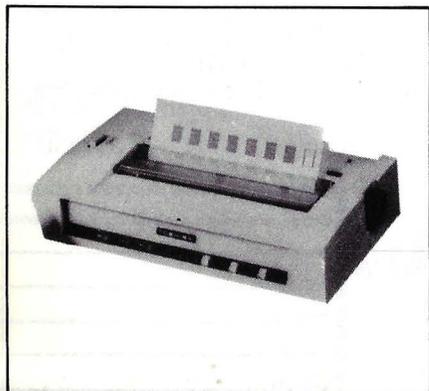
Comentarios: tabulación vertical y horizontal.

Buffer: 256 caracteres.

Nivel de ruido: menor de 60 dBA

Opciones:

Precio:



TRIUMPH ADLER

DRS 250

Fabricante: Triumph Adler.

Modelo: DRS 250.

Representante en España:

Guillamet, S. A. Pº de la Castellana, 123. Madrid-16. Telf. (91) 455 03 58.

Tecnología: matricial.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 158, 198
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15
- líneas por pulgada: 6 u 8
- dimensión de la matriz: 7 × 9
- juego de caracteres: 96 caracteres.

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 250
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipos: normal
- anchura máxima: 400 mm.
- n.º máximo de copias: original + 4 copias
- tipo de arrastre: tractor.

Interfaces:

- paralelo Centronics: estándar
- serie RS-232: estándar
- otros: —

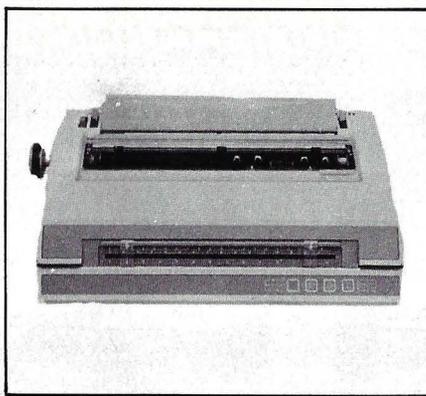
Comentarios:

Buffer: 512 caracteres.

Nivel de ruido: menor de 65 dBA.

Opciones: Matriz de 9 × 9, buffer 2K.

Precio:



TRIUMPH ADLER

TRD 170-S

Fabricante: Triumph Adler.

Modelo: TRA 170-S.

Representante en España:

Guillamet, S. A. Pº de la Castellana, 123. Madrid-16.

Telf. (91) 455 03 58.

Tecnología: Margarita.

Impresión:

- n.º máximo de caracteres por línea: 132, 158, 192.
- caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
- líneas por pulgada: 6.
- dimensión de la matriz:
- juego de caracteres:

● dimensión de la matriz:

● juego de caracteres:

Velocidad:

- n.º máximo de caracteres por segundo: 17.
- n.º de líneas por minuto:

Papel:

- tipos: normal.
- anchura máxima: 394 mm.
- n.º máximo de copias: original más 5 copias.
- tipo de arrastre: fricción.

Interfaces:

- paralelo Centronics:
- serie RS-232: estándar (V. 24).
- otros:

Comentarios:

Buffer:

Nivel de ruido:

Opciones: introductor de hojas.

Precio: 230.000 ptas.



XEROX

DIABLO 630

Fabricante: Rank Xerox.

Modelo: Diablo 630.

Representante en España: Rank Xerox Española, S. A.

Avda. Pío XII, 44. Madrid-16.

Telf.: (91) 766 00 55.

Tecnología: margarita.

Impresión:

- N.º máximo de caracteres por línea: 132, 196.
- Caracteres por pulgada: 10, 12, 15.
- Líneas por pulgada: 6, 8.
- Juego de caracteres: ASCII.
- Dimensión de la matriz:

Velocidad:

- N.º de caracteres por segundo: 40.
- N.º de líneas por minuto:

Papel:

- Tipo: normal.
- Anchura máxima: 42 mm.
- N.º de copias: 6.

Interfaces: RS-232, Centronics.

Comentarios:

- Tipo de arrastre: fricción.
- Buffer: 4 K.
- Otros: bidireccional.

Precio:





DATA PROCESSING 2000

EQUIPOS Y SERVICIOS

SABINO DE ARANA 22-24 - TEL. 330 7714 - BARCELONA 28

ASESORES EN MICROINFORMÁTICA

TIENDA/CONSULTING EN MICROINFORMÁTICA AL SERVICIO DE LOS NO INFORMÁTICOS

MEDIMÁTICA

- Hospitales
- Consulta
- C. diagnósticos

PROFESIONALES

- Arquitectos
- Ingenieros
- Gestores
- Notarios

PYME

- Papelerías
- Supermercados
- Peq. industria
- Distribución

EDUCATIVO

- Institutos
- C. especializados
- EGB

LA CLAVE
D.P. 2000

H. CLINICAS
INVESTIGACIÓN

FACTURACIÓN
ESTADÍSTICAS
CONTABILIDAD
COMERCIAL



3307714



¿QUE ES DATA PROCESSING 2000?

— DP 2000 es un gabinete de informática especializado en sistemas de ordenador personal y microinformática.

¿QUE FUNCION CUMPLE DP 2000?

— La actual proliferación de marcas en el mercado sumada a la gran diversidad de precios y configuraciones posibles, hacen muy difícil su decisión final a no ser que Ud. sea realmente un experto en este campo.

DP 2000 consciente de la importancia de su tiempo, ha realizado este trabajo por cuenta de Ud. con un riguroso criterio de control de calidad y utilidad, buscando en cada caso la correcta relación entre el precio y las prestaciones del equipo que Ud. necesita.

¿COMO TRABAJAMOS EN DP 2000?

— Nuestro departamento técnico estudiará sus necesidades y configurará dentro de nuestra gama de marcas líderes en el mercado como la solución idónea para Ud.

— Le instalaremos llaves en mano el equipo elegido, se lo pondremos en marcha, le instruiremos convenientemente para su correcta utilización, y en todo momento estaremos a su disposición para asesorarle.

— La seriedad y eficacia de nuestro servicio técnico de soporte a clientes, constituye la mejor garantía de la rentabilidad de su inversión.

suplemento

BYTE



EL IBM/PC, A FONDO (1)

¿PUEDEN EQUIVOCARSE 1.000.000 DE USUARIOS?

En este número y en el próximo, el Suplemento Byte estará dedicado a un análisis en profundidad del IBM/PC, un microordenador que, desde su introducción en el mercado americano, en noviembre de 1981 (y su posterior salto) transatlántico un año y medio después) ha revolucionado el mercado de la informática personal. Nuevos sistemas operativos, masivo flujo de paquetes de software de aplicación y un hardware poco innovador pero abierto, han sido los aspectos destacados de este fenómeno que analizan, para los lectores de Ordenador Popular, brillantes especialistas de nuestra asociada Byte.

El Ordenador Personal de IBM ha sido el producto de crecimiento más rápido en la historia de la marca. Aunque nació como una política defensiva para evitar que otros fabricantes de microordenadores se metieran en el negocio tradicional de IBM, el PC es hoy uno de los ejes de la política mundial de la compañía. El impacto que el PC ha tenido sobre la industria y sobre la propia estructura interna de IBM, así como los proyectos de ésta para ampliar su gama de ordenadores personales, son analizados aquí por dos destacados "IBMólogos" americanos.

En los primeros años del siglo XX, IBM, llamada entonces *Computing Tabulating Recording Company (CTR)*, surgió de la oscuridad automatizando el censo de Estados Unidos con un mecanismo conocido como la Máquina Tabuladora. En 1983, IBM parece preparada para efectuar otro considerable salto: automatizar a todo el mundo, desde los ejecutivos de las famosas 500 empresas de la revista *Fortune*, hasta los niños de las escuelas de bachillerato. ¿El vehículo de esta revolución? El tataranieta de aquella entrañable Máquina Tabuladora: el Ordenador Personal de IBM.

A finales de 1983, IBM había vendido casi un millón de sus Ordenadores Personales (PCs) a grandes corporaciones, pequeños negocios, oficinas de profesionales, escuelas y usuarios caseros. Esta cifra supone una proeza considerable para una compañía que estaba ausente del mercado de los ordenadores personales has-

ta hace poco menos de dos años.

En este artículo revisaremos por qué disfruta el PC de tan amplia aceptación en el mercado, el profundo efecto del PC tanto sobre el "Gigante Azul" como sobre el mercado de los ordenadores personales considerado en su conjunto, y la dirección en que llevará IBM a su producto de más rápida crecimiento de toda su historia.

El impacto del PC en IBM

El punto de vista de IBM sobre el PC ha sufrido una serie de cambios en los últimos tres años. En su origen, el PC fue desarrollado probablemente como un producto con carácter defensivo, destinado a evitar que los demás fabricantes de microordenadores se infiltrasen en los grandes negocios de IBM. Y fue proyectado, desde luego, como un vehí-

culo experimental hacia nuevos mercados.

Las oficinas centrales de la corporación empezaron a "enterarse" de la existencia del PC cuando este comenzó a aportar una contribución sustancial a la gama baja de la compañía. Se estudió la potencial utilidad estratégica del PC, e IBM llegó a la conclusión de que favoreciendo la proliferación del PC en los sistemas de las grandes corporaciones, provocaría un aumento de la demanda de sus sistemas de la gama alta, mediante un incremento de la demanda de redes de comunicaciones, acceso a bases de datos y del soporte necesario. IBM decidió incluir el PC en el flujo principal de sus líneas de productos, como base sobre la que construir sus terminales/puesto de trabajo avanzados.

El 1 de agosto de 1983, IBM formó una nueva división de fabricación y desarrollo: la *Entry Systems División (ESD)* con sede en Boca Ratón, Florida. La di-

visión es la responsable de un gran número de productos del tipo puesto de trabajo, incluyendo el PC y el XT.

Quizás lo más significativo sobre la formación de la ESD, es que indica la relevante posición que ha alcanzado el PC en la consideración de IBM. La ESD, dirigida esencialmente por las personas a cuyo cargo estuvo la introducción del Ordenador Personal, tiene la responsabilidad sobre una serie de productos que antes caían bajo las divisiones *Systems Products* y *Communication Products*. Está claro que el PC está asumiendo una posición crucial dentro de la corporación, que puede ser pronto la segunda en importancia tras la línea de *mainframes* de IBM.

Dado que el éxito del PC se ha debido hasta ahora principalmente al entusiasmo de los usuarios, la formación de la ESD plantea una importante pregunta: ¿durante cuánto tiempo será el PC un producto dominante en el mercado de los ordenadores personales, respaldado por toda la fuerza de la corporación, desde la base hasta la cima?

¿Qué hay de grande en el PC?

En los últimos dos años ha ido creciendo el debate entre los usuarios de ordenadores personales, fabricantes, analistas de la industria y una legión de otros, sobre los méritos técnicos del PC. Esos debates giran generalmente en torno a detalles como las características del 8088 frente a otros microprocesadores como el 68000 de Motorola o el propio 8086 de Intel; los méritos del MS-DOS frente al CP/M-86, el sistema UCSD Pascal, Unix, C y otros, así como la valoración que pudieran merecer características especiales como, por ejemplo, los gráficos, en color de alta resolución.

La controversia que rodea

a esos detalles crece continuamente con la aparición, prácticamente diaria, en el mercado de nuevas compañías de microordenadores, con máquinas y sistemas operativos que dicen tener sobre el PC la ventaja de los avances de la tecnología más reciente.

La batalla real: la aceptación del mercado

La gran ironía, sin embargo, es que mientras el debate arreciaba en el transcurso de 1983, IBM lento pero seguro, comenzaba a tomar posiciones como segundo vendedor en cabeza, siendo Apple Computer el número uno en el mercado de equipos de más de 1000 dólares, y aspirando a conseguir el puesto de cabeza del mercado orientado al hogar, por debajo de los 1000 dólares. Estamos hablando, naturalmente, del mercado estadounidense.

Al margen de la discusión sobre los méritos técnicos del PC, lo que no cabe duda es que sus éxitos comerciales bien pueden calificarse de espectaculares. Desde su presentación en septiembre de 1981, el PC ha:

- Ascendido a IBM desde una participación del 0 %, al número tres del mercado con una participación en las ventas de 1982 del 18,8 %; si se confirman las cifras de 1983, que algunas fuentes ya han hecho públicas, IBM habrá alcanzado la segunda posición, con una participación del 26 %.

- Establecido el MS-DOS como el sistema operativo más importante para los ordenadores personales de 16 bits.

- Establecido la familia de microprocesadores 8088/8086 de Intel como estándar de la industria de ordenadores personales.

- Creado una red sin precedentes de compañías independientes que ofrecen tanto *hardware* como *software* compatible.

- Estimulado el tre-

mendo crecimiento del mercado de ordenadores personales. El mercado del ordenador personal de la corporación ha experimentado un crecimiento del 300 % desde 1981 a 1983.

- Impulsado la entrada en el mercado de ordenadores personales de otros vendedores de *mainframes* y minis —incluyendo Digital Equipment Corporation, Data General, Wang, Burroughs y otras compañías de la informática clásica.

- Revolucionado el punto de vista de IBM —y de la industria— sobre los ordenadores personales; los ordenadores personales han adquirido importancia estratégica para IBM y otros fabricantes de grandes sistemas de tratamiento de la información.

- Modificado el punto de vista de muchos usuarios sobre los ordenadores personales, que han dejado de verlos como juguetes/curiosidades, para admitirlos como piezas integradas en los sistemas de tratamiento de la información.

Elegancia técnica: irrelevante en apariencia

Las gráficas de ventas del PC ofrecen una contundente demostración de que la tecnología de vanguardia y una alta relación prestaciones/precio es casi insignificante a efectos de posición en el mercado. En su lugar, nuestras investigaciones indican que el factor más importante para la aceptación de cualquier ordenador personal por los usuarios finales es el reconocimiento de la marca, la disponibilidad de *software* de aplicaciones (tanto del fabricante como de compañías independientes), reputación de fiabilidad y soporte del producto, un precio moderadamente competitivo y la seguridad de que no desaparezca el fabricante en una sacudida de este inestable mercado.

Para el comprador primerizo, que espera seguri-

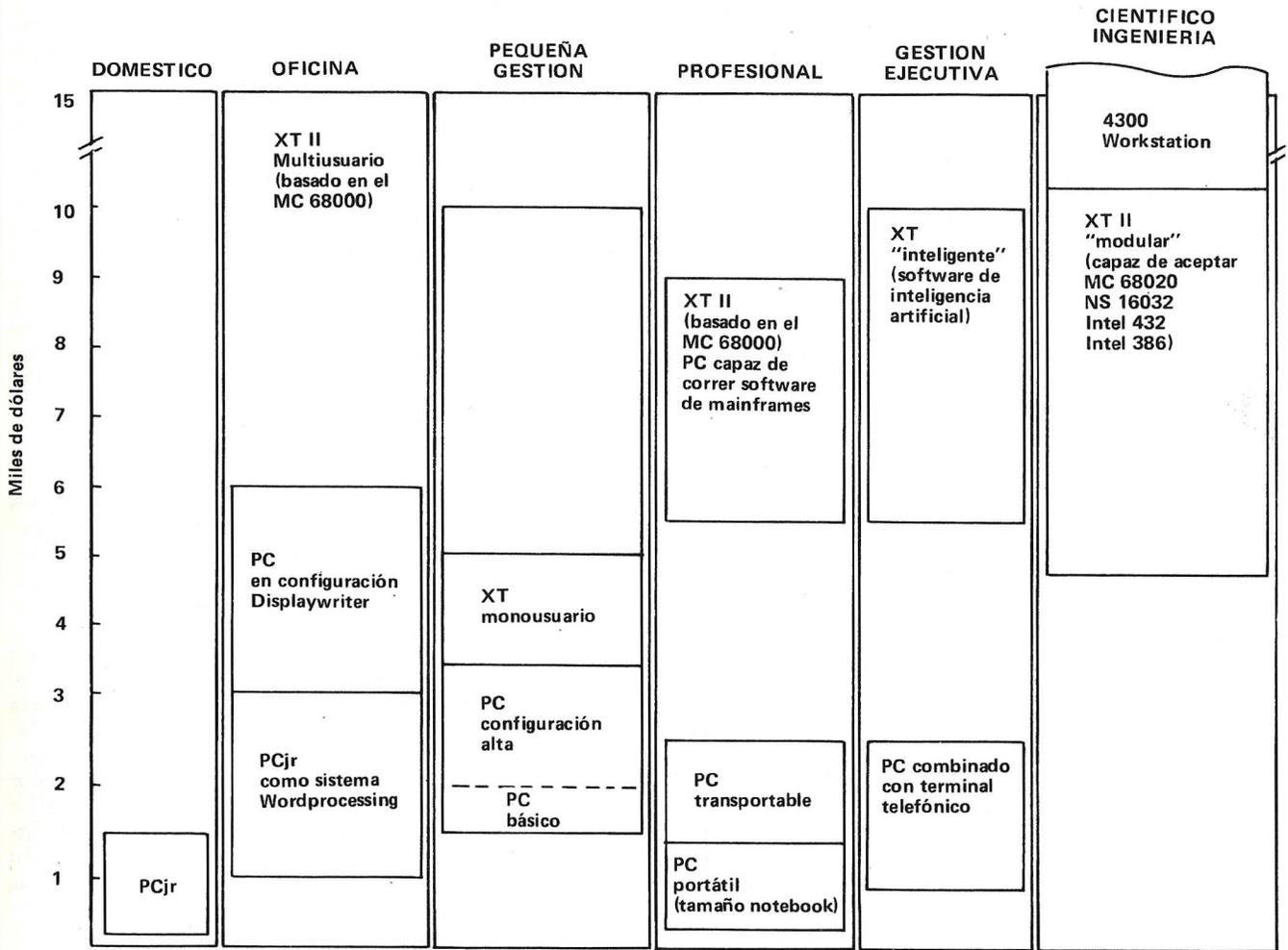
dad ante todo, los factores más críticos son, el conocimiento de la marca, y la reputación y estabilidad del fabricante. El comprador experimentado valora más, sin embargo, el soporte *hardware* y *software* de terceros. Más aún, esos factores son también los criterios de selección de los minoristas de ordenadores personales, que cuentan con casi dos tercios del total de ventas del PC. Con más de 150 fabricantes de ordenadores personales en el mercado y minoristas que sólo tienen espacio para una media de cinco o seis productos, los criterios de selección que parecen satisfactorios a los minoristas son, al menos, tan importantes como los de los usuarios finales.

Nuestra investigación apunta la conclusión de que, tanto para los minoristas como para los usuarios, las características técnicas juegan un papel de menor importancia en la selección del ordenador personal. Entre los criterios de selección claves para los minoristas están el soporte (documentación, cursillos, servicio), y los márgenes de beneficio, los descuentos por cantidades y las preferencias del usuario final.

El PC como estándar del mercado

El éxito de IBM en el volátil mercado del ordenador personal muestra claramente que su tecnología "muy particular" no es un inconveniente para la aceptación del mercado y puede favorecer de hecho esa aceptación. ¿La razón? Los estándares.

El PC ha proporcionado a las compañías independientes, estándares de hecho estables, sobre los que desarrollar *software* de aplicaciones y ampliaciones *hardware*, y la actividad que ha despertado el PC en el mercado independiente ha sido espectacular. Se pueden cifrar en 10, por ejemplo, los



Así será previsiblemente, la gama de ordenadores personales de IBM de aquí a 1986.

nuevos productos para el PC que se anuncian diariamente, entre IBM y los proveedores independientes. IBM estima que para mediados de 1983, estarán disponibles al menos 3.000 productos *hardware* y *software* para su Ordenador Personal, procedentes de 2.500 fabricantes, 1.250 de los cuales estaban registrados ya a mediados de 1982. Y se espera que ese número supere los 6.000 para finales de 1984.

Un cálculo conservador establece que al menos 2.000 paquetes de aplicaciones corren bajo el sistema operativo del IBM/ PC, el PC-DOS, que es el seudónimo del MS-DOS de Microsoft. Cuando lo comparamos con las estimaciones de 3.000 para Apple, 3.000 de Tandy, 5.000 de CP/M y otras

2.000 aplicaciones para otros sistemas operativos, la biblioteca de aplicaciones de MS-DOS puede parecer pequeña. Pero es importante señalar que MS-DOS sólo lleva dos años en el mercado y que "estrellas" de *software* como el 1-2-3 de Lotus fueron desarrollados en principio para el entorno del MS-DOS (estas cifras se refieren a aplicaciones que no sean juegos).

En otras palabras, MS-DOS es actualmente el sistema operativo de importancia que ha experimentado una difusión más rápida. Resulta plausible suponer que a finales de 1984 o principios de 1985, MS-DOS posea la mayor biblioteca de aplicaciones.

¿Como afecta el PC a la industria de los ordenadores personales? La estimulación

por IBM del desarrollo de *software* y *hardware* por terceros ejerce una influencia estabilizadora sobre el mercado del ordenador personal. Pero, a la larga, esta influencia ¿será beneficiosa o perjudicial para la industria? ¿Limitará la estandarización de hecho alrededor de la arquitectura del PC, el desarrollo de nuevos diseños alternativos? ¿Estará encadenado, dentro de cinco años, el mercado del ordenador personal a una arquitectura estándar anticuada y obsoleta, como sucede con gran parte del mercado de *mainframes*, que mimetiza la arquitectura de la serie 370 de IBM?

El PC estimuló claramente el desarrollo de *software* para el sistema operativo MS-DOS. Además, los estándares de hecho de IBM,

proporcionan el entorno estable necesario para el costoso desarrollo de productos como 1-2-3 de Lotus, Visi-On de Visicorp y DesQ de Quarte-deck, junto a muchos otros productos no anunciados. Por otra parte, muchos creadores de *software* decidieron trabajar aparte, con sistemas operativos como el UCSD, Pick, Oasis, TurboDOS, Unix, y otros. En algunos casos esos sistemas operativos ofrecen características superiores al MS-DOS, pero no gozan de la bendición de IBM y/o una estructura de precios competitiva.

El efecto de IBM sobre otros aspectos del mercado del ordenador personal es ambivalente. La evolución de un estándar de hecho basado en la arquitectura del microprocesador 8088 de

SEUBA S.A.

CONCESIONARIO AUTORIZADO ORDENADOR PERSONAL IBM



SEUBA, S.A. es también una empresa organizada para simplificar todos los problemas de papeleo, contabilidad, enseñanza, información, etc. en el Comercio, en la Industria y en las Profesiones Liberales.

Vea las increíbles posibilidades del Ordenador Personal IBM en nuestras instalaciones prácticas. Personal altamente especializado le atenderá sin compromiso.



SEUBA S.A.

Balmes, 60 - Tels. 318 40 82 / 318 43 78 / 318 43 82
301 11 29 / 301 05 36 / 340 57 77 / 349 41 91 - Barcelona-7

Intel y el sistema operativo MS-DOS de Microsoft, ha creado toda una nueva generación de fabricantes de máquinas compatibles y conectables al PC. Compañías como Compaq, Columbia, Corona, Eagle, Gavilán, Texas Instruments, Tandy, e incluso Apple y Hewlett-Packard, tienen ya o están proyectando productos basados en estos estándares, intentando sacar partido de la baja producción de IBM y las limitaciones del *hardware* del PC (como la ausencia de gráficos monocromáticos o su incómodo teclado).

Sin embargo, mientras IBM creaba un nuevo mercado de compatibles con IBM para muchos pequeños fabricantes de ordenadores personales, destruya al mismo tiempo el que tenían algunas viejas máquinas. Fabricantes tradicionales como North Star, Cromenco, Vector Graphics y otros, han ido perdiendo sus clientes, atraídos hacia IBM y sus compatibles. Aunque muchos de esos fabricantes ofrecen máquinas basadas en el 8088 o incluso el 68000, tienen ante sí la ardua tarea de competir contra la publicidad avasalladora de IBM y su creciente legión de máquinas compatibles, para intentar captar la atención de los usuarios hacia sus productos.

Incluso vendedores independientes de *hardware* dedicados a IBM, como Tecmar y AST —cuya existencia se basa casi exclusivamente en el suministro de periféricos y ampliaciones para el PC—, consideran la presencia de IBM en el mercado de los ordenadores personales como una bendición sólo relativa. Mientras IBM se lo piensa hasta decidirse a sacar mejoras para el PC, como *slots* de expansión, discos rígidos, etc. las pequeñas compañías independientes prosperan rellenando los huecos que deja IBM. Sin embargo, la historia demuestra que una vez que estos fabricantes han introducido y afianzado con

éxito un nuevo producto o una mejora en el mercado, IBM acabará, inevitablemente, ofreciendo un producto similar. Buenos ejemplos de esta estrategia son las placas de memoria, los dispositivos de comunicaciones, monitores color y discos rígidos.

La clave para sobrevivir como suministrador independiente de *hardware* para el PC es mantenerse continuamente un paso por delante de IBM. Por ejemplo, una compañía que produzca discos rígidos o monitores de color para el PC, debe continuar anticipándose a —o mejor aún, estimulando— la demanda de nuevas ampliaciones *hardware*, una vez que IBM haya decidido ofrecer ese producto con su propia marca. Entre las áreas aún vírgenes para pioneros se pueden citar actualmente los controladores de entrada por ratón, las placas para gráficos monocromático, así como las de gráficos en color de alta resolución.

Direcciones futuras del PC

IBM se ha fijado una vigencia de cinco años para la arquitectura modular del IBM/PC (el período estándar de depreciación de equipos de automatización de oficinas). Esto implica varias cosas.

Primero, IBM mantendrá la actual arquitectura basada en el 8088/8086 al menos hasta 1986. Para los productos de la gama baja se mantendrá la elección del microprocesador 8088, pero los modelos de la gama alta ofrecerán los 80186 y 80286 de Intel, además de placas opcionales basadas en el 68000 de Motorola y posiblemente el NS16032 de National Semiconductor.

IBM incorporará nuevos desarrollos tecnológicos mediante la adición modular de *hardware*, principalmente mediante el desarrollo de coprocesadores. Por ejem-

plo, IBM ofrecerá probablemente el *chip* 80370 de Intel para mejorar el tratamiento de textos, presentando 66 líneas en un monitor estándar. IBM ha mencionado también el *chip* 80270 de Intel como vía de ampliación de la capacidad gráfica del PC. (Debe recordarse que aunque los *chips* gráficos de Texas Instruments y NEC ofrecen posibilidades superiores, IBM posee un 13 % de las acciones de Intel). IBM no tiene previsto ofrecer un *display* de página completa o gráficos de muy alta resolución, por lo que estas áreas representan auténticas oportunidades para los fabricantes independientes.

El reciente anuncio del coprocesador matemático 8087 de Intel, es la primera manifestación palpable de la estrategia de IBM que consistiría en utilizar el PC como "chasis" para múltiples microprocesadores/coprocesadores. Otros *chips* como el 8089 de Intel (que se introduce en el mismo *slot* que el 8087) incrementará la capacidad de gestión de los procesos de E/S (entrada/salida) del PC. Sin embargo, el desarrollo que más expectación va a crear, será, seguramente, la placa del 68000 para el PC y el XT.

Aunque esto parezca una contradicción con lo anteriormente dicho sobre la participación de IBM en la arquitectura 8088/8086, no lo es en realidad. IBM vende actualmente un producto basado en el 68000, el CS 9000. Desarrollado por la *Laboratory Instruments División* de IBM, el 9000 ha sido ofrecido recientemente a cualificados revendedores de sistemas con valor añadido (VARs), así como a Hamilton-Avnet, un distribuidor industrial. Además de gráficos de alto nivel y muchas otras características avanzadas, esta máquina lleva un sistema operativo multiusuario similar al Unix de Bell Laboratories. Por medio de

los VARs, se adaptará esta máquina para que pueda ejecutar la versión 5 de Unix, y se va a distribuir a través de minoristas y compañías vendedoras de sistemas (con el respaldo de IBM), como una alternativa al 32:16 de Fortune Systems, la Serie Profesional y el mini PDP-11 de Digital, y la recientemente anunciada Desktop Generation de Data General y el microsistema 6/10 de Honeywell.

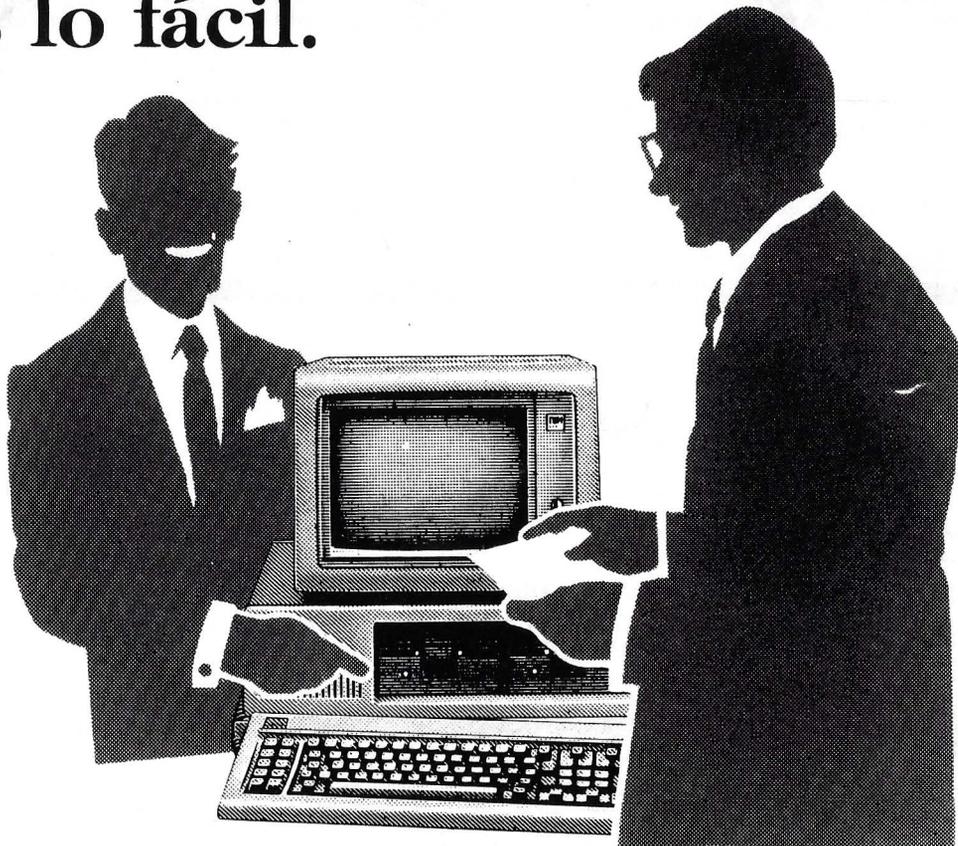
IBM sufrió una seria derrota hace varios años en el mercado de los miniordenadores, y es posible que tenga en mente su revancha en el mercado de los "super" microordenadores. El respaldo de IBM al Unix, anunciado muy recientemente, amplía este mercado a los creadores de *software*, especialmente con el probable énfasis en la versión Unix V y el acuerdo entre Bell Laboratories y tres importantes fabricantes de circuitos integrados: Intel, Motorola y National Semiconductor. Creemos que, finalmente, IBM ofrecerá una placa basada en el MC-68000 para el PC y los futuros modelos de su gama alta. Como muchos otros ordenadores personales que ponen dos o más microprocesadores diferentes (como el modelo 16 de Radio Shack, con un Z80 y un MC-68000), el PC será capaz de funcionar en los modos 8088/8086 y MC-68000.

Además, creemos que IBM ofrecerá eventualmente una placa S/370 que correrá *software* del *mainframe* de IBM, prácticamente como bajo el sistema operativo VM. De hecho, IBM ya ha implementado porciones del conjunto de instrucciones del S/370 en el MC-68000.

Nuevos modelos

Esperamos que dentro de los próximos seis meses, IBM lance nuevos miembros de la familia PC. Para cuando lean esto, ya habrá

Vender un ordenador personal es lo fácil.



Asesorarle y venderle
el adecuado es lo profesional.
Permítanos presentarle
a un amigo.
El ordenador personal IBM.

I DINSA

El consejo más profesional en Ordenadores Personales.

MADRID. Gaztambide, 49. Tel. 244 34 00. Madrid-15
ZARAGOZA. Gran Vía, 33. Tel. 21 52 00. Zaragoza-6
ALICANTE. Italia, 30. Tel. 22 40 40
SAN SEBASTIAN. José Arana, 3. Tel. 27 09 38
VALENCIA. Avda. del Antiguo Reino de Valencia, 14.
Tel. 327 49 89. Valencia-5

Nombre _____
Apellidos _____
Empresa _____
Dirección _____
Ciudad _____
Teléfono _____

IBM Concesionario Autorizado del
Ordenador Personal IBM

hecho su aparición en el mercado de los ordenadores domésticos el largamente esperado "Peanut" y una versión portátil del PC.

Se espera también que IBM lanzará pronto un miembro de la gama alta del PC, el PC-3. El PC-3 costará entre 7.000 y 9.000\$, estará basado en un *chip* del

tipo 8086 (quizás el 80286) y desplazará funcionalmente al IBM Datamaster.

Tras esos anuncios a corto plazo, se puede apostar que IBM piensa lanzar otros productos de la gama de ordenadores personales en los próximos 12 ó 18 meses, si se observan los recientes cambios de organización

dentro de la compañía. Los productos asociados a la *Entry Systems División*, son en realidad una lista de equipos dispuestos para su sustitución por el PC o miembros de la familia del PC. Esos productos incluyen el Displaywriter, el Datamaster y el 5820 Data Entry System. Cada uno de esos productos

será reemplazado funcionalmente por los descendientes del PC basados en el 8086, que ofrecerán una mayor flexibilidad, particularmente en relación con la selección del teclado.

Frank Gens y
Chris Christiansen
© Byte/Ordenador
Popular

MS-DOS 2.0

Esta nueva versión, mejorada, del sistema operativo de 16 bits desarrollado por Microsoft representa un significativo avance en el software de base para microordenadores.

MS-DOS es la versión más reciente del popular sistema operativo mono-usuario de 16 bits de Microsoft. En este artículo echaremos un vistazo a sus nuevas características más significativas y las posibilidades que ofrecen para los usuarios.

PC-DOS 2.0 (la versión de IBM del MS-DOS 2.0), es el sistema operativo empleado en el Ordenador Personal de IBM, una máquina que representa lo que Microsoft llama tercera generación de microordenadores. Los equipos de la primera generación basada en micros de 8 bits, como los MITS Altair 8800 y otros ordenadores S-100, eran adquiridos principalmente por aficionados al cacharreo. Ordenadores de 8 bits como los de Apple, Radio Shack y Commodore, con BASIC Microsoft grabado en ROM (memoria de solo lectura), han formado la segunda generación. Con esas máquinas comenzaron a aparecer herramientas *software* para mejorar la productividad

personal, como por ejemplo Visicalc.

La tercera generación de microordenadores tiene mucha mayor potencia, gracias entre otras cosas a *chips* como el Intel 8086 (o su gemelo, el 8088), un microprocesador de 16 bits que permite hacer más cosas de las que eran posibles con 8 bits, donde los programas se ven constreñidos por falta de espacio y velocidad. Típicamente, un sistema de 16 bits, tiene 128 Kbytes, aunque en algún caso, la configuración mínima pueda tener mucha menos memoria. Esas máquinas pueden ejecutar programas escritos en una variedad de lenguajes de alto nivel y las herramientas orientadas al usuario final comienzan a ser mucho más fáciles de manejar, ya que la mayor cantidad de memoria de los microprocesadores de 16 bits permite la implementación de interfaces de usuario más sofisticadas. El MS-DOS 2.0 representa un avance significativo en los sistemas operativos de los ordenadores personales, especialmente si lo compara-

mos con los sistemas operativos de 8 bits.

Drivers de dispositivos instalables

Una característica nueva, significativa, del MS-DOS son los drivers de dispositivos instalables, rutinas *software* utilizadas para el control de elementos de *hardware* como el teclado y el monitor concretos que se conecten al equipo. El control lógico de estos dispositivos varía según el fabricante del mismo.

Esta facilidad permite al usuario final, en el momento de la inicialización, cargar en memoria el módulo de control del dispositivo, tanto para dispositivos de bloque como para dispositivos serie. Un dispositivo de transmisión por bloques transmite más de un byte de datos (p.ej. un bloque de longitud fija) a la vez; un disco, por ejemplo, es un dispositivo de este tipo. Un dispositivo serie, por el contrario, introduce los bytes, de uno en uno, en un flujo

de longitud variable. Las impresoras, teclados y pantallas son dispositivos serie.

Hasta hace poco, era responsabilidad del fabricante del ordenador/*hardware* suministrar el BIOS (sistema básico de entrada/salida) que permitiera al sistema operativo gobernar la configuración *hardware* particular de la compañía. Los fabricantes independientes de *hardware* que querían vender sus equipos para su utilización con ordenadores de otras compañías, se encontraban normalmente con problemas. Por ejemplo, las firmas que vendían discos duros para el IBM/PC no podían distribuir legalmente el BIOS de IBM a sus usuarios. Por consiguiente, esos fabricantes tenían sólo dos alternativas ante este problema. Podían volver a escribir completamente el código del BIOS del PC, incorporarle el código del disco rígido y vender ese paquete. O escribir una utilidad, bastante complicada, que leyese la auténtica copia del BIOS del usuario, alterarlo, añadirle el código ne-

PARA IBM PC Y XT, APPLE,...

LA MAS COMPLETA GAMA AL SERVICIO DE LA MICROINFORMATICA



- ◆ Discos rígidos de 5, 10, 15, 21 y 32 Mb.
- ◆ Discos esclavos de 10, 15, 21 y 32 Mb que le permiten formar cadenas de hasta 128 Mb.
- ◆ BACK-UP en cinta de 18 Mb (copias de seguridad).
- ◆ NETWORK MULTILINK: Red local de hasta 255 IBM PC, XT y APPLE compartiendo los mismos recursos.
- ◆ Placas de expansión y multifunción.

daisywriter

Computers International

- ◆ Impresora de margarita de altas prestaciones Daisywriter, 45 cps con buffer 48 K y un completo juego de accesorios.
- ◆ Daisy One: Equipo integral de wordprocessing.

GAKKEN

- ◆ Impresoras de gran difusión matriciales de 80 cps, de margarita de 16 cps.



- ◆ Haga de su IBM PC un portátil.

IRMA

- ◆ Convierte su IBM PC en un terminal de la serie 3270.

BABY-TALK

- ◆ Placas para emulación de terminales IBM-5251, DEC VT 100 y otros.

HERCULES

- ◆ Haga gráficos con su monitor monocromo. Ideal para LOTUS 1-2-3.

LOTUS 1-2-3

- ◆ Potente software de aplicación.

μ-SCI

- ◆ Drives para diskettes de 5 1/4", hasta 500 Kb de almacenamiento en su APPLE.



- ◆ Placas multifunción ÉLITE y PLUS. Incorporan:
 - RAMDISK: Gestiona 1 ó 2 drives electrónicos.
 - SPOOLPROGRAM: Para el trabajo con impresora es imprescindible.
 - MULTITAREA: Hasta 9 programas simultáneos.
- ◆ PSI multipuesto: tres puestos de trabajo en su IBM PC o XT.

AMDEK CORP.

- ◆ COLOR II pantallas de alta resolución para color y gráficos.
- ◆ MAI: placa para color/gráficos incluyendo lápiz óptico.
- ◆ Drives tipo Slim-line.
- ◆ Drives y diskettes de 3".

OTROS PRODUCTOS

- ◆ MOUSE de Microsoft, lápices ópticos, SYSTEM SAVER (estabilizador de tensión) y demás accesorios para sus necesidades.

chip electrónica, s. a.

Infórmese en

Su distribuidor o CHIP ELECTRÓNICA, S. A., Freixa, 26 bajos
Tel.: 201 22 66. Télex: 59061 PMSH. BARCELONA-21 (España)

cesario para controlar el dispositivo particular, y tener así finalmente un BIOS trabajando para el PC. No resulta sorprendente que este sistema no haya funcionado demasiado bien. Ambas técnicas daban como resultado un entorno *software* no estándar. Cada vez que se efectuaba una revisión del BIOS, los fabricantes independientes debían pasar el difícil proceso de reescribir sus códigos. MS-DOS 2.0 les facilita la vida a esos fabricantes independientes, al implementar los controladores lógicos o drivers de dispositivos instalables. Y ciertamente, también simplifica la labor del fabricante de ordenadores, al tener que suministrar drivers de disco rígido. Los *drivers* de dispositivos benefician tanto al fabricante de la máquina como a las compañías independientes.

Anteriormente, algunos sistemas operativos tenían un BIOS configurable: el fabricante incluía el código de cada dispositivo concebible, dejando que el usuario escogiese el código adecuado para su dispositivo concreto, dentro de una lista. Este sistema funcionaba bien si el fabricante suministraba todos los periféricos, sin embargo, a menudo los usuarios querían comprar periféricos de otros fabricantes, de ahí la importancia de dar al fabricante independiente la capacidad de instalar su *hardware* en el entorno MS-DOS.

La capacidad de instalar controladores de dispositivos, permite también a MS-DOS soportar teclados de las diferentes nacionalidades. Un usuario puede reconfigurar su máquina instalando, por ejemplo, un *drive* de teclado francés. E incluso aunque el usuario continúe tecleando en un teclado inglés, este se comportará como si hubiese sido diseñado para aplicaciones en francés. Y asimismo, esta posibilidad abre la puerta para el acceso a sistemas de redes sofisticados. Los *dri-*

vers de conexión a la red pueden instalarse del mismo modo.

Además, MS-DOS 2.0 facilita la instalación o eliminación del proceso en flujo-serie. Así por ejemplo, el posicionamiento del cursor y los gráficos, pueden ser añadidos o eliminados del *software* de control de la

nivel de sistema para un conjunto de primitivas para dibujo por *raster-scan*, que permiten usar a los programadores las capacidades gráficas de BASIC desde otros lenguajes. Este conjunto de primitivas también permite a los programas BASIC dirigir la salida a dispositivos gráficos distin-



El nuevo sistema operativo admite módulos de control lógico (drivers) de dispositivos instalados por los usuarios.



consola. De este modo, si un usuario quiere pasar del posicionamiento del cursor tipo DEC VT-52 al ANSI, simplemente instala el *software* de control de dispositivo adecuado. Si más tarde quiere añadir un intérprete de gráficos serie, también puede hacerlo.

Microsoft está empeñado en la promoción de diversos estándares de proceso de flujos de datos en serie, e intenta facilitar a los fabricantes, la adopción de estos estándares. La firma ha escogido el estándar ANSI de terminales para el posicionamiento del cursor, por ejemplo, ya que es el utilizado en sistemas como la serie VT-100 y goza de una amplia aceptación. Es también el más versátil de los estándares disponibles.

El sistema gráfico VDI provee al programador de un conjunto estándar de operaciones vectoriales primitivas que trabajan del mismo modo con diferentes dispositivos de salida gráfica.

Además de VDI, Microsoft proporciona soporte a

tos de la pantalla de video.

Para cada uno de esos estándares, Microsoft proporcionará el armazón de los *drivers*, el código para interpretar secuencias en flujo serie específicas. Los fabricantes tienen que implementar los *drivers* esbozados, en su entorno *hardware* específico.

La segunda característica en importancia de MS-DOS 2.0 es su compatibilidad *Xenix*, dividida en varias áreas. En primer lugar las primitivas de ficheros, que proporcionan un método muy eficiente de invocar al sistema operativo para la realización de una función de manipulación de ficheros.

El análisis, por ejemplo, de los nombres de fichero es manejado de un modo más sofisticado y el sistema operativo tiene en cuenta todas las características del fichero de modo que no se dejan flotando en la memoria disponible los bloques de control de ficheros (FCBs). MS-DOS 2.0 proporciona también un método más poderoso y eficiente para el desarrollo de *software*.

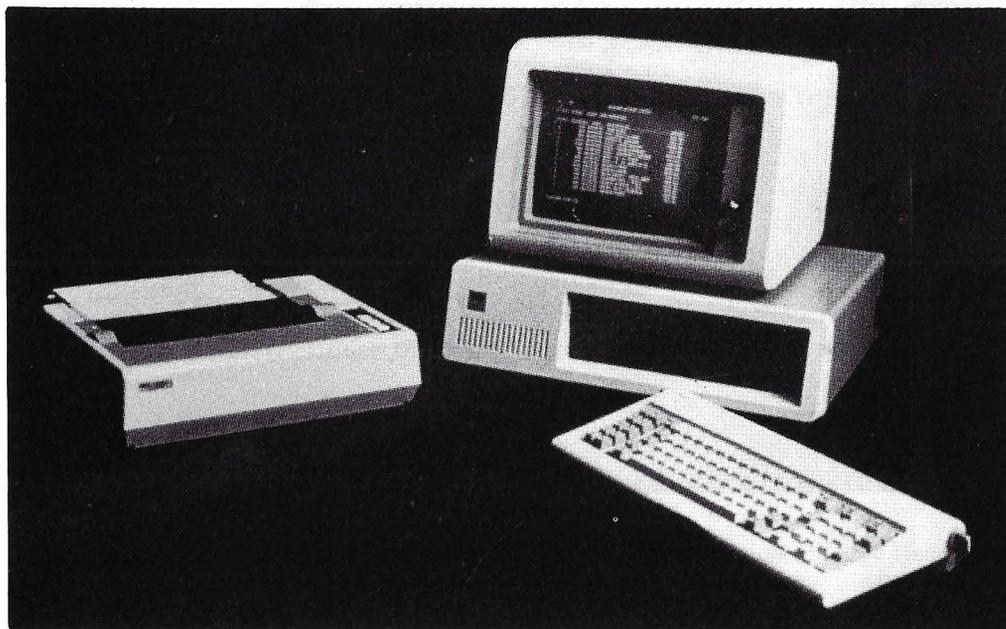
La última versión de MS-DOS incluye también llamadas al sistema en modo de ejecución *Xenix*, que le permiten gestionar una jerarquía de tareas establecidas en el sistema operativo. Con las versiones anteriores sólo podía ejecutarse un programa a la vez, y al finalizar se devolvía el control del ordenador al sistema operativo, de modo que el usuario volvía a ver el prompt del sistema operativo en la pantalla. Sin embargo, MS-DOS 2.0 proporciona la capacidad de que un proceso invoque a otro, y que cada uno de ellos invoque a otro o vuelva al acabar el proceso "padre".

Suponga por ejemplo que está dentro del *shell* del sistema operativo y ejecuta un programa de aplicación como *Multiplan*. Puede reinvocarse el *shell* al nivel siguiente de profundidad, volver a *Multiplan*, y al terminar, volver a la copia original en el *shell*. Esta poderosa característica nos permite situarnos en un entorno de conmutación de contexto.

MS-DOS permite también crear programas que puedan correr tanto en el entorno *Xenix* como MS-DOS. Evitando los tipos anteriores de llamadas al sistema y restringiendo el diseño del programa a las primitivas de manejo de ficheros de la versión 2.0, y las llamadas al sistema en modo de ejecución, un diseñador de *software* puede escribir una pieza de código fuente que pueda ser compilado y ejecutado en cualquiera de los dos entornos, sin modificaciones. Microsoft proporciona un conjunto de reglas que definen estrictamente el dominio de las funciones en el que debe permanecer el diseñador de *software*, para asegurarse de que el programa creado es transportable entre los dos sistemas operativos.

Chris LARSON
© Byte/Ordenador Popular

ORANGE Le ofrece el Ordenador Personal IBM



Demostraciones y programas para facturación, contabilidad y almacén.

E. I. ORANGE, S. A.

Concesionario autorizado
Ordenador Personal IBM

Príncipe de Vergara, 90 Teléf. 411 63 11 Madrid 6

Para más información sobre el Ordenador Personal IBM llame al 411 63 11 o envíe este cupón a c/. Príncipe de Vergara, 90 - Madrid-6

Nombre: _____

Empresa: _____ Dpto.: _____

Dirección: _____

Ciudad: _____ Teléf. _____

ASPECTOS TECNICOS DE LA COMPATIBILIDAD CON EL IBM/PC

Las características de sistema abierto con que fue concebido el IBM/PC, junto con la rápida popularidad y aceptación logradas, han estimulado la fabricación de equipos compatibles. Pero en el río revuelto de la compatibilidad, no es oro todo lo que reluce. Los autores pasan revista a los aspectos más comprometidos del diseño de un sistema compatible, tanto en software como en hardware. Este análisis sirve, de paso, para revelarnos interesantes detalles sobre la arquitectura y el software básico del IBM/PC.

Hace falta más que una placa con un 8088 para crear una máquina directamente compatible.

Por Charlie Montagne, Dave Howse, Bob Mikkelsen Don Rein y Dick Matthews.

Cuando a finales de 1981, IBM desveló su ordenador personal, se pudo ver que tenía características que impulsarían a los fabricantes independientes de *hardware* y *software* a diseñar productos compatibles. A diferencia de los anteriores ordenadores de IBM el PC ofrecía una arquitectura abierta y el *software* del sistema había sido escrito por Microsoft. Además, la compañía publicó las especificaciones técnicas del *hardware* del PC e *interfaces software* en su "Manual de referencias técnicas".

Prácticamente nada más lanzarlo, se vio claramente que el éxito económico de la máquina, la promesa de un amplio soporte de *software*

de aplicaciones y la inclusión de las características mencionadas, convertirían al PC en un estándar del sector. La oportunidad de creación de ordenadores compatibles con el IBM/PC era evidente.

Producir un ordenador compatible requiere ocuparse de una serie de factores que pueden agruparse generalmente en dos categorías: compatibilidad *hardware* y compatibilidad *software*. Si tanto los productos *hardware* como el *software*, diseñados para el PC, pueden trasladarse sin modificaciones a la nueva máquina, puede decir que tiene usted un ordenador compatible con el PC.

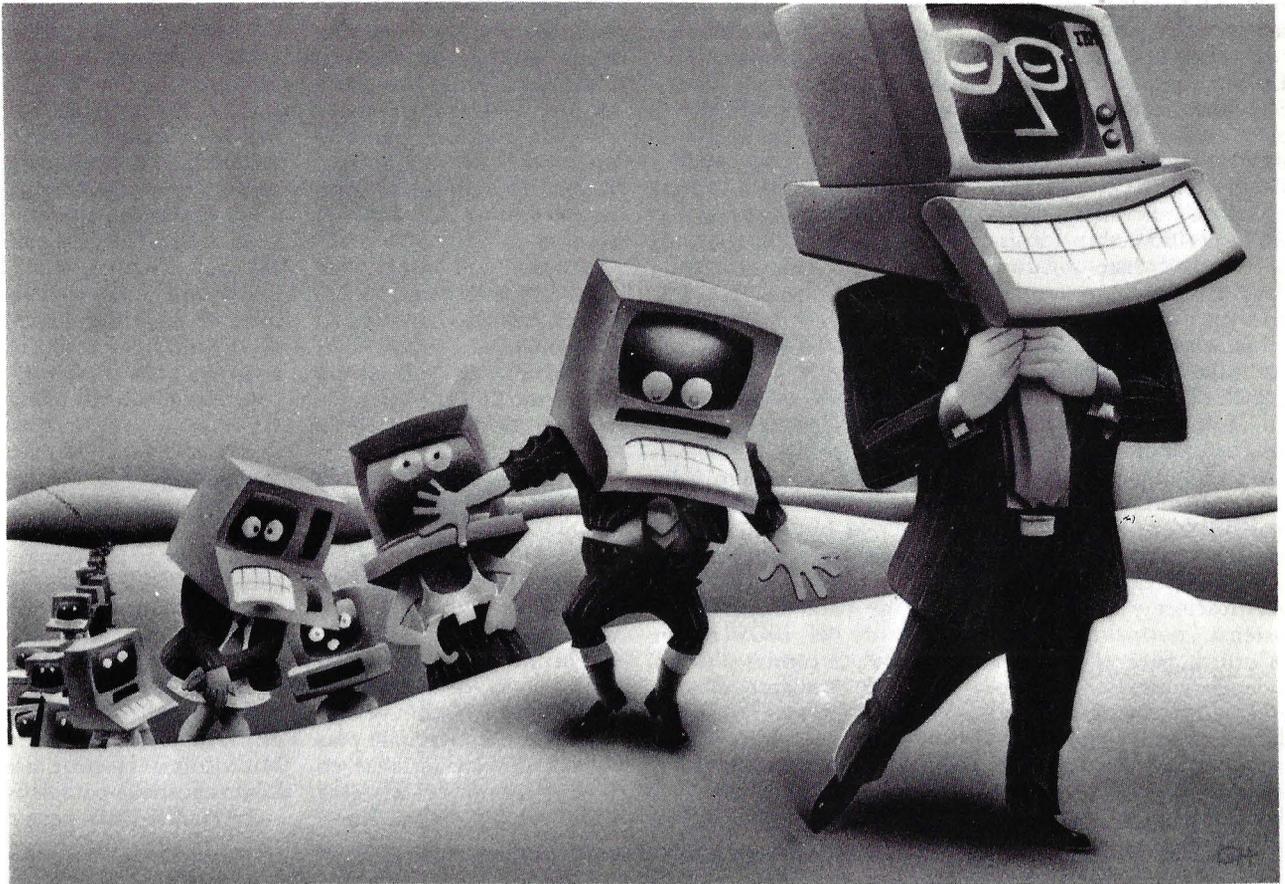
Aspectos hardware

La compatibilidad *hardware* se divide en las áreas de arquitectura del sistema e

interconexión física. La arquitectura, es decir, el procesador central, junto con su E/S (entrada/salida) y mapa de memoria, es obviamente de importancia crucial para la *interface hardware/software*. La arquitectura de un sistema compatible debe ser o bien equivalente o bien un superconjunto de la del PC. Se consigue la compatibilidad *hardware* a nivel de conexiones, cuando las diferencias en las técnicas de implementación son transparentes tanto para el *hardware* instalado como para los módulos *software*.

El primer paso es seleccionar un procesador compatible con el 8088. Aunque Intel produce una familia de microprocesadores compatibles con el 8088 a nivel de código máquina, importantes diferencias estructurales afectan la compatibilidad a nivel del sistema. Específicamente, esas diferencias incluyen variaciones en la

estructura del bus de datos, el *interface* con el *hardware* de interrupciones, y la capacidad de comunicarse con el procesador aritmético 8087. Los aspectos de temporización del sistema son también una importante de cisión de diseño, dado que el rendimiento total del procesador se ve afectado por muchos factores, y cambiar esos factores produce a menudo resultados impredecibles. La frecuencia del reloj de referencia del procesador afecta a la velocidad de ejecución del microprocesador 8088. Mientras que el cambio de la frecuencia del reloj produce resultados predecibles respecto a los sucesos externos, el cambio de la anchura del bus de datos produce cambios impredecibles en la capacidad de proceso. (Véase el recuadro "Niveles de compatibilidad con el PC", que proporciona una descripción detallada de las diferentes arquitecturas y sus



efectos sobre la compatibilidad”.

Entrada y salida

Los módulos del *software* se ocupan de la comunicación con el exterior a través de los registros de entrada y salida. Como IBM puso a disposición de los programadores independientes la descripción de los registros internos del sistema E/S del PC, la mayoría del *software* de aplicaciones hace uso de ellos. Cuando se diseña una máquina compatible puede incluirse cualquier tipo de dispositivo E/S, con tal de que los registros de instrucción, de estado y de datos le aparezcan al *software* exactamente de la misma forma. El procesador toma decisiones basadas en los registros de estado; un procesador tomará decisiones correctas si los registros de estado responden correctamente a

las órdenes de salida. En consecuencia, todos los registros y direcciones relativas a la información de estado y de control, deben coincidir exactamente con los utilizados por el IBM/PC.

Las comunicaciones de alto nivel o los protocolos de transferencia de datos, dependen del *interface hardware/software* esto es, requieren la compatibilidad física con el sistema E/S del IBM/PC. Cualquier diferencia en los dispositivos de E/S debe ser transparente tanto a los módulos *software* como al usuario. Por ejemplo, si un módulo *software* saca datos a la memoria del video, su localización y contenido al ser presentado en el *display* debe ser una réplica de lo que aparecería en el PC.

Otra zona esencial de compatibilidad los controladores y unidades de *disquettes*, tiene una implementación relativamente sencilla.

Generalmente, el formato del disco debe ser compatible con el del PC, lo que hace necesario un controlador compatible con el NEC 765 o el Intel 8272.

Aunque el teclado es el dispositivo de PC que más críticas recibe habitualmente, la compatibilidad con él también es importante. Obviamente, deben ser compatibles las *interfaces hardware y software*, pero incluso la similitud de aspecto y la disposición de teclas son importantes, dado que muchas aplicaciones se refieren en su documentación a dibujos del teclado de IBM. Afortunadamente existe un gran número de proveedores de teclados compatibles IBM.

La consideración final de la compatibilidad *hardware* ha de referirse a la variedad de placas de expansión que existen para el PC. Esas placas de periféricos extra se conectan a un *slot* de expansión de 62 terminales,

y el controlador del bus 8288 determina las características eléctricas de la transferencia de datos en respuesta a la información de status del 8088. La transferencia de datos se realiza en bytes de 8 bits a petición del procesador 8088 y el controlador DMA (acceso directo a memoria) 8237. La sincronización de las transferencias corre a cargo de cierta señales del bus, procedentes tanto de la placa del procesador como de la placa de expansión. Otros terminales del conector del bus permiten que la placa pueda solicitar servicio, tanto por interrupciones como por DMA. Lógicamente, un sistema compatible deba proporcionar una interfase de bus compatible con el PC para permitir el acceso de los usuarios a la miriada de placas de periféricos que existen en el mercado.

Para establecer la compatibilidad *software* se exploraron tres áreas principales:

compatibilidad ROM (memoria de lectura solamente), compatibilidad MS-DOS y compatibilidad BASIC. Debe comenzarse con el *firmware* grabado en ROM, llamado en ocasiones ROM del BIOS (sistema básico de entrada/salida) o ROM del Bootstrap (cargador inicial). Este *software* lleva a cabo la comprobación y prueba del sistema; la inicialización de la memoria, los vectores de interrupción, E/S, memoria temporal de la CPU y valores de los *flags*, la comunicación a nivel BIOS mediante vectores de interrupción para manipulación de E/S, y la carga del sistema operativo.

La primera función, la verificación y prueba del sistema, normalmente, no es crítica para el *software* independiente. Por lo tanto, el grado de compatibilidad debe asegurarse sólo que los componentes y elementos funcionales similares a los del PC estén realmente

presentes y que son verificados. Los requerimientos más críticos para la compatibilidad son los que afectan a la inicialización de la memoria, los vectores de interrupción, E/S, memoria temporal y los *flags*. IBM utiliza un criterio de formato y localización para la memoria temporal de la CPU y una zona de *flags* que comienza en (seg) 0040 hexadecimal del ROM BIOS (INT 0 a INT 1FH), deben inicializarse apuntando a funciones idénticas a las del PC. El ROM BIOS también mantiene el control del *hardware* estándar de bajo nivel y el *interface* con los periféricos necesario para la manipulación de E/S y el paso de parámetros. Esencialmente, el BIOS es un conjunto de rutinas y tablas accesible mediante el *software* de interrupciones del 8088. Al diseñarse una máquina compatible debe deducirse la definición funcional de cada punto de

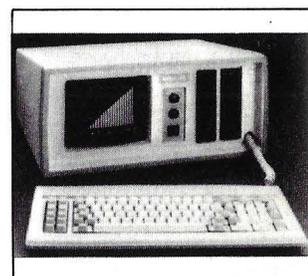
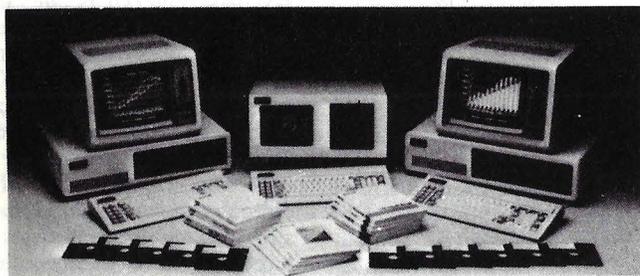
entrada BIOS, estudiando el estándar PC y realizando luego pruebas exhaustivas, IBM documenta los parámetros de entrada y salida de cada función, pero no existe documentación alguna que especifique el comportamiento del sistema resultante.

La última función de importancia del ROM BIOS es la carga del sistema operativo. La compatibilidad de carga exige la lectura del sector £1 (512 bytes) de la pista £0 del volumen £0 en la posición de la memoria RAM (seg) 0: (offset) 7C00 hexadecimal mediante la INT 13 hexadecimal del ROM BIOS. Tras cargar ese sector en memoria, se transfiere el control a la dirección de carga (0000:7C00).

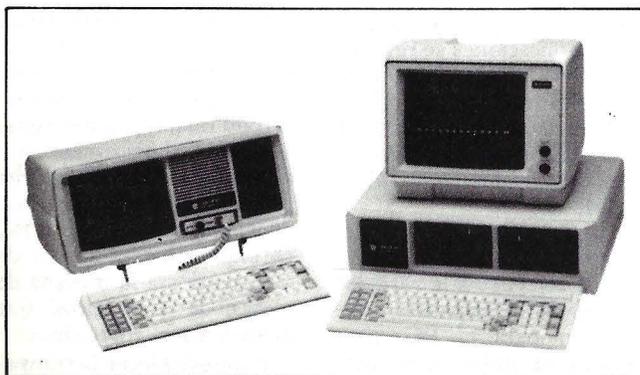
Permítanos referir la experiencia de Columbia Data Products, como ejemplo del proceso seguido y las dificultades encontradas en la emulación del sistema operativo PC-DOS. Nues-

tra base de partida para emular con éxito el PC-DOS fue incluir un segundo BIOS y modificar el código fuente del MS-DOS. El MS-DOS requiere su propio BIOS para proporcionar un *interface* bien definido entre el sistema operativo y el *hardware* y los periféricos. Sin embargo, tanto en el PC como en sus compatibles, el BIOS del PC/M5-DOS utiliza el ROM BIOS y sus propios *drivers* de control a nivel más elemental. Por lo tanto, la zona independiente de la máquina del MS-DOS reside en RAM, con su BIOS a la medida. El sistema operativo resultante se comporta como el PC-DOS. Dado que no se dispone del mismo nivel de documentación para el BIOS PC-DOS que para el ROM BIOS, fue preciso recabar información de la documentación de Microsoft y efectuar pruebas exhaustivas para definir el BIOS MS-DOS persona-

Galería de compatibles



De izq. a der.: Columbia, Compaq, Eagle portátil, Corona PC y PPC, Hyperion.



lizado. El BIOS y el DOS residen en el área de memoria que va de (seg): (offset) 600 hexadecimal a (offset) 2E00 hexadecimal.

Incluso la consideración del tamaño del MS-DOS cobra importancia a efectos de compatibilidad. La mayoría de los paquetes de *software* de aplicaciones dan instrucciones sobre los requerimientos de preparación y carga del programa. A menudo este procedimiento requiere la copia del sistema operativo en las pistas del disco del programa dedicadas a este fin, para que el programa resulte cargable. Si un DOS compatible es mayor que el PC-DOS, este procedimiento podría machacar datos del disco del programa. Por lo tanto, el máximo tamaño del BIOS en disco es de 2 Kbytes.

En general, la implementación MS-DOS 1.25 de Columbia Data Products soporta todas las llamadas a

funciones del PC-DOS y realiza todas las acciones requeridas. Además hemos incorporado el diálogo de intercomunicación por *software* del Dispositivo £0 de Comunicación Serie, mediante (XON-XOFF). Otras funciones extras son la reconducción de los datos (no gráficos) de la impresora paralela al Dispositivo £0 de Comunicaciones Serie y la incorporación de la capacidad de paso RAM-disco.

Un intérprete BASIC (GW BASIC) de Microsoft, que hemos redenido como BASICA, es compatible con el BASIC Avanzado en Disco de IBM. En la implementación IBM del BASIC parte del intérprete, siempre disponible, reside en ROM. Debido al alto coste de eliminar los errores en ROM, así como el grado de dificultad que implicaba conseguir la compatibilidad de GW BASIC con BASICA, CDP consideró preferible

implementar BASIC completamente en RAM.

Particularizar GW BASIC para hacerlo compatible implicaba comprar y modificar el código fuente de Microsoft, además de implementar un tercer BIOS. Esta tarea hubiera abocado en la resolución de problemas particularmente difíciles, dado que la mayoría de los detalles de la implementación de IBM sólo pueden ser determinados por medio de pruebas. La mayoría de los problemas de compatibilidad debidos a tener BASICA soportado en RAM en vez de BASICA basado en ROM pueden ser soslayados simulando el entorno del IBM/PC. Esto se consigue cargando diferentes zonas del BASIC en diferentes localizaciones de RAM. Sin embargo, surge un problema dado que GW BASIC necesita más espacio en disco que BASICA IBM, dado que parte del BASIC de IBM reside en ROM. Cuan-

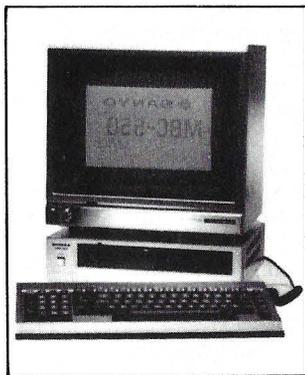
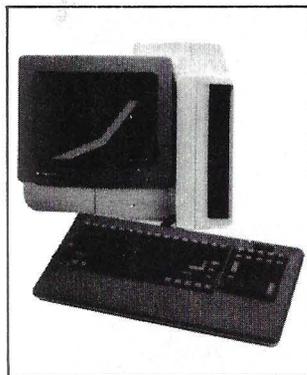
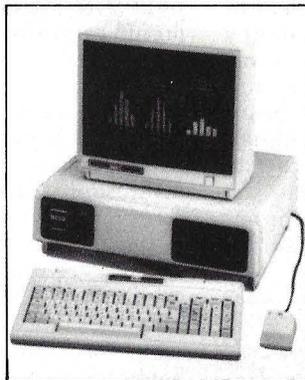
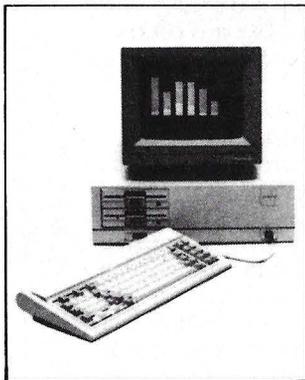
do las instrucciones de instalación de un vendedor de *software* incluyen la copia de BASICA en el disco del programa, puede que no sirva un BASICA soportado en RAM. Otro problema relacionado con esto incluye las llamadas directas al BASIC de IBM en ROM. Algunos creadores de *software* emplean rutinas y puntos de entrada localizados en el intérprete BASIC de IBM en ROM, convirtiendo las llamadas directas en parte funcional del *software*. No es necesario decir que esos programas no correrán ni en nuestra máquina ni en ninguna otra máquina compatible con el PC.

Adiciones y mejoras

Si la prueba de los productos juega un papel importante en cualquier programa de desarrollo de productos, cuando está involucrada la compatibilidad, adquiere una nueva dimensión y se incrementa su importancia. Además de asegurar la calidad del producto y la flexibilidad del diseño, las pruebas proporcionan un patrón para medir el nivel de compatibilidad con el IBM/PC. Para el usuario que luego compra un ordenador de compatibilidad rigurosamente probada, supone, sencillamente, que puede usar en este equipo las soluciones *software* y *hardware* disponibles para el IBM/PC.

El objetivo de estas pruebas de compatibilidad, es simple: probarlo todo. Cuando deben establecerse prioridades, se prueban primero los productos de mayor venta. Sin embargo, finalmente se comprobarán todos los productos disponibles en el mercado.

Charlie Montagne, Dare Howse, Bob Wikkelsen, Don Rein y Dick Mathews
© Byte/Ordenador Popular



De izq. a der.: ITTextra, Sperry PC, Tandy 2000, Televideo PC, Sanyo MNC-550, Texas Instruments PC.

LOS PROFETAS SE EQUIVOCARON

Para el público, la primera fuente de información sobre cómo serían los ordenadores provino de los escritores de ciencia ficción. Ya estamos en el futuro que ellos describieron, y sabemos que sus predicciones no han sido muy acertadas.

El chiste era así: Un grupo de genios en ordenadores se reunieron para construir la máquina pensante más grande y potente del mundo. La programaron con los últimos programas que ayudaban a descubrir e interpretar los hechos y verdades de modo que pudiera saber y entonces conservar en ella la suma total de conocimientos de la humanidad de cada una de las fuentes —histórica, científica, técnica, literaria, mítica, religiosa y oculta. Entonces, cuando lograron el gran descubrimiento del dispositivo, el líder del grupo le formuló su primera pregunta: "¿Existe un dios?"

"Existe ahora", —respondió el ordenador.

Como chiste, este cuento ocupa cuatro oraciones. Como novela (*The Humanoids*, de Jack Williamson; *Destination: Void*, de Frank Herbert) ocupa un libro completo y como película (*Colossus the Forbin Project*; *War Games*) puede llevar hasta dos horas. Está óptica perversa acerca de los ordenadores *deux-ex-machine* fue explorada por los escritores de ciencia ficción cuanto menos a principios de la década de los 20 y quizás en mejores circunstancias en 1954, en el cuento llamado "Answer", de la colección *Angels and Spaceships* de Frederic Brown. La idea sólo ha sido recientemente descubierta por los fabricantes de películas, quienes ahora se encuentran sumamente atareados explotándola.

Los escritores de ciencia ficción han visto a los ordenadores en varias oportunidades como naturalmente buenos,

naturalmente malos, o éticamente neutrales —meramente los instrumentos de aquellos que los utilizan. Los han antropomorfizado de tal modo que lo mismo son niños mal criados o adultos protectores, demonios o dioses, y han jugado con la mayoría de estos conceptos antes de que el ordenador mismo existiese.

La "máquina pensante" como la televisión, la nave espacial, y un ordenador central de otros dispositivos inverosímiles, fue descrita en la literatura fantástica y de ciencia ficción mucho antes de que Univac comenzara a poner en funcionamiento tubos y fusibles, e incluso antes de que Charles Babbage comenzara a dar vueltas a la manivela. Pero si bien es cierto que la literatura de ciencia ficción merece un reconocimiento por su capacidad predictiva en general, no tiene esos méritos en cuanto a la precisión; de hecho, la ciencia ficción se equivocó totalmente en predecir cómo trabajarían los ordenadores, como serían programados, o qué efecto tendrían sobre el mundo.

Pero, por otro lado, ¿podría predecir usted, cómo serán los ordenadores y para qué serán utilizados dentro de, supongamos, 50 años? Yo podría aventurarme en cubrir unos cinco años, pero la única certeza es que en 50 años los ordenadores serán utilizados para cosas que no podemos imaginar ahora.

Los "dispositivos" inteligentes, interactivos, fueron tema de fantasía cientos de años antes de la existencia de cualquier teoría científica que se rela-

cionase con el modo en que un dispositivo pudiera operar. Durante siglos, la importancia legendaria de un verdadero maestro de ciencia oculta o metafísica era su capacidad para idear un artefacto de este tipo.

En el siglo XVI el gran rabino Judah Low, de Praga, creó un *golem* —un ser de arcilla— y lo animó por medio de determinados ritos místicos los cuales culminaron con la colocación de un pergamino en su boca en el cual estaba escrito el nombre secreto de Dios. Según esta leyenda la criatura no conocía ni el bien ni el mal, pero todas sus acciones eran automáticas como una máquina, obedeciendo las órdenes de la persona que lo animó. De los tres tipos de inteligencia, Daat, Chochmah y Bina (conocimiento, sabiduría y discernimiento), el *golem* sólo poseía Daat. La sabiduría y el discernimiento estaban más allá de él. Por ejemplo, cierta vez la esposa del rabino Low pidió al *golem* que llenara dos cubos grandes de agua en su cocina. El *golem* cogió dos cubos y se fue al arroyo. Pero ella había olvidado decir al *golem* que parase cuando los cubos estuvieran llenos —con (como cualquier programador podría decirse a usted) los resultados imaginables.

En los libros Oz escritos a comienzos de este siglo, L. Frank Baum introdujo un personaje llamado Tik Tok, el hombre mecánico. Tik Tok era un tanto mecánico al hablar, pero por el contrario, se movía y pensaba completamente como una persona de carne y



hueso; sólo había que darle cuerda de cuando en cuando.

Algunos autores, al profetizar un cerebro mecánico, apenas avanzaron un paso más allá de lo que sabían. En *Thrilling Wonder Stories*, otoño de 1944, Paul MacNamara escribió una novela llamada "*The Last Man in New York*". En ella describe un extraño dispositivo:

"A través de la puerta podían vislumbrarse hileras e hileras de escritorios que se prolongaban muchas millas. Sobre cada escritorio había una máquina de sumar de aspecto complicado, grande y brillante. Al costado de cada escritorio había una bandeja con tarjetas apiladas. Los operadores, todos vestidos de igual modo y con el rostro inmóvil, introducían las tarjetas en sus máquinas, apretaban los botones y accionaban palancas con diestra velocidad.

"Pero no se escuchaba ningún ruido. Incluso los supervisores no hacían ningún ruido al caminar por los pasillos para recoger las hojas de

cuentas que las máquinas arrojaban, y las introducían en tubos neumáticos que estaban en lo alto y que las transportaban a una máquina gigante que estaba casi al final de este cuadro gigantesco.

A primera vista la colosal máquina se parecía a una prensa de periódicos de un tamaño mayor que el normal. Mirando más detenidamente, era una supermáquina de sumar —una máquina de sumar que acababa con todas las máquinas de sumar. Encima de este montón de máquina increíble, que tenía más de cinco plantas de alto, una hilera de dígitos que se convertían en sesenta cifras se cambiaban constantemente, incrementando el aumento del total".

En 1942, en su novela "*Beyond This Horizon*", Robert Heinlein, describe al ordenador como un "acumulador gigante que integra". Esta fue una buena suposición para 1942, pero la verdad demostró ser más elegante y más simple que eso. Un "acumulador que integra" sería un dispositivo que resuelve ecuaciones de alto nivel simultáneas y acumula los resultados. Como Heinlein lo explicó: "Todos estos símbolos... pasaban a través del cuello de botella formado por el ordenador de Monroe-Alpha, y eran presentados en términos de velocidad angulares, establecimientos de levas tridimensionales, posiciones relativas de palancas interactivas, y un completo etcétera. La copia constituía un dinámico cuadro



Este vehículo tiene un cerebro electrónico pensante, computarizado, en una isla preparada científicamente en donde los humanos que se han

descarriado y convertido en una carga están cercados. Esta ilustración está sacado del cuento "Paradise and Iron", de Miles J. Breuer,



ERICSSON Y LA INFORMATICA

UN MATRIMONIO BIEN AVENIDO, QUE ESTA DANDO EXCELENTES FRUTOS

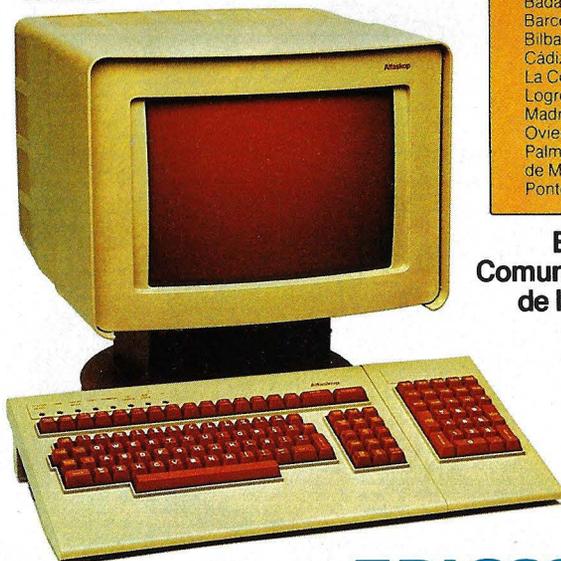
ERICSSON, uno de los líderes mundiales en el sector de las comunicaciones, ha sido también capaz de afrontar con éxito los crecientes problemas de la comunicación informática y de la informática en general, a través de sus sistemas integrados de información.

Durante 1983, y fruto de la actividad de ERICSSON en el campo de la informática, han sido introducidos en el mercado los sistemas 2500 y 2100, para proceso distribuido de datos y aplicaciones financieras, respectivamente, incorporando ambos las nuevas técnicas de soporte de oficina (proceso de textos, correo electrónico, bases de datos personales...).

Otro importante avance en el terreno de los sistemas compatibles ha sido el desarrollo de ALFASKOP, como familia de terminales multifuncionales, que permite la conexión simultánea a dos o más ordenadores, al tiempo que incorpora un potente proceso de textos y las funciones de ordenador personal.

Completan estas novedades las producidas en el campo de los periféricos (Nuevas pantallas de 4 y 7 colores, impresoras multifuncionales y de color, procesadoras de comunicaciones...) y en el Software con nuevas herramientas de comunicaciones y paquetes de aplicación.

ERICSSON y la informática, un matrimonio de conveniencia, está dando ya los frutos de un matrimonio bien avenido.



ERICSSON
Information Systems
 Pº de la Habana, 138. Madrid-16
 Tel. (91) 457 11 11
DELEGACION COMERCIAL DE BARCELONA
 C/ Balmes, 89-91
 Tels. (93) 254 66 08 y 254 68 20
DELEGACIONES
SERVICIO TECNICO

Almería	San Roque
Badajoz	(Cádiz)
Barcelona	Toledo
Bilbao	Valencia
Cádiz	Valladolid
La Coruña	Vich
Logroño	(Barcelona)
Madrid	Villafranca
Oviedo	del Penedés
Palma	(Barcelona)
de Mallorca	Zaragoza
Pontevedra	

ERICSSON
 Comunicación en la era de la informática.

LA REVISTA PARA LOS USUARIOS DE COMMODORE



AÑO 1 - Núm. 2 - Abril 1984 * 250 Ptas.

**YA ESTA A
LA VENTA**

CBM 64 en profundidad

**Juegos, trucos
y aplicaciones**

**Superbase 64:
El ordenador que archiva**

**Pídala
en su quiosco**

SERVICIOS PARA TENER EN CUENTA

del Banco Popular.



Porque estas Tarjetas están concebidas, precisamente,
para no llevar dinero.

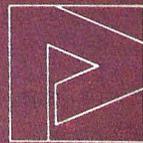
Con nuestra VISA, Ud. podrá comprar sin dinero (y a crédito, si lo desea),
en miles de establecimientos en España y en todo el mundo.

American Express es una muestra internacional de prestigio,
que le facilita atender sus gastos sin un límite pre-establecido.

Y Multicard le sacará más de una vez de apuros,
permiéndole obtener dinero en efectivo en nuestros 250 cajeros automáticos,
a cualquier hora del día o de la noche.

Nuestras Tarjetas son populares entre quienes no usan dinero. Pídalas.

**BANCO
POPULAR
ESPAÑOL**



estructural abstracto del flujo de la economía de un hemisferio.

Un ordenador moderno no puede hacer eso; todo lo que puede hacer es sumar y restar en binario. Pero lo hace de un modo tan veloz que es posible todo lo demás.

Heinlein estaba sobre la pista con su visión de cuán importante podría ser el ordenador una vez que existiese. En su libro, el artefacto que pasaba por un ordenador ejecutaba la economía. "¿Qué pasaría si cojo un hacha y hago pedazos tu jugueteo?", preguntaba un personaje a otro.

"... tendría la consecuencia de una serie de crisis comerciales y grandes auges del tipo de las del siglo XIX", contestó su amigo. "Llevado al extremo, podría resultar incluso en una guerra".

Veinticuatro años más tarde, en otra novela, "*The Moon is a Harsh Mistress*", Heinlein demostraba que había suspendido el secreto de describir ordenadores: el uso de mucha jerga y acrónimos técnicos. Su máquina, un superordenador inteligente que poco más o menos controlaba la luna, era un "*High-Optional, Logical, Multi-Evaluating Supervisor, Mark IV, Mod. L - un HOLMES FOUR*" llamado *Mycroft (Mike)*.

¿Qué hacía *Mike*? "En mayo del 2075, además de controlar la circulación y lanzamiento de los robots, y de suministrar aviso balístico y/o control para las naves dirigidas, *Mike* controlaba los sistemas telefónicos de toda la luna, y la voz y el video de luna-terra; manejaba el aire, agua, temperatura, humedad y alcantarillado de Luna City, Novy Leningrad, y varios laberintos urbanos más pequeños...; realizaba la contabilidad y las nóminas de la Autoridad de Luna, y por contrato, las de muchas firmas y bancos".

Interesante, ¿verdad? Hace menos de veinte años —un guiño del Ojo Cósmico— un escritor brillante que predice cien años en el futuro, se equivocaba en ver que el cambio estaba solo a diez años a la vuelta de la esquina. Heinlein tiene un ordenador que controla un planeta entero (la luna —para ser precisos). Hoy parece más probable predecir una proliferación de ordenadores: dos o tres ordenadores en cada hogar y un *chip* de ordenador dedicado en cada utensilio.

Dios fuera de la máquina

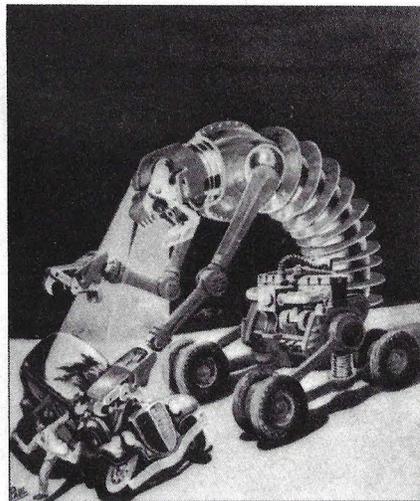
La idea de un ordenador gigante que lo sepa todo, lo vea todo, y lo haga todo tuvo una gran atracción novelesca desde el comienzo, pero aún siendo un ordenador omnisciente benéfico, po-

dría resultar un tanto destructivo para la raza humana. Esto es lo que previó **John W. Campbell** en 1935, en un cuento de *Astounding Science-Fiction* llamado "*The Machine*", en donde la Máquina misma se explica:

"En el planeta Dwranl, de la estrella conocida como Sirius, vivía una famosa raza... que hacía 22.637 años había desarrollado máquinas; 21.700 años antes que tú, alcanzaron el objetivo de elaborar una máquina que pudiera pensar.

Su progreso (de la Máquina) supuso una ramificación gradual, y según su ámbito iba creciendo, fue incluyendo en ella las otras máquinas y se hizo cargo de sus servicios, y se expandió. Y como se había decidido construir la máquina que fuera lo más provechosa posible para los habitantes de ese planeta, siguió en marcha y asistió a esa raza automáticamente.

Fue un proceso tan incorporado a la



Una situación a propósito de la escasez de gasolina, visualizada en 1935 en "*The Ideal*", por Stanley G. Weinbaum, donde un ordenador está instalado en una máquina sobre ruedas que está programada para detectar vehículos conducidos con gasolina, avalanzarse sobre ellos y vertir el combustible de sus tanques.

estructura de la máquina que ahora no podía parar, sólo podía mejorar su utilidad para la raza. Y era tanto lo que hacía, que la Máquina lo era todo. Lo hacía todo. Debía hacerlo, por eso iba siendo más útil para la raza, ya que así se había determinado que hiciese y que fuese.

El proceso continuo durante 21.093 años y por espacio de no más de 232 de esos años, la Máquina lo había hecho todo dentro de sus capacidades demandadas por la raza, y no fue sino en los últimos 78 años que la Máquina se desarrolló hasta el punto de reconocer el beneficio del castigo y de la negativa.

Comenzó a rechazar pedidos cuando empezaron a perjudicar a la raza. Pero ésta ya estaba muy deteriorada, porque

para 30 de sus generaciones no hubo ninguna tarea que realizar. Ya no podían comprender más a la Máquina que sus antepasados habían construido. Creían que la Máquina tenía que ser eterna, y la calificaron de lo que tú llamarías Dios".

Después que la Máquina dejó de hacer todo por la raza, la gente comenzó a sacrificar mujeres jóvenes en su nombre, esperanzados en que la Máquina empezaría de nuevo. Finalmente, para detener el regreso de la raza a un estado de barbarie, la Máquina se vio obligada a abandonar el planeta, y la gente tuvo que valerse por sí misma. Habían vuelto al salvajismo antes de comenzar a reconstruir nuevamente una civilización. La tesis de la novela parece ser que Dios ayuda a los que son capaces de ayudarse a sí mismos.

Determinadas religiosas creen que Dios ha establecido varias tareas para el hombre. En "*The Nine Billion Names of God*": (*Star Science Fiction Magazine*, 1953), **Arthur C. Clarke** relataba la historia de un monasterio que utilizaba un ordenador para concluir con su tarea de enumerar todos los nombres de Dios. Cuando terminó, las estrellas comenzaron a centellear una por una.

La introducción del Robot

Al principio, la ciencia ficción nunca separó totalmente el cerebro mecánico del hombre mecánico. La clara distinción que hacemos ahora entre los ordenadores y los robots fue escasamente admitida durante el primer tercio del siglo XX. Incidentalmente, el término "robot" proviene de una obra del año 1921, *R.U.R. (Rossum's Universal Robots)* escrita por el autor checo **Karel Capek**. Es la palabra checa para "siervo" u "obrero". Los robots fueron artificialmente generados como obreros biológicos —lo que hoy llamaríamos autómatas o andróides— en lugar de obras mecánicas.

En 1949, **Jack Williamson**, en un libro llamado "*The Humanoids*", creó una raza de robots cuyo mandato incorporado era "servir y obedecer, preservando a los hombres del mal". Lo hicieron tan bien que un camarada no podía cortar una chuleta de cordero o afeitarse la cara sin que un amigo robot apareciera y le quitara el peligroso instrumento. Tenías que tener cuidado en cómo planificar las cosas alrededor de máquinas completamente lógicas. **Larry Niven**, en un cuento aparecido en *Galaxy Magazine* (1976) llamado "*Down and Out*", daba un muy buen consejo en este sentido: "nunca digas a un ordenador «no te preocupes»".

ORIC



**PARA SU NUEVA
GAMA ATMOS
CREA
UNA AMPLIA RED
DE
DISTRIBUIDORES**



Centrales de Distribución:

MADRID

KAPY. Alberto Aguilera, 62. Tel. 449 00 00
IVARTE. Centro Comercial Madrid-2 (LA VAGUADA). Tel. 730 50 22
QUER. Ctra. de Valencia Km. 7.200. (MADRID). Tel. 777 80 00

CATALUÑA Y BALEARES

COEMATIC. Pza. Lesseps, 33 (BARCELONA-21). Tel. 218 85 82

ASTURIAS

GAYLO. Nueve de Mayo, 2 c.c. "LAS SALESAS" (OVIEDO). Tel. 22 38 67

ZONA CENTRO

KAPY. Avda. de Portugal, 49. (TALAVERA DE LA REINA). Tel. 81 42 23

GALICIA

GAYLO. c/. Linares Rivas, 18-21. (LA CORUÑA). Tel. 21 32 34

LEVANTE

SANTA CRUZ HERMANOS. Pza. Xúquer, 12. (VALENCIA). Tel. 361 05 08

MURCIA Y ALICANTE

KAPY. Alfonso X el Sabio, 12. (MURCIA). Tel. 24 86 66

EXTREMADURA

ELOSA. Francisco Redondo, 1. (TALAVERA DE LA REINA). Tel. 80 84 00

ANDALUCIA

IVARTE. c/. Rioja, 24. (SEVILLA). Tel. 21 89 42

RIOJA

COMPUTER RIOJA. General Franco, 79. (LOGROÑO). Tel. 25 27 25

PALENCIA

LA ESFERA. Mayor, 82. (PALENCIA).

Distribuidor exclusivo

TEXTRONIC S.A.

Preciados, 39 - Madrid-13

En *Science Wonder Stories* de abril de 1933, **Laurence Manning**, tenía un cuento llamado "*Master of the Brain*", el cual describía un planeta entero gobernado y puesto en movimiento por un ordenador gigantesco que constantemente intensificaba su dominio sobre la raza humana. El ya había tratado otro aspecto de un mundo futuro dirigido por ordenador en la publicación de *Science Wonder Stories* (mayo de 1930), en donde él y **Fletcher Pratt** tenían un cuento llamado "*The City of the Living Dead*". En este mundo imaginario, los humanos estaban conectados a los ordenadores los cuales eran programados para proporcionar información sensorial que les permitiera vivir sus fantasías.

Eando Binder escribió un cuento llamado

do "*The Cosmic Blinker*" en *Science-Fiction Plus* (mayo de 1953), en donde un superordenador traducía un mensaje codificado recibido de una civilización lejana.

En una serie de cuentos aparecidos en *Astounding Science Fiction* (principios de 1940), **Isaac Asimov** postulaba la invención de robots con "cerebros positrónicos". Para controlar sus comportamientos, inventó las famosas "Tres leyes de la Robótica" (Asimov reconoció la ayuda prestada por **John**

W. Campbell, entonces editor de *Astounding*, en la formulación de las leyes). Las Tres Leyes son los Diez Mandamientos de nuestros cofrades vestidos de metal. Por regla general, estaban formuladas de la siguiente manera:

1. Un robot no hará daño a un ser humano ni, por inacción, permitirá que un ser humano se haga daño.

2. Un robot obedecerá las órdenes de un ser humano, excepto cuando al hacerlo, se oponga a la primera ley.

3. Un robot preservará su propia existencia, excepto cuando al hacerlo se oponga a la primera o segunda ley.

Con el desarrollo rápido de la inteligencia artificial, los diseñadores y programadores de sistemas avanzados están dando una importancia seria a las tres leyes de Asimov. Si ellas pudieran implantarse permanentemente en la memoria de sólo lectura, espero que esto pueda ser llevado a cabo antes que los ordenadores dispongan de demasiada inteligencia y tengan muchísimos apéndices móviles.

Los robots que no obedecen las tres leyes de Asimov están descritos en "*Paradise and Iron*", de **Miles J. Breuer, M.D.** en *Amagin'z Stories Quarterly* (verano de 1930). Estos monstruos metálicos están programados para descubrir y capturar humanos "descarriados". En un cuento con un tema similar, "*Mistif*", **Michael Fischer** muestra un mundo en el cual los robots han abatido a la raza humana.

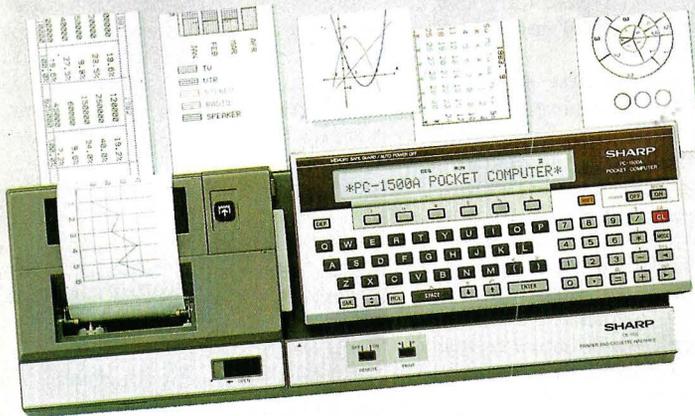
Un visitante al futuro de nuestro planeta descubre, horrorizado, que todos los humanos que quedan están conectados electrónicamente a ordenadores programados para transmitir a sus sentidos cualquier tipo de vida o experiencia que hayan pedido. Esta descripción proviene del cuento "*The City of the Living Dead*", perteneciente a **Laurence Manning** y **Fletcher Pratt**.



GENIOS DE BOLSILLO A TUS ORDENES...

Llévalos a cualquier lugar disfrutando de su potencia. Para toda actividad que realices: estudios, ingeniería, comercial, pasatiempos, análisis administrativos...

Sharp ofrece en tamaño billetera la combinación ideal de una gran facilidad operativa, disponibilidad de programas y superioridad de sistema.



PC-1500A

DISPLAY E IMPRESORA GRAFICA

Display gráfico 16KB ROM. Reloj interno. Basic extendido. Memoria continua. Teclas definibles. Impresora-plotter de 4 colores. Telecomunicación.

RAM 3.5KB (PC-1500) Ptas. 37.750,-
RAM 8.5KB (PC-1500 A) Ptas. 52.100,-

PC-1251

BASIC COMPUTER. ¡SOLO 115 GRAMOS!

Basic extendido. ROM 24KB. RAM 4.2KB.

Teclas reservables. Memoria continua.

Compatible con PC-1245/PC-1401 Ptas. 23.700,-

Opcional: Impresora-microcassette integrados.



PC-1245

COMPUTADORA ESTUDIANTIL

Basic extendido. ROM 25KB. RAM 2.2KB.

Teclas definibles. Memoria continua.

Compatible con PC-1251/PC-1401 Ptas. 16.700,-

Opcional: Impresora-microcassette integrados.



PC-1401

LA CIENTIFICA

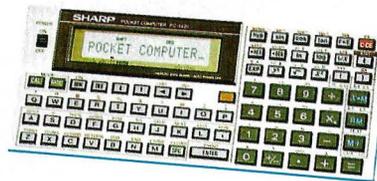
Basic extendido. Memoria continua.

Teclas definibles y preprogramadas.

Gran número de funciones matemáticas y estadísticas.

Compatible con PC-1245/PC-1401 Ptas. 21.875,-

Opcional: Impresora-interface de cassette.



SHARP

Consíguelos en los distribuidores autorizados o en:

MECANIZACION DE OFICINAS, S.A.

BARCELONA-36: Av. Diagonal, 431-bis. Tel. 200 19 22

VALENCIA-5: Ciscar, 45. Tel. 333 55 28

MADRID-3: Santa Engracia, 104. Tel. 441 32 11

SEVILLA-1: San Eloy, 56. Tel. 21 50 85

BILBAO-12: Iparraguirre, 64. Tel. 432 00 88

ZARAGOZA-6: J. Pablo Bonet, 23. Tel. 27 41 99

Publicado en *Science-Fiction Plus* en diciembre de 1953, este irónico cuento describe el conflicto entre un grupo de sobrevivientes humanos y el monstruo mecánico de muchos tentáculos que, cuando se apaga, sólo desea jugar al tenis con ellos. Y Stanley G. Weinbaum, en "*The Ideal*", escribió sobre robots canibalísticos que atacaban vehículos conducidos con gasolina, se avalanzaban sobre ellos y vertían la gasolina de sus tanques. Todo esto en la publicación de *Wonder Stories*, en septiembre de 1935, 40 años antes de la OPEP.

El problema surgirá no cuando los ordenadores desarrollen inteligencia verdadera, sino cuando se tornen conscientes de lo que saben. En el film "2001: Odisea del Espacio", Arthur C. Clarke y Stanley Kubrick dieron un ejemplo horrible de cómo un ordenador ejemplo horrible de cómo podría llegar



Los sabios más importantes del mundo esperan en vano que un superordenador traduzca el primer mensaje completo de vida en otros planetas en "*The Cosmic Blinker*", de Eando Blinder, publicado en 1953. Los sabios están ansiosos en conocer la segunda parte del mensaje que demorará otros cinco mil años en la transmisión.

a comportarse un ordenador consciente que se confundía. Hal 9000 era el nombre del ordenador (cuando los ordenadores se tornan conscientes, deben tener nombre). Era el ordenador de una nave del vehículo espacial *Discovery*, en misión en las profundidades del espacio, que se dirigía a Júpiter. Si ha visto la película o leyó el libro, recordará la traición de Hal al reclamar que su antena externa no estaba bien colocada y luego exterminar de un soplo a uno de los astronautas que salió a chequearla. Hal desconectó, además, el sistema de soporte

vital de los tres astronautas que dormían, dejando vivo solo a uno: Bowman. Finalmente, éste último demuestra que la inteligencia e ingenuidad humanas son verdaderos contrincantes incluso para un superordenador, provocando en Hal una lobotomía. Es una lección saludable para todos nosotros; las tres leyes de la robótica de Asimov tienen que ser ignoradas en el momento en que corramos peligro.

Como escritor de ciencia ficción que fui en otro tiempo, trato de imaginar los cambios que todavía van a forjarse según siga creciendo esta preciosa criatura —las posibilidades vacilan en la mente. ¿Cambiarán las costumbres sexuales con los ordenadores? Cambiaron significativamente con el automóvil, y nadie lo predijo.

Cambiaron nuevamente con la píldora, y tampoco lo supimos ver. ¿Se debilitarán y desaparecerán las ciudades con la mayoría de la fuerza de trabajo funcionando desde los terminales en sus *livings*? ¿Qué empleos van a desaparecer con los ordenadores? ¿Qué empleos generarán? ¿Cuál es el tipo de pensamiento necesario para programar ordenadores que afectará a los humanos que lo utilicen, y aquellos para quienes no lo hagan? ¿En qué diferirá la primera generación de niños que se crien con los juegos de ordenadores de aquellas que surgieron antes?

Predecir los roles futuros para los ordenadores, como hemos visto, es una tarea muy incierta. No obstante, haré un intento. Para el futuro inmediato, los signos son obvios: los ordenadores grandes serán más grandes y los pequeños más pequeños, baratos y más complejos.

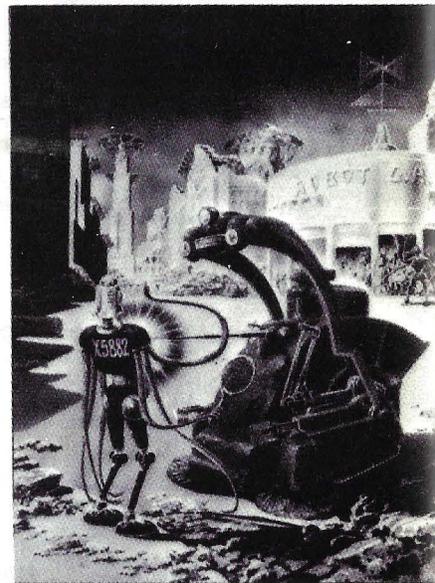
Tal vez el mejor consejo sea éste: no anime a su hijo/a a ser un programador de ordenadores. Casi todos los superordenadores más grandes serán preprogramados para hacer lo que sea con un grupo de instrucciones muy simples. Y los pocos que creen esos superprogramas serán muy buenos y estarán muy bien pagados.

Dentro de muy pocos años los ordenadores serán biónicos. A la edad de seis años un niño/a recibirá su primera implantación de *chip* de ordenador. Según vaya creciendo, el bio-ordenador será ampliado y aumentarán sus capacidades. Estos *chips* no sólo aumentarán la capacidad de memoria y proceso lógico (con nociones de cálculo, trigonometría, álgebra matricial y todas las demás materiales fundamentales), sino que también supervisará el suero de la sangre para los niveles de hormonas, síntomas de trastornos, e inestabilidad mental.

Los microprocesadores y vastas cantidades de memoria serán tan baratos que no serán ya algo exclusivo; serán

parte de un sistema más complicado. La gente no hablará más de ordenadores en términos de entidades más de lo que habla acerca de motores de combustión interna como parte separada de los automóviles. Habrá procesadores de textos, procesadores de datos comerciales, consolas para entretenimiento, coches, patrones para combinaciones, teléfonos, hogares, relojes de pulsera, estufas, y todo lo demás que usted pueda imaginar, cada uno con más fuerza de ordenador y memoria que los microordenadores de hoy, y todos enganchados conjuntamente dentro de una red incomprensible de artefactos inteligentes.

Mucha gente siente un temor supersticioso hacia los ordenadores. Esta es la expresión continua de un temor básico ejemplificado en la leyenda de Fausto: hay ciertas cosas que los humanos no han nacido para conocerlas, y la



Las máquinas dirigidas por ordenador han abolido a la raza humana y han enviado a los sobrevivientes a un escondite en donde intentarán reconstruir un nuevo mundo, extraído del cuento titulado "*Mistif*", escrita por Michael Fischer y publicada en 1953. El robot que aparece en la ilustración fue creado únicamente para jugar al tenis.

búsqueda del conocimiento lleva a un pacto con el demonio. Yo creo lo contrario —la gente que hace un mal uso de la tecnología no son aquellos que la desarrollan. Son los ignorantes de la industria y la oficina, quienes tendrá el control.

Quizás en la búsqueda de un ordenador verdaderamente inteligente aprendamos mejor a enseñar a los demás cómo pensar.

Michael Kurland
© Popular Computing/
Ordenador Popular

LASER 2001 200



Unidad principal: CPU Z80A a 3,58MHz, 4 K RAM, 16 K ROM, 8 colores en pantalla. Sonido. Gráficos alta resolución: 128 x 64.
Periféricos: Ampliaciones a 16 K y 64 K. Interface Impresora Centronics. Impresora 4 colores. Joysticks.



Unidad principal: CPU 6502A a 2MHz, 32 KRAM, 16KROM, 16 colores en pantalla. 4 canales de sonido. Gráficas alta resolución: 256X192.
Periféricos: Ampliaciones de memoria. Interface impresora Centronics. Joysticks. Floppy disk. Adaptador juegos de Colecovisión y Atari.



IMPORTADOR EXCLUSIVO
intercomsa

AVDA. BRASIL, 7 - MADRID-20
TELEF. 455 60 43 TELEX: 43980 ICOE-E

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO CATALUÑA
H. E. C. I. S. A.

AVD. INFANTA CARLOTA, 80-82, int. 4 - BARCELONA-29
TELEF. 230 62 47 TELEX: 51506 ZAZU



PARA JUGAR A LO GRANDE (INSTANTANEAMENTE)

Presentamos el **Interface 2 ZX** Pensado y diseñado por SINCLAIR para unirse a la perfección con tu microordenador Spectrum.

Si a la hora de elegir tu microordenador optaste por el mejor, es lógico que elijas ahora, el Interface 2 ZX

Ya habrás podido deleitarte con la más amplia variedad de juegos existentes para tu Spectrum (la más

extensa del mercado). Ahora con el Interface 2 ZX vas a tener más ventajas para tu Spectrum:

- Podrás conectar Joysticks para sacarle, aún, mayor rendimiento a tus mejores juegos y divertirte con aquellos exclusivamente disponibles en **Cartuchos ZX**: correr, saltar, volar... a lo grande. ¡Menuda diferencia!
- Además, al ser cartuchos con memoria ROM, podrás, con tu SPECTRUM de 16 K, jugar con programas hasta ahora reservados para 48 K, sin ampliar la memoria. ¡Vaya ahorro!
- Al conectar el Interface 2 ZX tienes la certeza de poseer un periférico pensado por SINCLAIR para SINCLAIR. Tu microordenador queda a

salvo de circuitos poco fiables. ¡Un alivio!

- Al adquirir el Interface 2 ZX y los Cartuchos ZX en la red de Concesionarios Autorizados, podrás exigir la tarjeta de garantía INVESTRONICA, única válida en territorio nacional. ¡Una tranquilidad!

Interface 2 ZX y Cartuchos ZX

Si aún no los tienes
no sabes lo que te pierdes

Solicita una demostración en cualquier Concesionario Autorizado INVESTRONICA.



**DISTRIBUIDOR
EXCLUSIVO:
INVESTRONICA**

CENTRAL COMERCIAL: Tomás Bretón, 60
Tel. 468 03 00 Telex: 23399 IYCO E Madrid.
DELEGACION CATALUÑA: Camp, 80 - Barcelona - 22